Nama : Siti Mutmainah

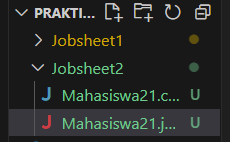
Absen : 21

Kelas : TI-1B

Mata kuliah : Praktikum ASD

**Percobaan 1: Deklarasi Class, Atribut, dan Method**

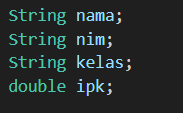
1. Buat folder baru Jobsheet2 di dalam Repository, dan file baru Mahasiswa21



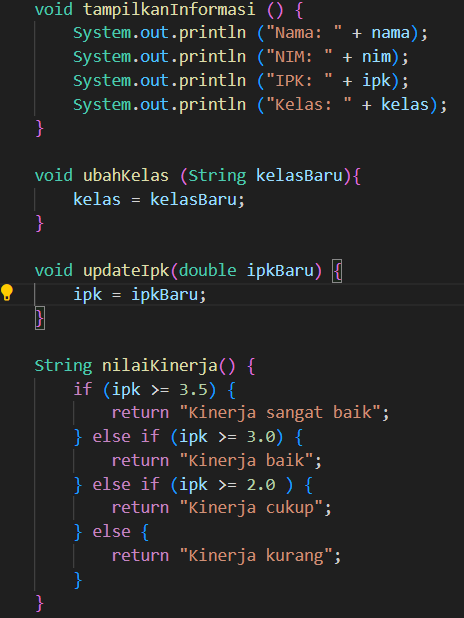
1. Buat class



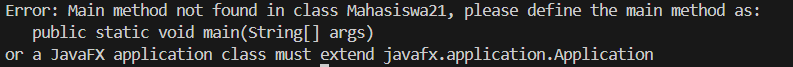
1. Lengkapi class Mahasiswa21 dengan atribut yang digambarkan di dalam class



1. Lengkapi class Mahasiswa21 dengan method yang digambarkan di dalam class



1. Compile dan run program



**Pertanyaan 1**

1. Sebutkan dua karakteristik class atau object!

Jawab : memiliki sesuatu dan melakukan sesuatu

1. Perhatikan class Mahasiswa pada Praktikum 1 tersebut, ada berapa atribut yang dimiliki oleh class Mahasiswa? Sebutkan apa saja atributnya!

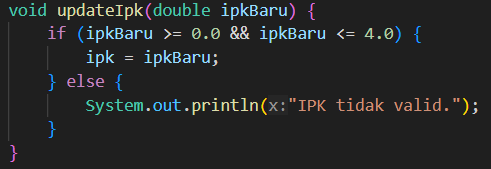
Jawab : ada 4 (nama,nim,ipk,kelas)

1. Ada berapa method yang dimiliki oleh class tersebut? Sebutkan apa saja methodnya!

Jawab : ada 4 (tampilkan informasi, ubah kelas, update ipk, nilai kinerja)

1. Perhatikan method updateIpk() yang terdapat di dalam class Mahasiswa. Modifikasi isi method tersebut sehingga IPK yang dimasukkan valid yaitu terlebih dahulu dilakukan pengecekan apakah IPK yang dimasukkan di dalam rentang 0.0 sampai dengan 4.0 (0.0 <= IPK <= 4.0). Jika IPK tidak pada rentang tersebut maka dikeluarkan pesan: "IPK tidak valid. Harus antara 0.0 dan 4.0"

Jawab :



1. Jelaskan bagaimana cara kerja method nilaiKinerja() dalam mengevaluasi kinerja mahasiswa, kriteria apa saja yang digunakan untuk menentukan nilai kinerja tersebut, dan apa yang dikembalikan (di-return-kan) oleh method nilaiKinerja() tersebut?

Jawab : jika ipk yang dimasukkan adalah 3, maka ipk dicek terlebih dahulu, jika kondisi tidak terpenuhi maka lanjut ke kondisi yang kedua, jika sudah terpenuhi maka nilai akan dikembalikan berupa string

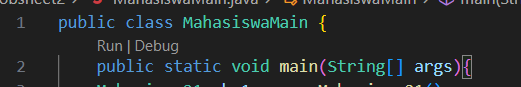
1. Commit dan push kode program ke Github

**Percobaan 2: Instansiasi Object, serta Mengakses Atribut dan Method**

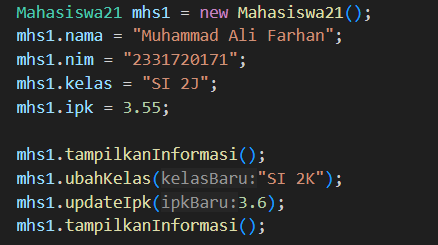
1. Buat file baru bernama MahasiswaMain

****

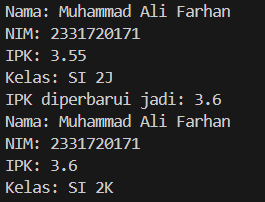
1. Buat class dan fungsi main

****

1. Di dalam fungsi main, lakukan instansiasi lanjutkan dengan akses atribut dan method dari objek yang terbentuk

****

1. Compile dan run program

****

1. Commit dan push program

**Pertanyaan**

1. Pada class MahasiswaMain, tunjukkan baris kode program yang digunakan untuk proses instansiasi! Apa nama object yang dihasilkan

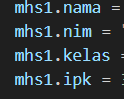
Jawab :



Nama object mhs1

1. Bagaimana cara mengakses atribut dan method dari suatu objek?

Jawab :



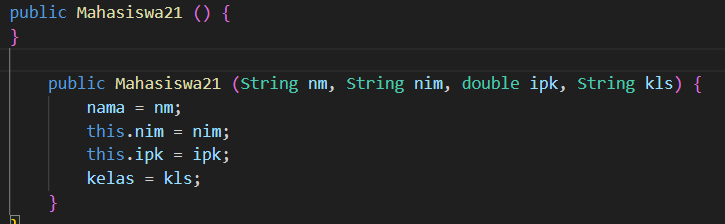
Dengan menuliskan object.atribut (diberi titik)

1. Mengapa hasil output pemanggilan method tampilkanInformasi() pertama dan kedua berbeda?

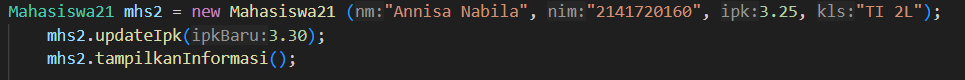
Jawab : Untuk yang pertama dia menampilkan atribut data yang sudah dituliskan dari awal, untuk yang kedua dia menampilkan atribut data yang sudah di update untuk kelas dan ipk nya.

**Percobaan 3: Membuat Konstruktor**

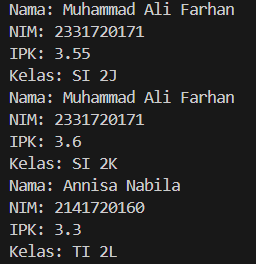
1. Buka class Mahasiswa21, tambah dua konstruktor di dalam class tersebut, konstruktor default dan konstruktor berparameter



1. Buka MahasiswaMain buat object baru dengan nama mhs2 gunakan konstruktor berparameter



1. Compile dan run program



1. Commit dan push ke Github

Pertanyaan 3

1. Pada class Mahasiswa di Percobaan 3, tunjukkan baris kode program yang digunakan untuk mendeklarasikan konstruktor berparameter!

Jawab :



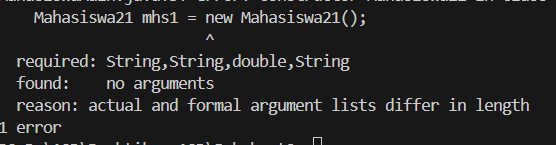
1. Perhatikan class MahasiswaMain. Apa sebenarnya yang dilakukan pada baris program berikut?



Jawab : melakukan instansiasi mahasiswa, dengan mengisi data atribut menggunakan kontruktor berparameter

1. Hapus konstruktor default pada class Mahasiswa, kemudian compile dan run program. Bagaimana hasilnya? Jelaskan mengapa hasilnya demikian!

Jawab :



Karena jika kontruktor berparameter wajib tulis kontruktor default baru bisa dijalankan outputnya, jika kontruktor tidak berparameter tidak dituis tetap berjalan karena itu default dari java

1. Setelah melakukan instansiasi object, apakah method di dalam class Mahasiswa harus diakses secara berurutan? Jelaskan alasannya!

Jawab : Tidak, karena menyesuaikan di main ingin akses apa terlebih dahulu

1. Buat object baru dengan nama mhs menggunakan konstruktor berparameter dari class Mahasiswa!

Jawab :

