页 注 榜 档

【5G NR】RRC Reject解析 精选 原创

文章标签 ide 5g 文章分类 网络安全 # yyds干货盘点 阅读数 1114

作者: 柒号华仔

个人主页: 欢迎访问我的主页

个人信条: 星光不问赶路人,岁月不负有心人。

个人方向: 主要方向为5G, 同时兼顾其他网络协议, 编解码协议, C/C++, linux, 云原生等, 感兴趣的小伙

伴可以关注我,一起交流。



文章目录

- 1. RRC Reject描述
- 2. UE接收RRCReject纹
- 3. 消息定义
- 4. OAI RRC Reject发这
- 5. OAI RRC Reject编码

1. RRC Reject描述

触发条件:基站收到来自UE的RRC Connection Request,根据接纳控制算法,不允许UE接入。 发送内容: wait time, 定时器T302的时长

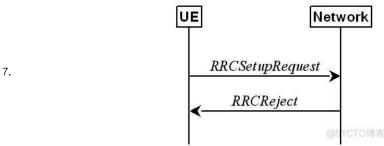
2. UE接收RRCReject处理流程

当UE收到RRC Reject后,按如下流程处理:

- 1. 停止计时器T300, T319, T302
- 2. 重置MAC并释放默认的MAC Cell Group配置;
- 3. 如果在RRCReject中配置了waitTime,则启动定时器T302,将定时器值设置为waitTime;
- 4. 如果收到的RRCReject是为了响应上层的请求,通知上层访问受限;

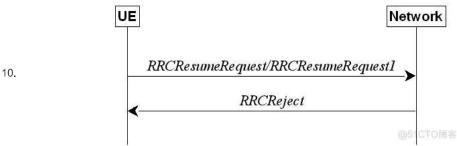
5.

6. 如果收到的RRCReject是用来回复RRCSetupRequest,通知上层RRC连接失败,程序结束;



8.

9. 如果收到RRCReject是用来响应RRCResumeRequest:



- 如果上层触发resume, 告知上层RRC连接失败;
- 如果由于RNA更新而触发恢复,将变量pendingRnaUpdate设置为true,丢弃当前的KgNB密钥,KRRCenc密钥,KRRCint密钥,KUPint密钥和根据5.3.13.3导出的KUPenc密钥;
- 暂停SRB1,程序结束;



3. 消息定义

页 注 榜 栏 RRCReject消息用于拒绝RRC连接建立或RRC连接重建。

信令无线承载: SRB0 传输模式: TM 逻辑信道: CCCH 方向: 网络到UE

RRCReject 消息

```
-- ASN1START
1.
    -- TAG-RRCREJECT-START
2.
3.
                                        SEQUENCE {
4.
    RRCReject ::=
5.
                                            CHOICE {
        criticalExtensions
            rrcReiect
                                                RRCReject-IEs,
6.
            criticalExtensionsFuture
                                                SEQUENCE {}
7.
8.
         }
    }
9.
10.
11.
    RRCReject-IEs ::=
                                        SEQUENCE {
12.
         waitTime
                                            RejectWaitTime
                                            OCTET STRING
         lateNonCriticalExtension
13.
         nonCriticalExtension
                                           SEQUENCE{}
14.
15.
    }
16.
17.
    -- TAG-RRCREJECT-STOP
    -- ASN1STOP
18.
```

RejectWaitTime用于为计时器T302提供以秒为单位的值,取值范围1~16。

RejectWaitTime信息内容

```
1. -- ASN1START
2. -- TAG-REJECTWAITTIME-START
3.
4. RejectWaitTime ::= INTEGER (1..16)
5.
6. -- TAG-REJECTWAITTIME-STOP
7. -- ASN1STOP
```

4. OAI RRC Reject发送判断

在开源OAI代码中,基站收到rrcSetupRequest后,会对其携带的UE Identity类型进行判断,如果既不是随机值也不是TMSI,则会向UE发送RRC Reject。

5. OAI RRC Reject编码

熟悉ASN用法的都清楚,option选项比较多,为了适配灵活多变的数据结构,需要大量在结构体中使用指针。在实际赋值前,需要使用malloc或者calloc给指针变量申请内存。RRC Reject承载于CCCH信道,因此编码时外层需要进行DL_CCCH编码。

「限时福利 新人首次发

文章目录

- 1. RRC Reject描述
- 2. UE接收RRCReject纹
- 3. 消息定义
- 4. OAI RRC Reject发送
- 5. OAI RRC Reject编码

意见 反馈 51CTO 博客 首 关 排行 订阅专 首次发博文

```
[限时福利 新人首次发
```

创作中心

文章目录

✓ 写文章

- 1. RRC Reject描述
- 2. UE接收RRCReject处
- 3. 消息定义
- 4. OAI RRC Reject发送
- 5. OAI RRC Reject编码

```
4.
                      asn_enc_rval_t
                                                                                                                                     enc_rval;;
                                                                                                         栏
                                                                                 榜
                      NR_DL_CCC Message主
 5.
                                                                                                                                     dl_ccch_msg;
 6.
                      NR_RRCReject_t
                                                                                                                                     *rrcReject;
                      NR_RejectWaitTime_t
 7.
                                                                                                                                     waitTime = 1;
 8.
                      memset((void *)&dl_ccch_msg, 0, sizeof(NR_DL_CCCH_Message_t));
 9.
10.
                      dl_ccch_msg.message.present = NR_DL_CCCH_MessageType_PR_c1; //指定逻辑信道消息类型为CCCH
                      dl_ccch_msg.message.choice.c1 = CALLOC(1, sizeof(struct NR_DL_CCCH_MessageType__c1));
11.
                      dl_ccch_msg.message.choice.c1->present = NR_RRCReject__criticalExtensions_PR_rrcReject; //指定
12.
13.
14.
                      dl_ccch_msg.message.choice.c1->choice.rrcReject = CALLOC(1,sizeof(NR_RRCReject_t));
15.
                      rrcReject = dl_ccch_msg.message.choice.c1->choice.rrcReject;
16.
                      rrcReject->criticalExtensions.choice.rrcReject
17.
                                                                                                                                                      = CALLOC(1, sizeof(struct NR_RRCReje
18.
                      {\tt rrcReject->criticalExtensions.choice.rrcReject->waitTime} = {\tt CALLOC(1, sizeof(NR\_RejectWaitTime)} \\
19.
                      {\tt rrcReject->criticalExtensions.present = NR\_RRCReject\_\_criticalExtensions\_pR\_rrcReject; // 议置 in the control of the contr
20.
                      rrcReject->criticalExtensions.choice.rrcReject->waitTime = &waitTime; //waitTime赋值
21.
22.
                      if ( LOG_DEBUGFLAG(DEBUG_ASN1) ) {
23.
24.
                               xer_fprint(stdout, &asn_DEF_NR_DL_CCCH_Message, (void *)&dl_ccch_msg);
25.
26.
                      //消息体进行per编码
27.
                      enc_rval = uper_encode_to_buffer(&asn_DEF_NR_DL_CCCH_Message,
28.
                                                                                              NULL.
29.
                                                                                              (void *)&dl_ccch_msg,
30.
                                                                                              buffer,
31.
                                                                                              100);
32.
                      if(enc_rval.encoded == -1) {
33.
34.
                               LOG_E(NR_RRC, "[gNB AssertFatal]ASN1 message encoding failed (%s, %lu)!\n",
35.
                                        enc_rval.failed_type->name, enc_rval.encoded);
36.
                               return -1;
37.
38.
                      LOG_D(NR_RRC,"RRCReject Encoded %zd bits (%zd bytes)\n",
39.
                                        enc rval.encoded,(enc rval.encoded+7)/8);
40.
41.
                      return((enc_rval.encoded+7)/8);
42.
             }
```

上一篇:【5G NR】UE注册拒绝原因 下一篇:【C/C++】函数指针与指针函数



提问和评论都可以,用心的回复会被更多人看到

评论

相关文章

【5G NR】RRC连接释放

作者:柒号华仔个人主页:欢迎访问我的主页个人信条:星光不问赶路人,岁月不负有心人。个人方向:专注于4G/5G领域,同时...

意见 反馈

1. UE三种状态 UE分分三种状态 空闲态榜连接态和非适动态。处于空闲态的UE需要发起业务时,首先需要发起RRC建立...

连接建立 5g 信令

5G NR RRC协议总体介绍

1. 开机入网流程UE入网过程包括几个子过程: 小区搜索与选择 UE开机选网, 小区搜索并完成下行同步。系统消息广播 . 5a 连接建立

4G(LTE)/5G(NR) RRC状态

目录 LTE RRC状态 LTE RRC状态图LTE RRC各状态说明NR RRC状态NR RRC状态图NR RRC各状态说明 LTE RRC状态 LTE R...

协议栈 网络协议 网络通信 网络 状态图

LTE(4G) - NR(5G) RRC Service request

LTE(4G) - NR(5G) RRC Service request描述UE注册成功后,意味着UE与核心网的鉴权注册成功了,注册成功后默认承载也建...

安全 网络协议 网络通信 网络 算法

【OpenAirInterface5g】RRC NR解析 (一)

作者:染号华仔个人主页:欢迎访问我的主页个人信条:星光不问赶路人,岁月不负有心人。个人方向:主要方向为5G,同时兼...

数据 5g 初始化

LTE(4G) - NR(5G) RRC连接重配置(RRC Connection Reconfiguration)

目录LTE(4G) - NR(5G) RRC连接重配置(RRC Connection Reconfiguration)描述RRC Connection Reconfiguration可传递信息流...

网络通信 协议栈 网络协议 网络 安全

【5G NR】5G NR系统架构

5G系统最为常见系统架构,采用的是5G核心网+4G增强型基站+5G基站的组网模式,为NSA组网。在去掉ng-eNB后,采用的时...

5g 架构 系统 组网

【OpenAirInterface5g】RRC NR解析之RrcSetupComplete

作者: 柒号华仔个人信条: 星光不问赶路人,岁月不负有心人。个人方向: 专注于4G/5G领域,同时兼顾其他网络协议,编解码协...

5g ide 信令

【OpenAirInterface5g】RRC NR解析之RrcSetupRequest

作者: 柒号华仔个人信条: 星光不问赶路人,岁月不负有心人。个人方向: 专注于4G/5G领域,同时兼顾其他网络协议,编解码协...

ide 5g 信令

LTE(4G) - NR(5G) RRC连接重建立流程 (RRC Connection Reestabelish)

我们首先可以看什么时候触发RRC的重建, 在我前面的文章中讲到了RRC建立DRB,SRB一些承载,他们属于不稳定因素,所有...

安全 网络协议 网络通信 网络 算法

LTE(4G) - NR(5G) RRC和NAS的区别

RRC and NASRRC与NAS其实是一种信令,但是他们是有区别的,首先看图。RRCRRC(Radio Resource Control) RRC信令

网络安全 网络协议 tcp/ip https http

LTE(4G) - NR(5G) NSA Transfer (RRC UL Information transfer)

透传NAS消息...

网络协议 网络图 网络安全 网络传输 ppp协议

5G NR MIB详解

「限时福利」 新人首次发

文章目录

- 1. RRC Reject描述
- 2. UE接收RRCReject处
- 3. 消息定义
- 4. OAI RRC Reject发这
- 5. OAI RRC Reject编码

意见 反馈





文章目录

RRC Reject描述
 UE接收RRCReject

4. OAI RRC Reject发这

5. OAI RRC Reject编码

3. 消息定义

【5G NR】NG接口页 注 榜 栏

作者: 染号华仔个人主页: 欢迎访问我的主页个人信条: 星光不问赶路人,岁月不负有心人。个人方向: 主要方向为5G, 同时兼...

5g 信令 数据



目录文章目录目录射频的定义射频系统射频系统的组成射频的定义RF(Radio Frequency,无线电频率),简称:射频。射频信...

5G NR 系统消息

1. 消息简介 系统消息分为MIB和一系列的SIB消息: MIB在BCH上传输,周期为80 ms, 重复在80 ms内完成,它包括...

系统消息 5G

5G NR Paging 寻呼

作者: 柒号华仔个人主页: 欢迎访问我的主页个人信条: 星光不问赶路人,岁月不负有心人。个人方向: 主要方向为5G, 同时兼...

5g 寻呼 Paging

5G(NR)频率资源划分

目录 频谱FR1&FR2RF1RF2频段FR2所支持的频率范围FR1支持的频率范围组 频谱 NR频率有上面几个划分 ,可以使用低于1G...

5G 开发语言 网络协议 上行链路 4G

spring boot init方法 spring boot application in default

1、问题描述创建springcloud 项目时候,main报错:Spring Boot Application in default package less... (Ctrl+F1) Inspection info:...
spring boot init方法 spring java 解决方案

dart java 泛型 java super泛型

我们经常在集合的泛型中用到 extends、super 关键字。先看下 List 集合中获取和放入接口的定义:通过类定义可以看到,泛型...

dart java 泛型 Java 基础 泛型 List 父类

java jump java jump simple- template

Java 设计模式 --- Template 模式 Java Template 模式 Java 模板设计模式一、概述 模板设计模式: 父类定义通用抽象...

java jump java java模板设计模式 java Template pattern模板设计模式

es6 引入jquery的语法 js中es6

ES6, 全称 ECMAScript 6.0, 是 JavaScript 的下一个版本标准, 2015.06 发版。 ES6 主要是为了解决 ES5 的先天不足, 比如 ...

es6 引入jquery的语法数组 ES6 字符串

android 图片去水印SDK 安卓去水印

前几天我去旅游,等旅游回来后想把拍的照片发给朋友,但是我发现在拍照时,不小心开了水印模式,这导致照片看起来很难受...

android 图片去水印SDK 经验分享 Powered by 金山文档 图片水印 好用

意见

反馈



网站地图

榜

栏

页

注

∠写文章 创作中心



文章目录

- 1. RRC Reject描述
- 2. UE接收RRCReject纹
- 3. 消息定义
- 4. OAI RRC Reject发送
- 5. OAI RRC Reject编码