

Inżynieria Oprogramowania - Chlewicki

Sprawy organizacyjne [07.10.2021]

Zaliczenie

- Możliwość przepisania oceny za projekt
- Zaliczenie 03.02.2022 godz. 10:15
- Obecność jest ważna - możliwość zwolnienia z zaliczenia wykładu

Pierwsze zajęcia [07.10.2021]

Trójkąt projektów programistycznych

- Budżet
- Możliwości
- Harmonogram
- (cięcie na poszczególnej składowej powoduje braki/niepełność projektu końcowego, ważne jest znalezienie złotego środka)

Drugie zajęcia [14.10.2021]

Ścieżki produkcji i sprzedaży oprogramowania

Oprogramowanie to:

- **Instrukcje** (programy komputerowe), które uruchomione dostarczają pożądaných funkcjonalności
- **Struktura danych**, która pozwala programom odpowiednio przetwarzać informacje
- **Dokumentacja**, która opisuje działanie i sposób użycia wyżej wymienionych programów

Rodzaje oprogramowania:

- Powszechne
- Dostosowane
- Wewnętrzne

Wdrożenie oprogramowania lub całego systemu na **zamówienie konkretnego odbiorcy**, np. system wspierania pracy przedsiębiorstwa, system transakcyjny banku itp.

Produkcja oprogramowania dla **masowego odbiorcy**, np. gra komputerowa, program użytkowy, system operacyjny lub sterownik...

Oprogramowanie - jakie cechy powinno mieć

Konkretny zbiór właściwości zależy od zastosowania, ale można sformułować ogólny zbiór właściwości:

- Zdolność do modernizacji - Zdolność do ewolucji zgodnie z potrzebami klientów
- Niezawodność - Nie powinno powodować fizycznych lub ekonomicznych katastrof w przypadku awarii
- Efektywność - Nie powinno marnotrawić zasobów systemu takich jak pamięć czy czas procesora
- Użyteczność - Powinno być użyteczne, bez zbędnego wysiłku ze strony użytkownika (np. interfejsy)

Oprogramowanie - specyfika kosztów

- Koszty utrzymania
- Koszty wytworzenia
- Koszty zmian oprogramowania używanego przez długi okres czasu
- Koszty zależą od stosowanego modelu/strategii procesu wdrażania oprogramowania