public class JavaApp { ← Classe  
 public static void main (String[] args){  
 Java javaObj = new Java("Java 11"); ← Objeto  
 System.out.println(javaobj.getNome()); ← Método  
 }

}

Classe: É uma estrutura para criar objetos com caracteristicas comuns.

Objeto: Objetos são estruturas criadas a partir de alguma classe.

Método: São funções definidas em uma classe que descrevem comportamentos ou ações que os objetos da classe podem executar;