

Coding Subuh #15

# DOM

Ahmad Muhardian

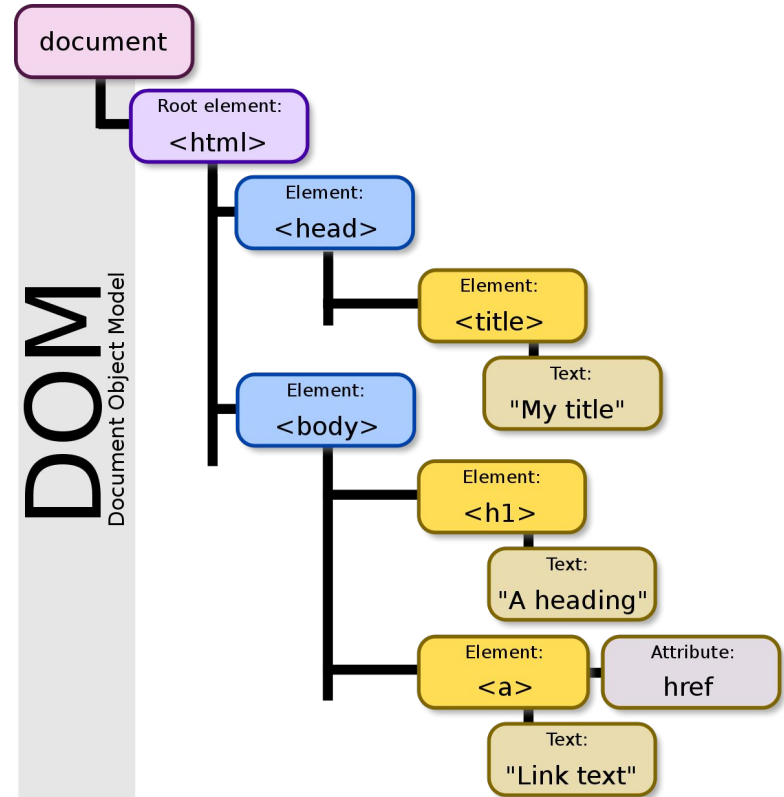
# Agenda kita..

- Kenalan dengan DOM
- Latihan

# **Document Object Model (DOM)**

# Apa itu DOM?

- **Object** yang mewakili dokumen HTML di JavaScript.
- Dengan DOM kita bisa manipulasi HTML seperti mengubah, tambah, hapus, elemen tertentu.
- DOM tersedia di JavaScript yang jalan di Browser, sementara di Nodejs tidak ada



# **Seleksi Element Dengan DOM**

# Method untuk seleksi Element

- `document.getElementById()` -> pilih 1 elemen berdasarkan ID
- `document.getElementsByTagName()` -> pilih banyak elemen berdasarkan nama tag
- `document.getElementsByTagNameNS()` -> pilih banyak elemen berdasarkan nama tag dan namespace
- `document.getElementsByClassName()` -> pilih banyak elemen berdasarkan nama class
- `document.querySelector()` -> pilih 1 elemen berdasarkan query
- `document.querySelectorAll()` -> pilih banyak elemen berdasarkan query


## Contoh: getElementById()

Elemen HTML yang mau kita pilih

```
<button id="download-button">Download</button>
```



```
const button = document.getElementById("download-button");
```



Object **button** akan mewakili elemen HTML dari **<button>** di JavaScript, sehingga kita bisa melakukan apapun terhadapnya


# Contoh: `querySelector()`

Elemen HTML yang mau kita pilih

```
<button id="download-button">Download</button>
```



```
const button = document.querySelector("#download-button");
```



Object **button** akan mewakili elemen HTML dari `<button>` di JavaScript, sehingga kita bisa melakukan apapun terhadapnya



# Contoh: querySelectorAll()

Elemen HTML yang mau kita pilih

```
<button class="btn">Download</button>  
<button class="btn">Upload</button>  
<button class="btn">Sign Up</button>
```

```
const buttons = document.querySelectorAll(".btn");
```

Object **buttons** akan berisi array dari object yang mewakili elemen HTML dari semua **<button>** yang dipilih berdasarkan query **.btn** (class .btn)

# **Modifikasi Konten dan Atribut pada elemen HTML**

# Properti untuk akses konten HTML

- `.textContent` dan `.innerText` -> properti yang berisi teks konten dari elemen
- `.innerHTML` -> Berisi konten (kode HTML) dari sebuah element

```
<button id="download-button">Download</button>
```

```
const button = document.querySelector("#download-button");  
  
button.textContent = "Download Now!";
```

# Properti untuk akses nilai atribut HTML

- `.value` -> properti yang berisi nilai dari atribut value pada elemen
- `.href` -> berisi alamat URL dari elemen `<a>`
- `.src` -> berisi alamat path gambar dari elemen `<img>`
- `.enabled` -> berisi nilai dari atribut enabled pada elemen

```

```

```
const img = document.querySelector("#avatar");  
img.src = "new-vatara.jpg";
```

# Method untuk modifikasi atribut

- `.attributes` -> berisi list atribut dari elemen
- `.getAttribute()` -> mengambil nilai dari atribut tertentu
- `.setAttribute()` -> mengubah isi nilai dari atribut tertentu
- `.hasAttribute()` -> buat cek apakah elemen punya atribut tertentu
- `.removeAttribute()` -> buat hapus atribut pada elemen
- `.toggleAttribute()` -> buat toggle (add/remove) atribut di elemen

# **Modifikasi Style CSS pada elemen HTML**

# Method untuk modifikasi atribut

- `.style` -> berisi properti CSS dari atribut style yang bisa kita modifikasi nilainya
- `.classList` -> berisi daftar class CSS yang dipakai pada elemen
- `.classList.add()` -> buat menambahkan class CSS pada elemen
- `.classList.remove()` -> buat hapus class CSS pada elemen
- `.classList.toggle()` -> buat toggle (add/remove) class pada elemen
- `.classList.replace()` -> buat ganti class dengan yang baru

# **Buat dan Hapus Elemen**



# Method untuk membuat dan menghapus elemen

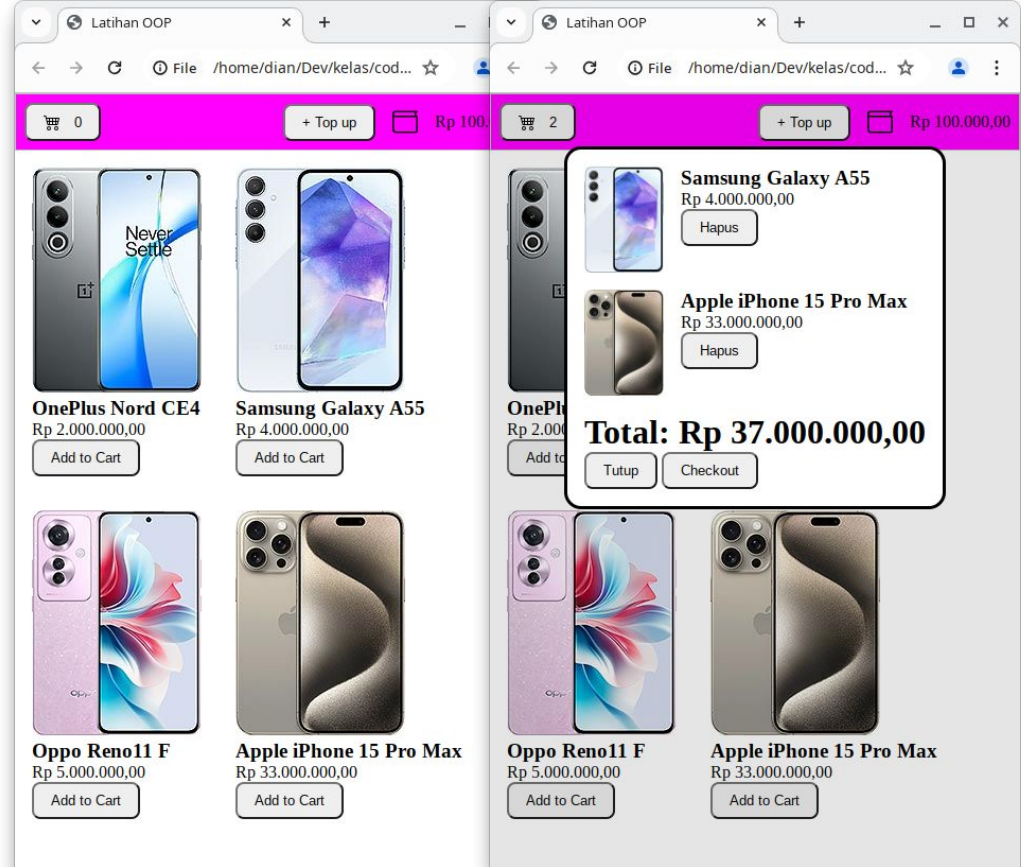
- `.remove()` -> method untuk hapus elemen
- `document.createElement()` -> method untuk membuat elemen baru di dalam dokumen
- `.appendChild()` -> buat menambahkan elemen ke dalam elemen

```
let app = document.createElement("div");  
let logo = document.createElement("img");  
logo.src = "logo.png";  
app.appendChild(logo);  
logo.remove();
```

**Latihan** 

# Latihan: Toko Hp

- Buat class Product, Cart, dan Wallet dan buat object instance-nya di main.
- Struktur Folder:
  - index.html
  - style.css
  - main.js
  - Product.js
  - Cart.js
  - Wallet.js





# Selamat

Kita sudah selesai hari ini..

# Resources & Referensi

-