

中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报告

(2017 年秋季学期)

课程名称：手机应用开发

任课教师：刘宁

年级	2015	专业（方向）	计应
学号	14970011	姓名	宋思亭
电话	18826073511	Email	1056284551@qq.com
开始日期	2017.12.4	完成日期	2018.1.15

一、 实验题目

PetsDay

二、 实现内容

我主要负责实现：

1. 我的页面、商城页面和登录注册页面基本框架，使用包括 ScrollView、LineChartView 等控件
2. 两个宠物 adapter
3. 我的页面逻辑，包括用户昵称修改、宠物详情页面跳转等
4. 查看他人主页和关注他人宠物的逻辑
5. 与数据库网络交互，包括我的宠物和关注的宠物列表更新、获取他人宠物列表、关注或取消关注他人的宠物等

三、 实验遇到困难以及解决思路

1. 由于首次使用 fragment 框架，与直接在 activity 中略有不同，小到 view、context 的使用都需要适应
2. Adapter 中加载网络图片无法显示，由于网络图片是异步加载，通常加载结束时已经完成了列表渲染，因此最初的写法导致列表中所有图片都无法显示，采用 Glide 加载库解决了问题，同时可以在图片加载未完成和加载失败时分别显示默认图片，用户体验更好
3. 部分页面（比如宠物详情）可能有多个入口导向，由于最初页面间逻辑设计不到位，页面之间采用 intent 传递数据不统一，反复报错跳出，修改跳转页面之间的 intent 和

bundle 解决。但这个问题警示我们，今后做项目设计时应该首先考虑完备需求，设计各个页面的功能和跳转逻辑，之后才能有条不紊的进行开发，事半功倍。

四、 实验思考及感想

这次试验是手机应用开发的期末实验，进行过程中遇到了不少的问题，我们也得到了不小的收获。

首先是项目思路构建，早在课程初期小组讨论确定了围绕宠物记录，包括关注宠物、遛宠等功能项目主题。期中项目结束后，我们随即展开了期末项目细节上的讨论并着手搭建项目雏形，期间，瑶嘉制作了页面功能、跳转逻辑和页面 UI 图，为后面的设计实现起到指导性的作用。

其次是项目管理方面，与期中项目类似，小组利用 github 平台实现项目协同开发，经过了一学期的学习和期中项目的磨合，遇到少量由于测试环境不同带来的问题都很快得到解决。由于本次项目设计开发周期较长，我们在项目进度的把握上暴露了一定的问题，虽然前面两周在不断确定项目细节并跟进框架搭建，但大部分核心逻辑代码都在最后两周完成，由于同时面临期末复习，时间紧迫，不得不砍掉部分设计（比如遛宠的步数统计等）。今后做项目设计时应该首先考虑完备需求，设计好各个页面的功能和跳转逻辑，减少代码完成后的逻辑修改，之后进行开发时也不能拖延。

最后，实践是最好的老师，通过本次期末项目实现，我本学期学习的 android 知识有了更完善、更系统的认识和理解，对于页面间信息传递、页面外观框架搭建等操作更加熟悉，更重要的是对于从零开始构建一个项目有了一些感受。希望在今后的学习和工作中我们能吸取本次项目的经验和不足，在完成过程中做得更好。