

**Electronic student system**

**Проект**

**Спецификация дизайна к программному  
обеспечению**

**Версия <1.0>**

Electronic student system  
Version<1.0>

## Оглавление

<b>1. Введение</b>	<b>3</b>
<b>1.1 Цели</b>	<b>3</b>
<b>1.2 Объем</b>	<b>3</b>
<b>1.3 Определения и сокращения</b>	<b>3</b>
<b>2. Системный обзор</b>	<b>3</b>
<b>2.1 Описание</b>	<b>3</b>
<b>3. Архитектура</b>	<b>4</b>
<b>3.1 Общие ограничения</b>	<b>4</b>
<b>3.2 Цели и рекомендации</b>	<b>4</b>
<b>3.3 Методология разработки</b>	<b>4</b>
<b>4. Дизайн</b>	<b>12</b>
<b>4.1 Окно аутентификации</b>	<b>12</b>
<b>4.2 Дизайн приложения для работника деканата</b>	<b>13</b>
<b>4.2.1 Окно поиска студентов(а)</b>	<b>13</b>
<b>4.2.2 Окно добавления студента</b>	<b>14</b>
<b>4.2.3 Окно добавления успеваемости студента</b>	<b>15</b>
<b>4.3 Дизайн приложения для студента</b>	<b>16</b>
<b>4.3.1 Окно вывода информации о студенте</b>	<b>16</b>
<b>4.3.2 Окно вывода информации о студенте</b>	<b>16</b>

## Electronic student system Version<1.0>

### 1. Введение

#### 1.1 Цели

Данный документ детализирует реализацию требований, определенных в Спецификации Требований к Программному Обеспечению.

#### 1.2 Объем

Документ по дизайну программного обеспечения продемонстрирует, как дизайн будет выполнять требования, зафиксированные в спецификации требований к программному обеспечению (SRS).

#### 1.3 Определения и сокращения

- Пользователь – человек, который использует систему;
- Пользовательский интерфейс - функциональность, обеспечивающая передачу информации между пользователем-человеком и программой;
- ОС – операционная система.

### 2. Системный обзор

#### 2.1 Описание

Данное десктопное приложение представляет собой программу, которая позволит работникам деканата хранить, просматривать и изменять информацию о студентах, а студентам в свою очередь просматривать успеваемость. Возможно в процессе работы будут добавлены и другие возможности.

Основные требования для дизайна:

- Дизайн должен быть приятным на первый взгляд, лаконичным и без лишних элементов
- Также пользователю должно быть удобно использовать данный дизайн

Electronic student system  
Version<1.0>

### **3. Архитектура**

#### **3.1 Общие ограничения**

- Внутренняя реализация и взаимодействие – Java
- Операционная система – Windows 7 (и выше)

#### **3.2 Цели**

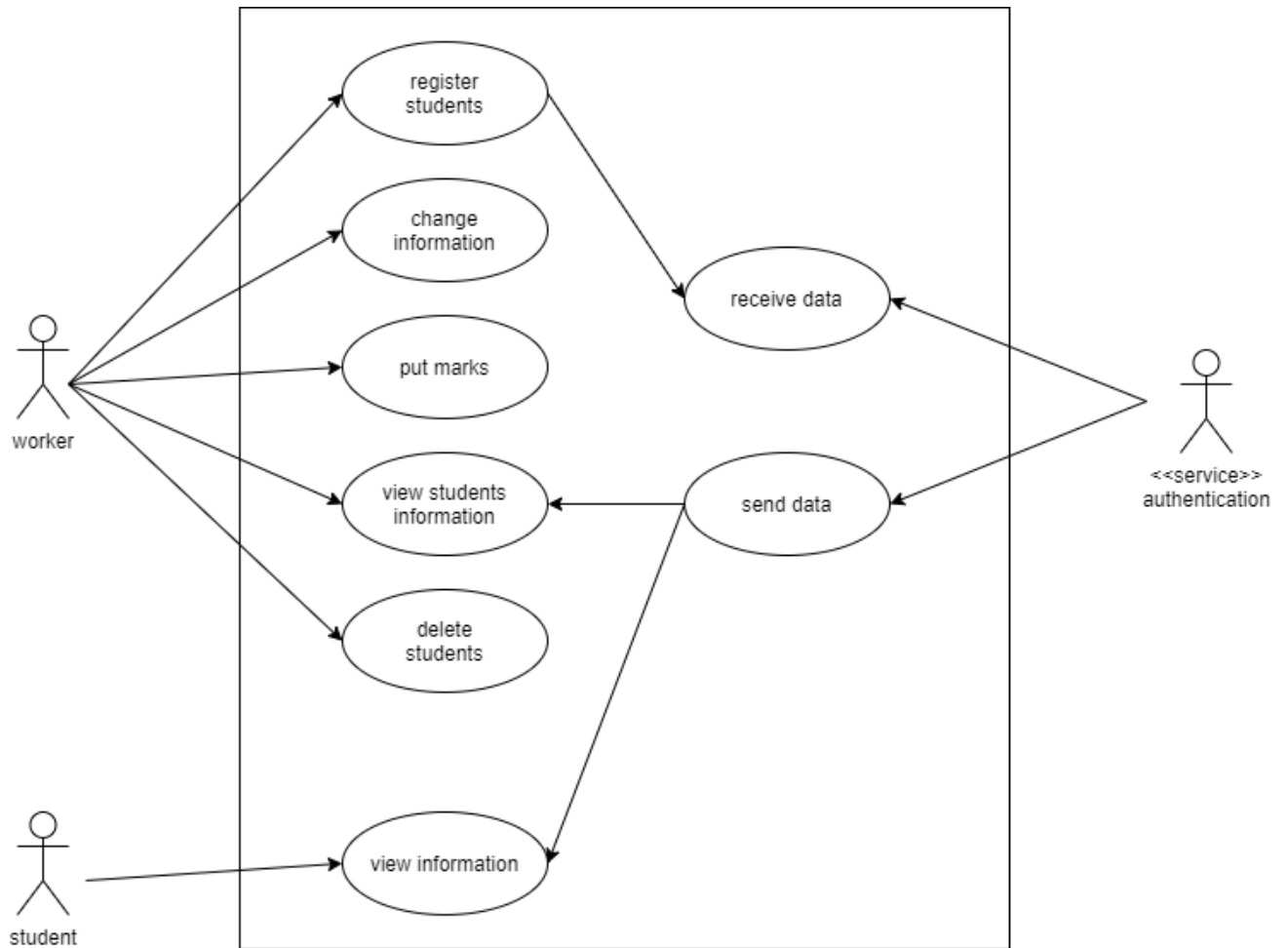
- Главная цель приложение - это мониторинг успеваемости по предметам для студентов, а для работников деканата хранение информации об студентах. Приложение должно быть понятным и иметь приятный интерфейс.
- При тестировании системы будут использоваться собственные значения базы данных товаров
- Система должна быть полностью функциональна в запланированные сроки
- Интерфейс должен был интуитивно понятным для базового пользователя

#### **3.3 Методология разработки**

Этот проект осуществляется с использованием модифицированной парадигмы водопада. Процесс разработки выглядит как поток, последовательно происходящей фазы анализа требований, проектирования, реализации, тестирования, интеграции и поддержки. Так же возможен возврат при разработке на предыдущий этап и рассмотрение модификации решения

Electronic student system  
Version<1.0>

**4. Взаимодействие пользователя и системы**



Electronic student system  
Version<1.0>

## 5. Mockup приложения

### 5.1 Окно авторизации

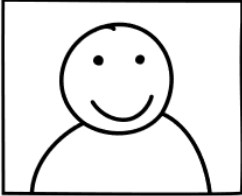
The mockup shows a window titled "ESS" in the top-left corner. Inside the window, there is a login form with two input fields. The first field is labeled "Логин" (Login) and the second field is labeled "Пароль" (Password). To the right of the password field is a button labeled "Войти" (Login).

ESS
<div><div>Логин</div><div><input type="text"/></div></div> <div><div>Пароль</div><div><input type="password"/></div></div> <div><div>Войти</div></div>

Electronic student system  
Version<1.0>

## 5.2 Информационное окно студента

ESS



Предмет	Отметка	Преподаватель
ОАиП	7	Луцки Ю. А.
КПЯП	8	Ковальчук А. М.
МПСиС	5	Оверченко А. С.
АПК	6	Прытков В. А.
ТРИПО	7	Василевич А. А.

Фамилия

Гаркун

Имя

Владислав

Отчество

Вадимович

Факультет

КСИС

Специальность

ВМСИС

Курс

3

Форма

Платная

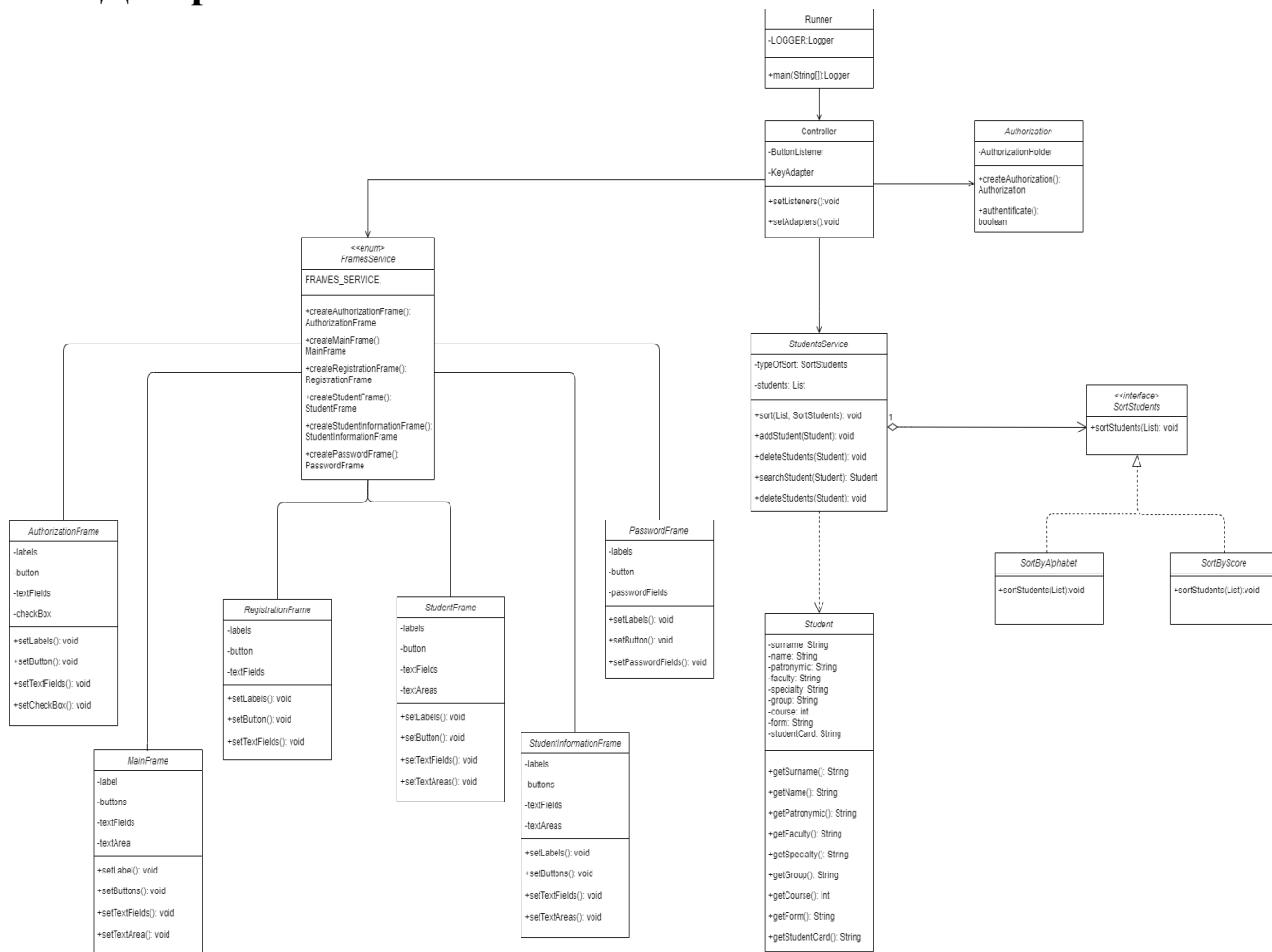
Номер студ.

85050029

Сохранить

# Electronic student system Version<1.0>

## 6. Диаграмма классов

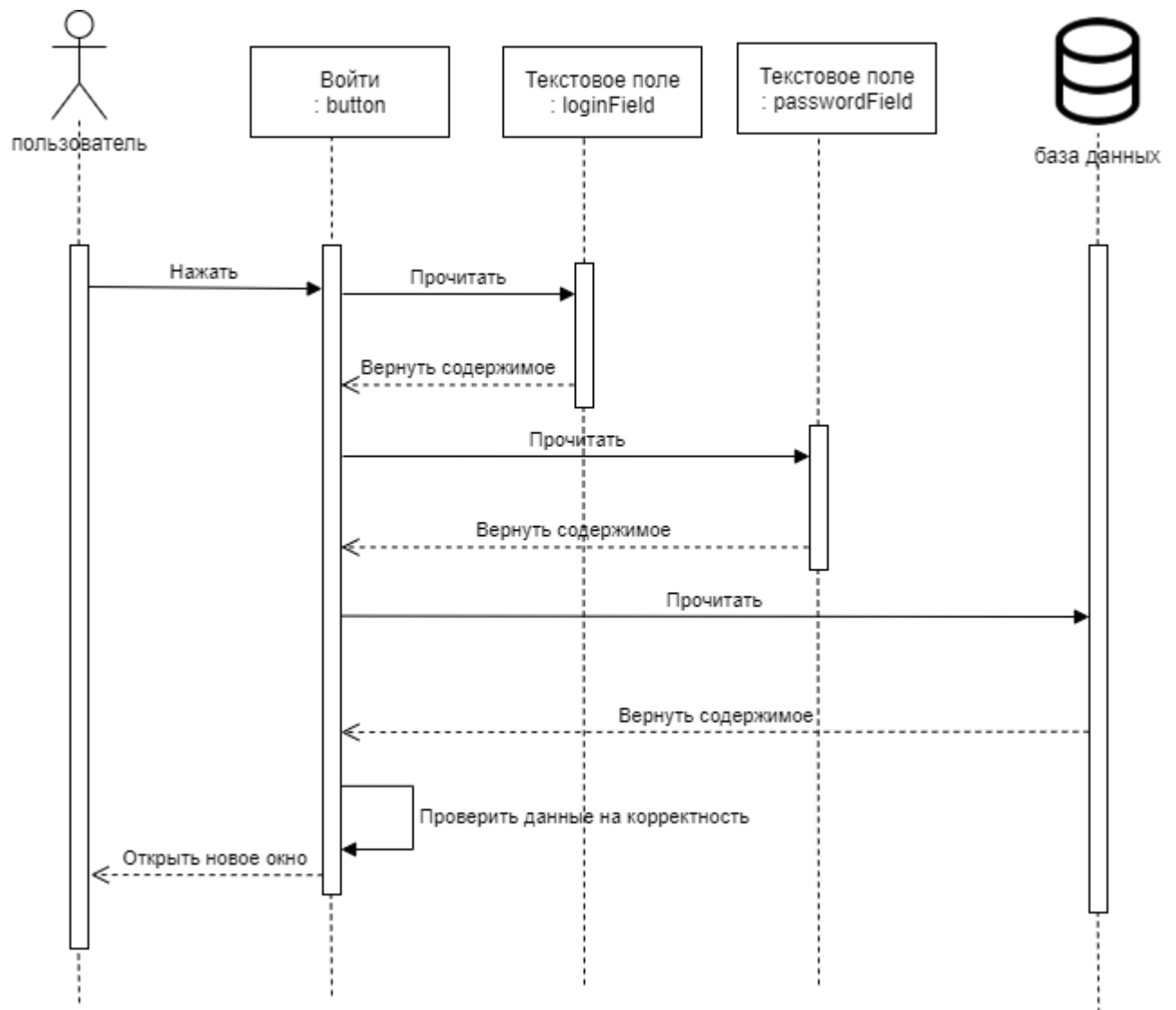




Electronic student system  
Version<1.0>

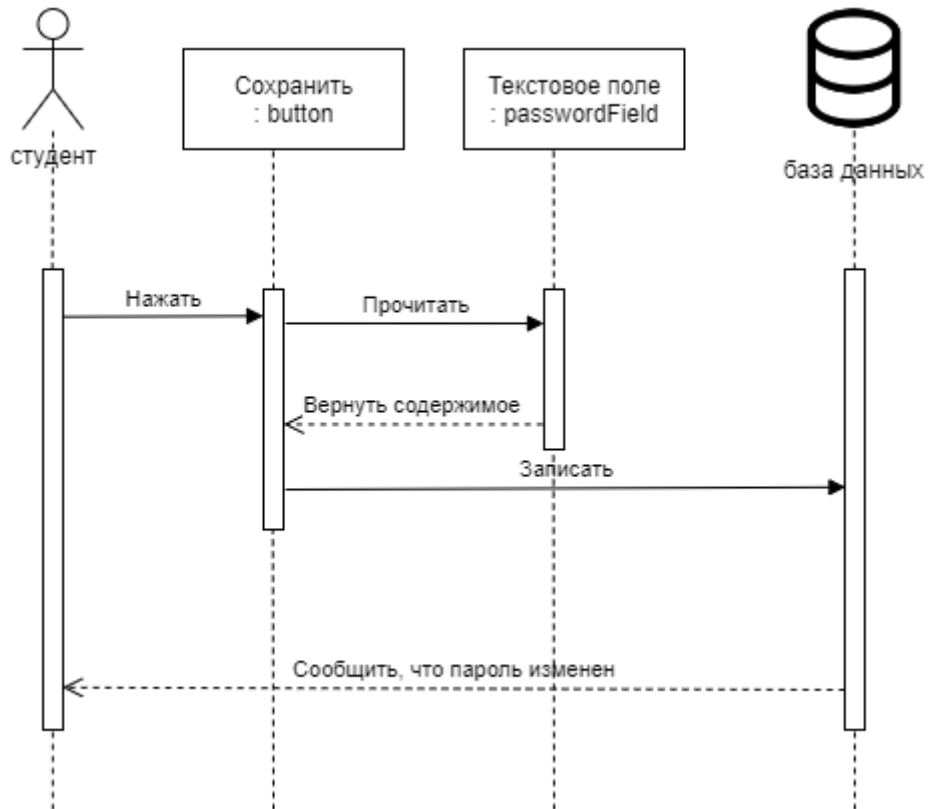
## 7. Диаграммы последовательности

### 7.1 Диаграмма авторизации



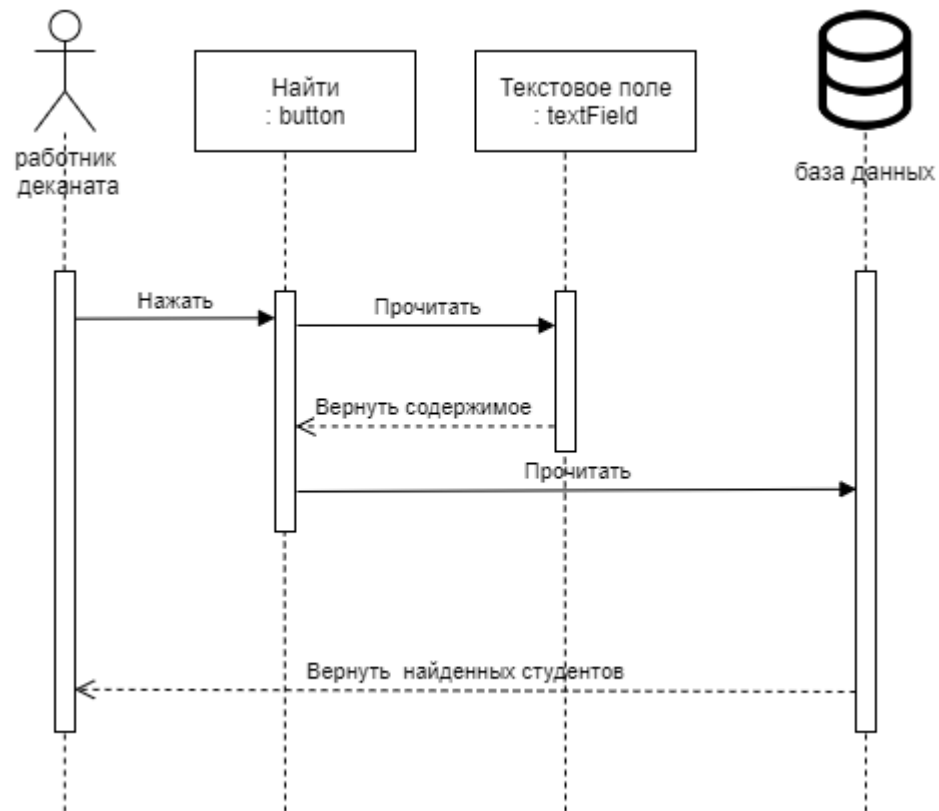
Electronic student system  
Version<1.0>

7.2 Диаграмма смены пароля



Electronic student system  
Version<1.0>

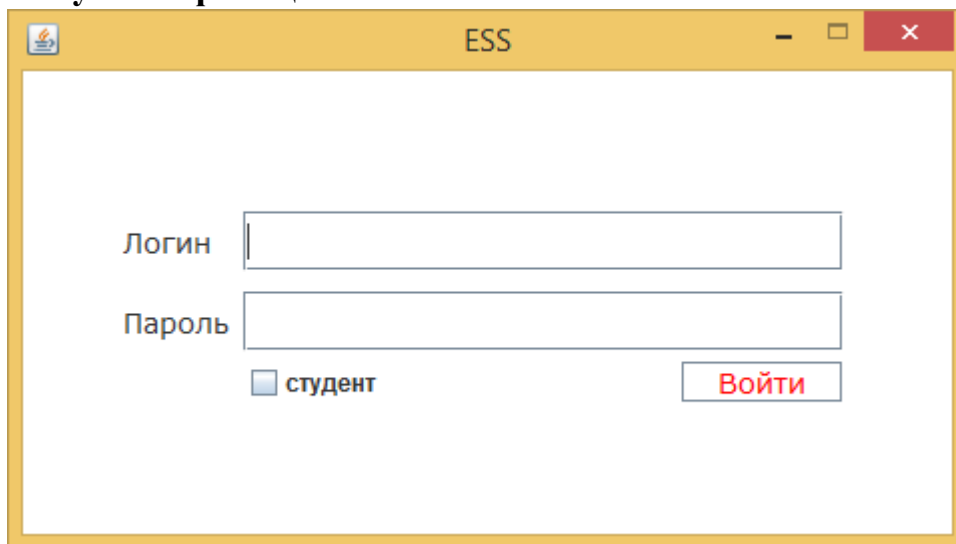
7.3 Диаграмма поиска студента



Electronic student system  
Version<1.0>

## 8. Дизайн

### 8.1 Окно аутентификации



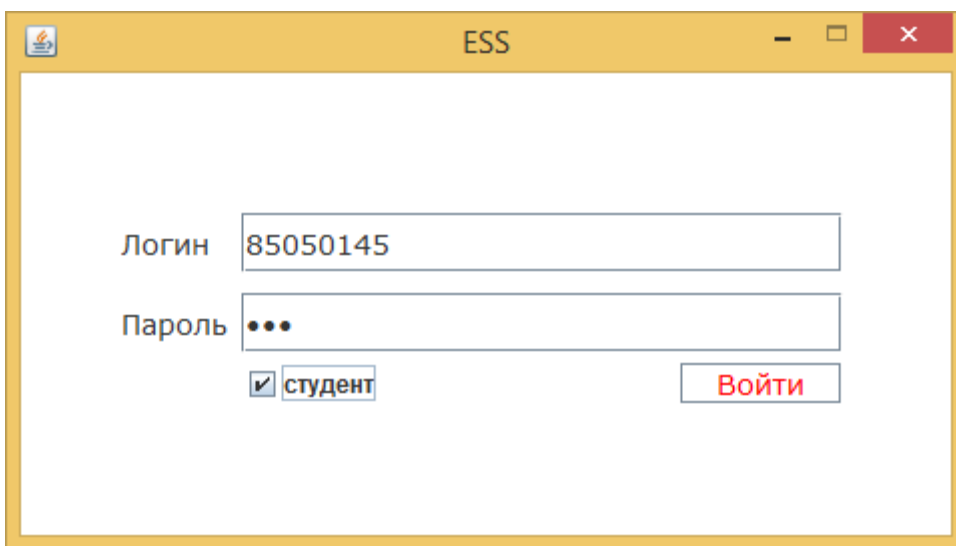
The screenshot shows a window titled "ESS" with a yellow border. Inside, there are two text input fields. The first is labeled "Логин" (Login) and the second is labeled "Пароль" (Password). Below the password field, there is a checkbox labeled "студент" (student) and a red button labeled "Войти" (Login).

Пользователю предоставляется ввести свои данные:

Логин: Номер студенческого билета(восьмизначное число).

Пароль: Пароль предоставляется деканатом, так же после первого входа, пользователь может изменить его(см. пункт 4.3.1).

Пример ввода логина "85050145" и пароля "123" представлен на следующем рисунке



The screenshot shows the same "ESS" window, but now the "Логин" field contains the text "85050145" and the "Пароль" field contains three dots "•••". The "студент" checkbox is now checked, and the "Войти" button remains visible.

## Electronic student system

Version<1.0>

Если введенные данные соответствуют данным работника деканата, то дизайн приложения описан в пункте 4.2.

Если введенные данные соответствуют данным СТУДЕНТА, то дизайн приложения описан в пункте 4.3.

## 8.2 Дизайн приложения для работника деканата

### 8.2.1 Окно поиска студентов(а)

В данном окне работник деканата может выполнять различные функции:

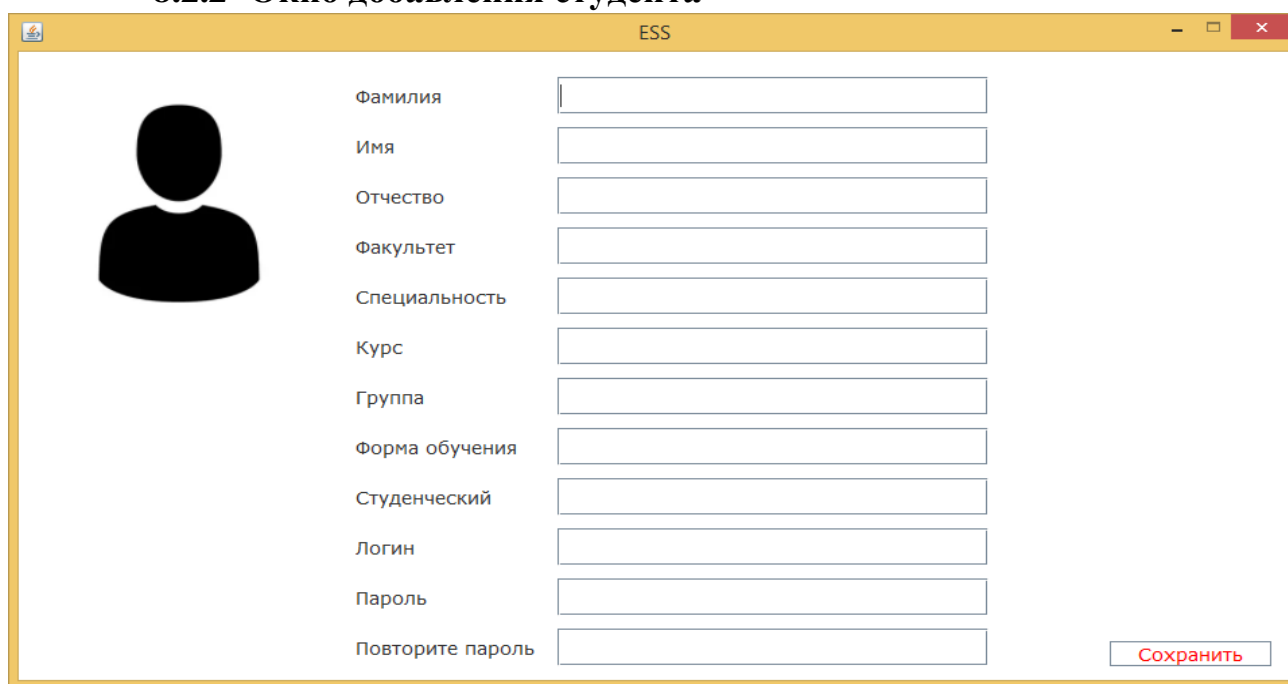
- 1) Поиска студента по личной информации(фамилии, имени, отчеству, номеру группы, номера курсу, названию факультета, названию специальности, номеру студенческого билета);
- 2) Сортировать список найденных студентов по алфавиту и среднему баллу;
- 3) Добавлять нового студента(см. пункт 4.2.2);

## Electronic student system

Version<1.0>

- 4) Просматривать, изменять информацию об студенте(см. пункт 4.2.3)

### 8.2.2 Окно добавления студента




Фамилия	<input type="text"/>
Имя	<input type="text"/>
Отчество	<input type="text"/>
Факультет	<input type="text"/>
Специальность	<input type="text"/>
Курс	<input type="text"/>
Группа	<input type="text"/>
Форма обучения	<input type="text"/>
Студенческий	<input type="text"/>
Логин	<input type="text"/>
Пароль	<input type="text"/>
Повторите пароль	<input type="text"/>

Сохранить

Electronic student system  
Version<1.0>

8.2.3 Окно добавления успеваемости студента



Предмет	Отметка	Преподаватель
Алексей	10	Алексей
6	7	а
	8	
	9	
	6	

Удалить

Фамилия

Ситников

Имя

Алексей

Отчество

А

Факультет

А

Специальность

А

Курс

2

Группа

850504

Форма обучения

дневная

Студенческий

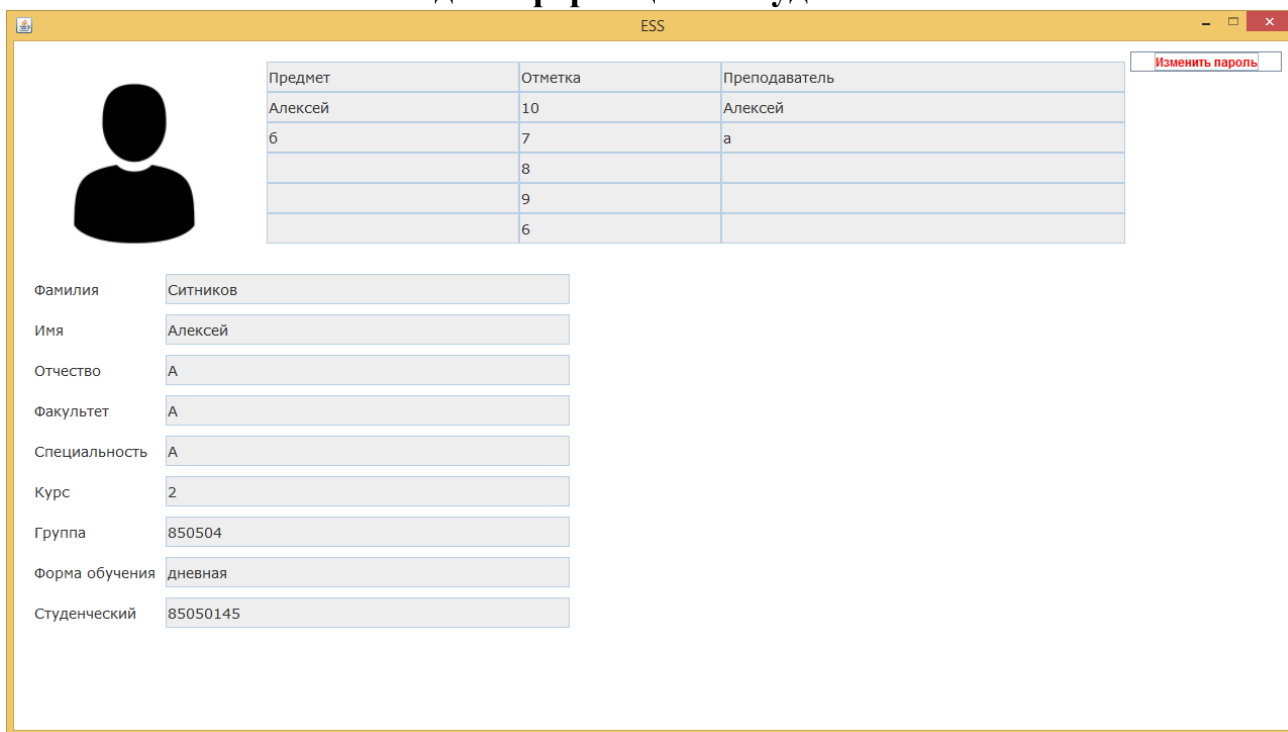
85050145

Сохранить

Electronic student system  
Version<1.0>

## 8.3 Дизайн приложения для студента

### 8.3.1 Окно вывода информации о студенте



Предмет	Отметка	Преподаватель
Алексей	10	Алексей
б	7	а
	8	
	9	
	6	

Фамилия: Ситников

Имя: Алексей

Отчество: А

Факультет: А

Специальность: А

Курс: 2

Группа: 850504

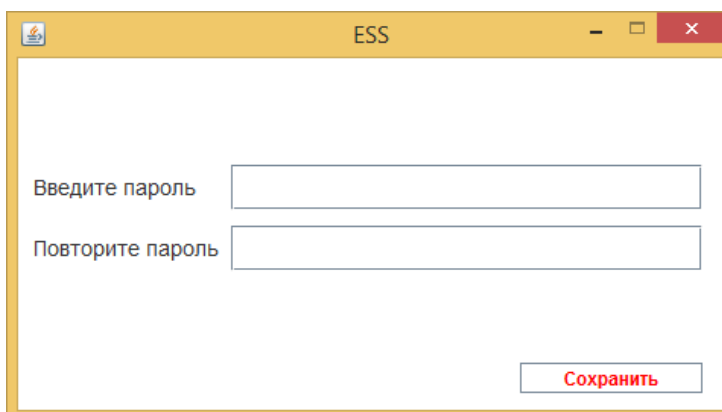
Форма обучения: дневная

Студенческий: 85050145

Изменить пароль

В данном окне студенту выводится его личная информация и информация об успеваемости и предоставляется возможность изменить пароль( см. пункт 4.3.1).

### 8.3.2 Окно изменения информации



Введите пароль

Повторите пароль

Сохранить