

## 실습 3

다음은 두 명의 개발자가 프로젝트에 참여하는 시나리오이다. 실제로는 두 개의 계정이 필요하지만 하나의 계정과 하나의 컴퓨터에서 테스트할 수 있도록 작성되었다. 따라서 테스트 시 두 개의 리눅스 터미널을 실행하고 각각의 터미널에서 1번 개발자와 2번 개발자의 작업을 실시한다.

아래 각각의 문제들을 해결하기 위한 절차(명령어 및 설명)를 순서대로 작성한다. 또한, 충돌이 발생하는 부분을 명시하고 해결 방법을 기술한다.

### 1) 새로운 프로젝트를 로컬 저장소에 생성하고 Github에 업데이트하기(1번 개발자)

1. 새로운 프로젝트 생성을 위해 계정 디렉터리 안에 MyRepository 디렉터리를 생성한다. (1번 개발자 저장소)
2. 새로운 first 파일을 하나 생성하고 first project라고 입력한다.
3. first 파일을 커밋하여 .git 디렉터리에 저장한다. 커밋 메시지는 first라고 입력한다.
4. 커밋 이력을 확인한다.
5. Github에 새로운 RemoteMyRepository 원격저장소를 생성한다.
6. RemoteMyRepository 원격저장소를 로컬 컴퓨터에 추가한다. (clone 아님)
7. 원격저장소에 업데이트한다.
8. Github에서 원격저장소를 확인한다.

### 2) Github의 프로젝트를 복제하고 내용을 수정하여 원격저장소에 업데이트 하기(2번 개발자)

1. 계정 디렉터리 안에서 원격저장소 RemoteMyRepository를 복제한다.
2. first 파일에 new project라고 추가한다.
3. first 파일을 커밋하여 .git 디렉터리에 저장한다. 커밋 메시지는 new project 라고 입력한다.
4. 커밋 이력을 확인한다.
5. 원격저장소에 업데이트한다.
6. Github에서 원격저장소를 확인한다.

### 3) 2번 개발자가 업데이트한 내용을 로컬 저장소로 업데이트하기(1번 개발자)

1. MyRepository 디렉터리에서 원격저장소 RemoteMyRepository의 내용들을 가져온다.
2. first 파일을 확인한다.
3. 저장소의 이력을 확인한다.

### 4) 1, 2번 개발자가 작업을 하고 원격저장소로 업데이트하기(1, 2번 개발자)

1. 1번 개발자가 MyRepository 디렉터리에서 first 파일에 "1번 개발자가 내용 추가" 라고 추가하고 커밋한다.
2. 2번 개발자가 RemoteMyRepository 디렉터리에서 first 파일에 "2번 개발자가 내용 추가" 라고 추가하고 커밋한다.
3. 2번 개발자가 RemoteMyRepository에서 작업한 결과를 원격저장소에 업데이트한다.
4. 1번 개발자가 MyRepository에서 작업한 결과를 원격저장소에 업데이트한다.
5. Github에서 원격저장소를 확인한다.