

# **Electronic student system**

**Проект**

**Спецификация дизайна к программному  
обеспечению**

**Версия <1.0>**

Electronic student system  
Version<1.0>

## Оглавление

<b>1. Введение</b>	<b>3</b>
<b>1.1 Цели</b>	<b>3</b>
<b>1.2 Объем</b>	<b>3</b>
<b>1.3 Определения и сокращения</b>	<b>3</b>
<b>2. Системный обзор</b>	<b>3</b>
<b>2.1 Описание</b>	<b>3</b>
<b>3. Архитектура</b>	<b>4</b>
<b>3.1 Общие ограничения</b>	<b>4</b>
<b>3.2 Цели и рекомендации</b>	<b>4</b>
<b>3.3 Методология разработки</b>	<b>4</b>
<b>4. Дизайн</b>	<b>5</b>
<b>4.1 Окно аутентификации</b>	<b>5</b>
<b>4.2 Дизайн приложения для работника деканата</b>	<b>6</b>
<b>4.2.1 Окно поиска студентов(а)</b>	<b>6</b>
<b>4.2.2 Окно добавления студента</b>	<b>7</b>
<b>4.2.3 Окно добавления успеваемости студента</b>	<b>7</b>
<b>4.3 Дизайн приложения для студента</b>	<b>8</b>
<b>4.3.1 Окно вывода информации о студенте</b>	<b>8</b>
<b>4.3.2 Окно вывода информации о студенте</b>	<b>8</b>

## Electronic student system Version<1.0>

### 1. Введение

#### 1.1 Цели

Данный документ детализирует реализацию требований, определенных в Спецификации Требований к Программному Обеспечению.

#### 1.2 Объем

Документ по дизайну программного обеспечения продемонстрирует, как дизайн будет выполнять требования, зафиксированные в спецификации требований к программному обеспечению (SRS).

#### 1.3 Определения и сокращения

- Пользователь – человек, который использует систему;
- Пользовательский интерфейс - функциональность, обеспечивающая передачу информации между пользователем-человеком и программой;
- ОС – операционная система.

### 2. Системный обзор

#### 2.1 Описание

Данное десктопное приложение представляет собой программу, которая позволит работникам деканата хранить, просматривать и изменять информацию о студентах, а студентам в свою очередь просматривать успеваемость. Возможно в процессе работы будут добавлены и другие возможности.

Основные требования для дизайна:

- Дизайн должен быть приятным на первый взгляд, лаконичным и без лишних элементов
- Также пользователю должно быть удобно использовать данный дизайн

Electronic student system  
Version<1.0>

### **3. Архитектура**

#### **3.1 Общие ограничения**

- Внутренняя реализация и взаимодействие – Java
- Операционная система – Windows 7 (и выше)

#### **3.2 Цели**

- Главная цель приложение - это мониторинг успеваемости по предметам для студентов, а для работников деканата хранение информации об студентах. Приложение должно быть понятным и иметь приятный интерфейс.
- При тестировании системы будут использоваться собственные значения базы данных товаров
- Система должна быть полностью функциональна в запланированные сроки
- Интерфейс должен был интуитивно понятным для базового пользователя

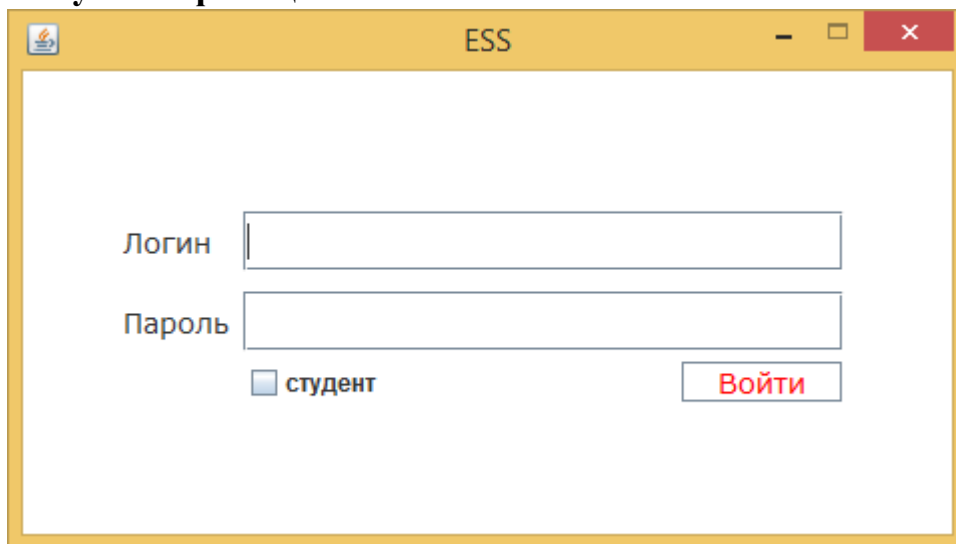
#### **3.3 Методология разработки**

Этот проект осуществляется с использованием модифицированной парадигмы водопада. Процесс разработки выглядит как поток, последовательно происходящей фазы анализа требований, проектирования, реализации, тестирования, интеграции и поддержки. Так же возможен возврат при разработке на предыдущий этап и рассмотрение модификации решения

Electronic student system  
Version<1.0>

## 4. Дизайн

### 4.1 Окно аутентификации



The screenshot shows a window titled "ESS" with a yellow border. Inside the window, there is a login form. It consists of two text input fields. The first field is labeled "Логин" (Login) and the second is labeled "Пароль" (Password). Below the password field, there is a checkbox with the label "студент" (student). To the right of the checkbox, there is a red button with the text "Войти" (Login) in white.

Пользователю предоставляется ввести свои данные:

Логин: Номер студенческого билета

Пароль: Пароль предоставляется деканатом, так же после первого входа, пользователь может изменить его(см. пункт 4.3.1)

Если введённые данные соответствуют данным работника деканата, то дизайн приложения описан в пункте 4.2.

Если введённые данные соответствуют данным СТУДЕНТА, то дизайн приложения описан в пункте 4.3.

Electronic student system  
Version<1.0>

## 4.2 Дизайн приложения для работника деканата

### 4.2.1 Окно поиска студентов(а)

The screenshot shows a window titled 'ESS' with a yellow border. At the top is a search input field. Below it is a table with the following headers: 'Фамилия', 'Имя', 'Факультет', 'Специальность', 'Курс', 'Группа', 'Студенческий', and 'Балл'. The table body is currently empty. To the right of the table are several buttons: 'Найти' and 'Перейти' (grouped), 'Сортировать', two checkboxes for 'По алфавиту' and 'По баллу', 'Добавить', and 'Завершить' at the bottom right.


В данном окне работник деканата может выполнять различные функции:

- 1) Поиска студента по личной информации(фамилии, имени, отчеству, номеру группы, номера курсу, названию факультета, названию специальности, номеру студенческого билета);
- 2) Сортировать список найденных студентов по алфавиту и среднему баллу;
- 3) Добавлять нового студента(см. пункт 4.2.2);
- 4) Просматривать, изменять информацию об студенте(см. пункт 4.2.3)

## Electronic student system

Version<1.0>

### 4.2.2 Окно добавления студента



Фамилия

Имя

Отчество

Факультет

Специальность

Курс

Группа

Форма обучения

Студенческий


Логин

Пароль

Повторите пароль

Сохранить

### 4.2.3 Окно добавления успеваемости студента



Предмет	Отметка	Преподаватель
Алексей	10	Алексей
6	7	а
	8	
	9	
	6	

Удалить

Фамилия

Имя

Отчество

Факультет

Специальность

Курс

Группа

Форма обучения

Студенческий

Ситников

Алексей

А

А

А

2

850504

дневная

85050145

Сохранить

Electronic student system  
Version<1.0>

## 4.3 Дизайн приложения для студента

### 4.3.1 Окно вывода информации о студенте

The screenshot shows a window titled "ESS" with a yellow border. On the left, there is a black silhouette of a person. To the right of the silhouette is a table with three columns: "Предмет", "Отметка", and "Преподаватель". The table contains the following data:

Предмет	Отметка	Преподаватель
Алексей	10	Алексей
б	7	а
	8	
	9	
	6	

Below the table, there is a form with the following fields:

- Фамилия: Ситников
- Имя: Алексей
- Отчество: А
- Факультет: А
- Специальность: А
- Курс: 2
- Группа: 850504
- Форма обучения: дневная
- Студенческий: 85050145

In the top right corner of the window, there is a button labeled "Изменить пароль".

В данном окне студенту выводится его личная информация и информация об успеваемости и предоставляется возможность изменить пароль( см. пункт 4.3.1).

### 4.3.2 Окно вывода информации о студенте

The screenshot shows a window titled "ESS" with a yellow border. Inside the window, there are two text input fields. The first field is labeled "Введите пароль" and the second field is labeled "Повторите пароль". Below these fields, there is a button labeled "Сохранить".