PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

PRAKTIKUM 3

MEMBUAT FUNGSI CRUD (Create, Read, Update, Delete)

CUSTOMER & SERVICE DENGAN DATABASE MYSQL



Nama: Siti Fadhilah Rahmi

NIM: 2311532003

Dosen Pengampu: Nurfiah, S.ST, M.Kom

DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS

2024

A. PENDAHULUAN

1. Tujuan Praktikum

- a. Mampu membuat table customer dan service pada database MySQL
- b. mampu membuat tampilan GUI CRUD customer dan service
- c. mampu membuat dan mengimplementasikan interface
- d. mampu membuat fungsi DAO (Data Access Object) dan mengimplementasikannya.
- e. mampu membuat fungsi CRUD dengan menggunakan konsep Pemrograman Berorientasi Objek.

2. Kajian Teori

a. MySQL

MySQL adalah sebuah relational database management system (RDBMS) open-source yang digunakan dalam pengelolaan database suatu aplikasi, MySQL ini dapat digunakan untuk menyimpan, mengelola dan mengambil data dalam format table.

b. MySQL Connection/j

MySQL Connection/j adalah driver yang digunakan untuk menghubungkan aplikasi berbasis java dengan database MySQL sehingga dapat berinteraksi seperti menyimpan, mengubah, mengambil dan menghapus data

c. DAO (Data Access Object)

DAO (Data Access Object) merupakan object yang menyediakan abstract interface terhadap beberapa method yang berhubungan dengan database seperti mengambil data (read), menyimpan data(create), menghapus data (delete), mengubah data(update).

d. Interface

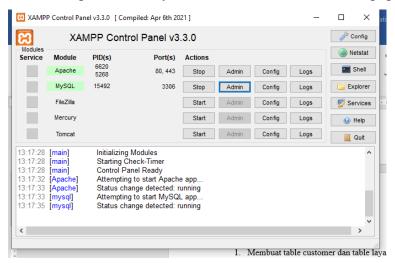
Interface dalam Bahasa java yaitu mendefinisikan beberapa method abstrak yang harus diimplementasikan oleh class yang akan menggunakannya

e. CRUD (Create, Read, Update, Delete)

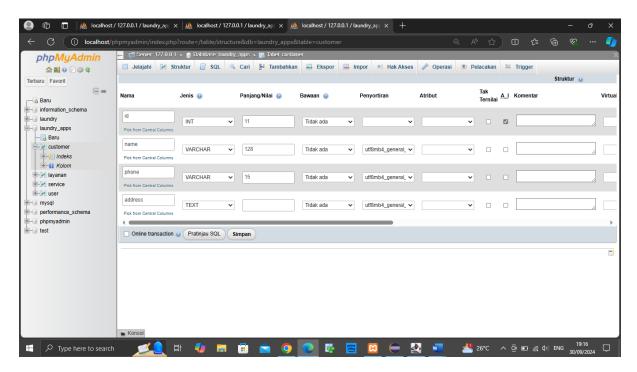
CRUD (Create, Read, Update, Delete) merupakan fungsi dasar atau umum yang ada pada sebuah aplikasi yang mana fungsi ini dapat membuat, membaca, mengubah dan menghapus suatu data pada database aplikasi.

B. PRAKTIKUM

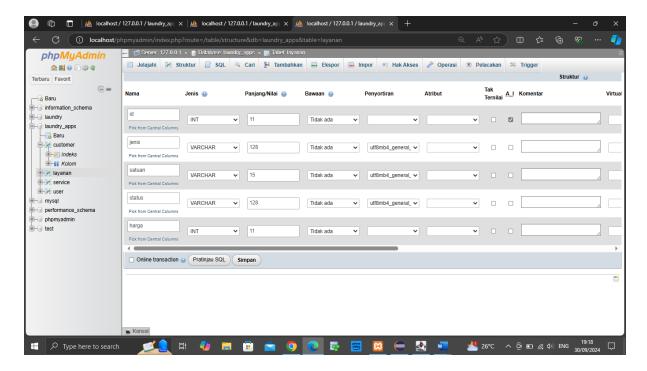
- 1. Membuat table customer dan table layanan di database
 - a. Aktifkan Apache dan MySQL di XAMPP dan masuk ke phpmyadmin



b. Buat table customer di database laundry_apps yang telah dibuat pada praktikum sebelumnya

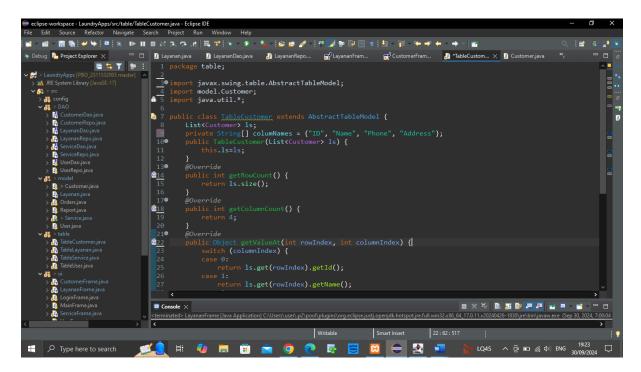


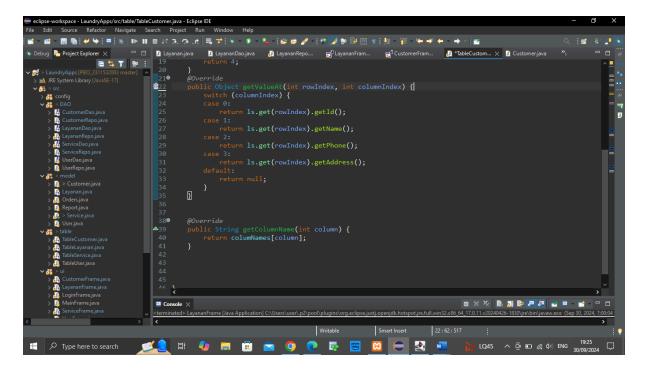
c. Buat juga table layanan



2. Membuat CRUD Customer

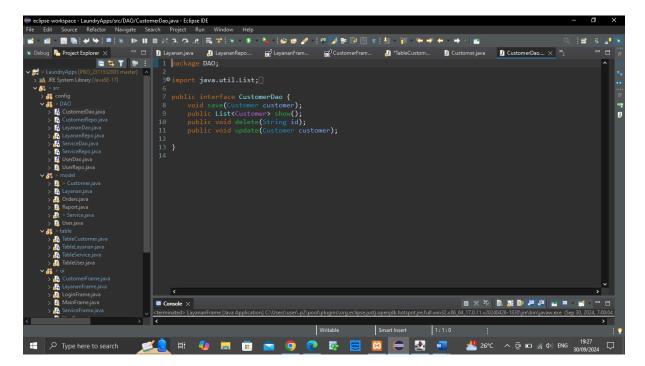
a. Membuat class Table Model dengan nama TableCustomer seperti Table Model untuk User pada praktikum sebelumnya





b. Membuat Interface DAO

Buat interface baru pada package DAO dengan nama CustomerDao yang mana akan digunakan pada CustomerRepo



- c. Membuat Class Repo untuk Customer dengan nama CustomerRepo dan implementasikan interface CustomerDao
- d. Inisialisasi koneksi ke database dan buat command yang akan dimasukkan ke database untuk insert, select, update, dan delete

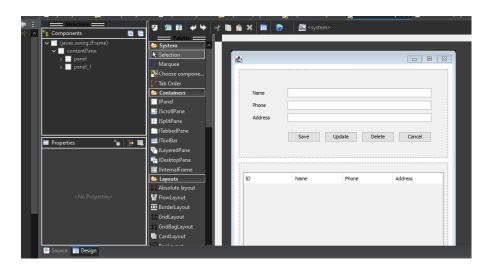
e. Buat method save menggunakan override

f. Buat method show menggunakan override

g. Buat juga method delete dan update

```
it cayananipava indirecayananipa... In tayananibacijava in tayanan
```

h. Buat CustomerFrame menggunakan Jframe dan buat desainnya



i. Buat method dengan nama loadTable untuk memuat data dari database dan menampilkannya pada Jtable

```
CustomerRepo cus = new CustomerRepo();
List<Customer> lc;
public String id;

public void loadTable() {
    lc = cus.show();
    TableCustomer tc = new TableCustomer(lc);
    tableCustomers.setModel(tc);
    tableCustomers.getTableHeader().setVisible(true);
}
```

j. Buat method reset untuk mengosongkan field setelah selesai di proses

k. Tambahkan action untuk tombol save

```
JButton btnSave = new JButton("Save");
btnSave.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        Customer customer = new Customer();
        customer.setName(txtName.getText());
        customer.setPhone(txtPhone.getText());
        customer.setAddress(txtAddress.getText());
        cus.save(customer);
        reset();
        loadTable();
    }
});
```

1. Tambahkan action untuk tombol update, delete, dan cancel

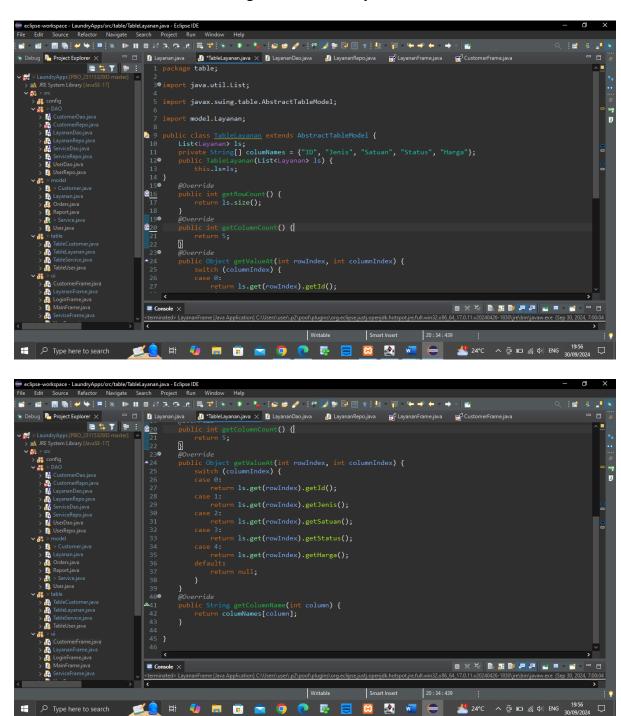
```
| LayananJava | LayananJava | LayananJava | LayananKepojava | Laya
```

m. Tambahkan event handler untuk mouseclicked pada Jtable untuk mengambil data dari tabel ketika di klik dan menampilkannya di field

```
tableCustomers = new JTable();
tableCustomers.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        id = tableCustomers.getValueAt(tableCustomers.getSelectedRow(),0).toString();
        txtName.setText(tableCustomers.getValueAt(tableCustomers.getSelectedRow(), 1).toString());
        txtPhone.setText(tableCustomers.getValueAt(tableCustomers.getSelectedRow(),2).toString());
        txtAddress.setText(tableCustomers.getValueAt(tableCustomers.getSelectedRow(),3).toString());
        txtAddress.setText(tableCustomers.getValueAt(tableCustomers.getSelectedRow(),3).toString());
    }
}
```

3. Membuat CRUD Layanan

a. Membuat class Table Model dengan nama TableLayanan



b. Buat LayananDao

```
Layanan,java Layanan,java LayananDao,java X

i package DAO;

a import java.util.List;

b import model.Layanan;

r public interface LayananDao {

void save(Layanan layanan);

public void delete(String id);

public void update(Layanan);

public void update(Layanan);
```

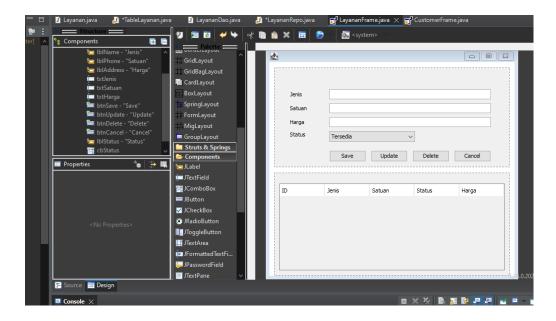
c. Buat Layanan Repo seperti pada Customer Repo

```
| Layanan/java | TableLayananjava | LayananDaojava | LayananRepojava | LayananRepoja
```

```
| Layananjava | TableLayananjava | LayananDaojava | LayananRepojava | LayananRepojav
```

```
Layanan.java Layanan.java Layanan.dao.java Layanan.dao.ja
```

d. Buat Layanan Frame menggunakan J frame dan buat desainnya



e. Buat method loadTable dan method reset seperti sebelumnya

```
LayananRepo cus = new LayananRepo();
List<Layanan> lc;
public String id;

public void loadTable() {
 lc = cus.show();
 TableLayanan tc = new TableLayanan(lc);
 tableLayanan.setModel(tc);
 tableLayanan.getTableHeader().setVisible(true);

4
```

```
public void reset() {

txtJenis.setText("");

txtSatuan.setText("");

cbStatus.setSelectedItem(0);

txtHarga.setText("");}}
```

f. Berikan action pada tombol save

g. Berikan action pada tombol upadte

```
JButton btnUpdate = new JButton("Update");

btnUpdate.addActionListener(new ActionListener() {

public void actionPerformed(ActionEvent e) {

Layanan layanan = new Layanan();

layanan.setJenis(txtJenis.getText());

layanan.setSatuan(txtSatuan.getText());

layanan.setSatuan(txtSatuan.getText());

layanan.setSatuan(txtSatuan.getSelectedItem().toString());

try {

double harga = Double.parseDouble(txtHarga.getText());

layanan.setHarga(harga);

} catch (NumberFormatException ex) {

JOptionPane.showNessageDialog(null, "Input untuk harga tidak valid."

+ "Masukkan angka yang benar.");

return;

}

layanan.setId(id);

cus.update(layanan);

reset();

loadTable();

}

};

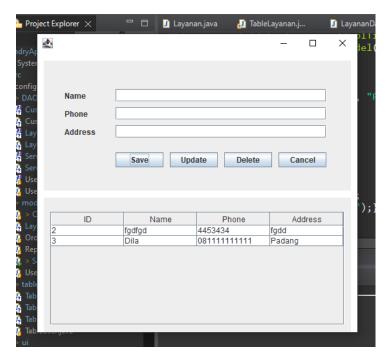
btsUbdate.setPayads(105, 167, 74, 23).
```

h. Berikan action pada tombol delete dan cancel

 Tambahkan event handler untuk mouseclicked pada Jtable untuk mengambil data dari tabel ketika di klik dan menampilkannya di field

C. HASIL

1. Customer



2. Layanan

