

Практична робота №6

Тема: Проектування програмного продукту

1. Спроекувати всі процеси і складові майбутнього програмного продукту за допомогою наступних UML діаграм:
 - Use case diagram (діаграма прецедентів (варіантів використання, діаграма функцій));
 - Deployment diagram (діаграма топології);
 - Statechart diagram (діаграма стану);
 - Activity diagram (діаграма активності);
 - Interaction diagram (діаграма взаємодії);
 - Sequence diagram (діаграма послідовності дій);
 - Collaboration diagram (діаграма співпраці (кооперації));
 - Class diagram (діаграма класів);
 - Component diagram (діаграма компонент).
2. Формування звіту (ЗВІТ_ППС.doc).

Методичні рекомендації

У звіті вказати програмні ресурси, що були використані при побудові UML діаграм.

До кожної діаграми повинні бути коментарі та пояснення про основні об'єкти, суб'єкти, процеси і т.п.

Література:

1. Лекційний матеріал.
2. Ковівчак Я. В., Пелешко Д. Д., Кінаш Ю. Є. Технологія створення програмних продуктів : Конспект лекцій з дисципліни «Технологія створення програмних продуктів» для студентів бакалаврського рівня підготовки зі спеціальності 0927 «Видавничо-поліграфічна справа– Львів: Національний університет «Львівська політехніка», 2008. – 122 с.