```
2. Begin
int main ()
  string Nama_Siswa;
  float a, b, c;
  float nilai_rata;
  cout<<" PROGRAM HITUNG NILAI RATA-RATA "<<endl;</pre>
  cout<<" Nama Siswa : ";
  cin>>Nama_Siswa;
  cout<<" Nilai Pertandingan I : ";</pre>
  cin>>a;
  cout<<" Nilai Pertandingan II:";
  cin>>b;
  cout << "Nilai Pertandingan III:";
  cin>>c;
  nilai_rata = (a + b + c)/3;
  cout<<" Siswa yang bernama "<<Nama_Siswa<<endl;</pre>
  cout<<" Memperoleh nilai rata-rata "<<nilai_rata;</pre>
  cout<<" dari hasil perlombaan yang diikutinya"<<endl;</pre>
  cout<<" Hadiah yang didapat adalah ";</pre>
  if (nilai_rata >= 85 && nilai_rata <=100)
     print << "Seperangkat Komputer Core i5";</pre>
  else if (nilai_rata >= 70 && nilai_rata < 85)
     print<< "Seperangkat Uang sebesar Rp. 2.500.000";
  else if (nilai_rata < 70 && nilai_rata >=0)
     prinf<< "Hiburan";</pre>
```

end

3. IF ELSE digunakan untuk mengeksekusi program berdasarkan dua kodisi yang ada. Jika kondisi bernilai benar, maka perintah-1 akan dikerjakan dan jika tidak memenuhi syarat maka akan mengerjakan perintah-2. Sedangkan SWITCH CASE digunakan untuk percabangan kode program dimana terdapat perbandingan isi sebuah variabel dengan beberapa nilai. SWITCH CASE digunakan jika hanya ada satu variable yang di cek apakah sudah memenuhi value tertentu atau belum.