

# Développer un module Dolibarr

Dernière mise à jour : 27/06/2024

Documentation Parthenos

## Sommaire

---

<b>1.</b>	<b>INSTALLATION DU MODULEBUILDER ET CREATION DU MODULE</b>	<b>3</b>
-----------	--	----------

---

<b>1.1.</b>	<b>Générer notre propre module .....</b>	<b>3</b>
-------------	--	----------

---

<b>2.</b>	<b>DEVELOPPEMENT D'UN WIDGET .....</b>	<b>6</b>
-----------	--	----------

---

<b>2.1.</b>	<b>Liste des barreaux sur le tableau de bord .....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.1.</b>	<b>Création du Widget .....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.2.</b>	<b>Déclaration du Widget .....</b>	<b>7</b>

---

<b>3.</b>	<b>PERSONNALISER LA PAGE INDEX DU MODULE .....</b>	<b>9</b>
-----------	--	----------

---

<b>3.1.</b>	<b>Affichage d'une page d'accueil .....</b>	<b>9</b>
-------------	---	----------

---

<b>4.</b>	<b>CREE UN OBJET .....</b>	<b>10</b>
-----------	----------------------------	-----------

---

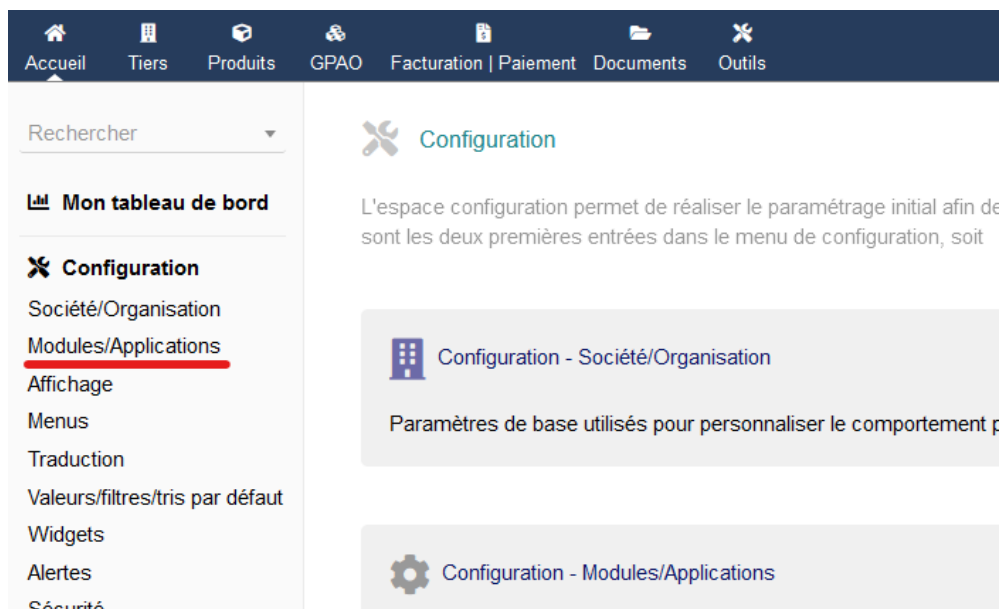
<b>4.1.</b>	<b>Déclaration d'un objet .....</b>	<b>10</b>
<b>4.2.</b>	<b>Afficher notre objet dans le menu gauche du module .....</b>	<b>12</b>

# 1. Installation du ModuleBuilder et création du module

## 1.1. Générer notre propre module

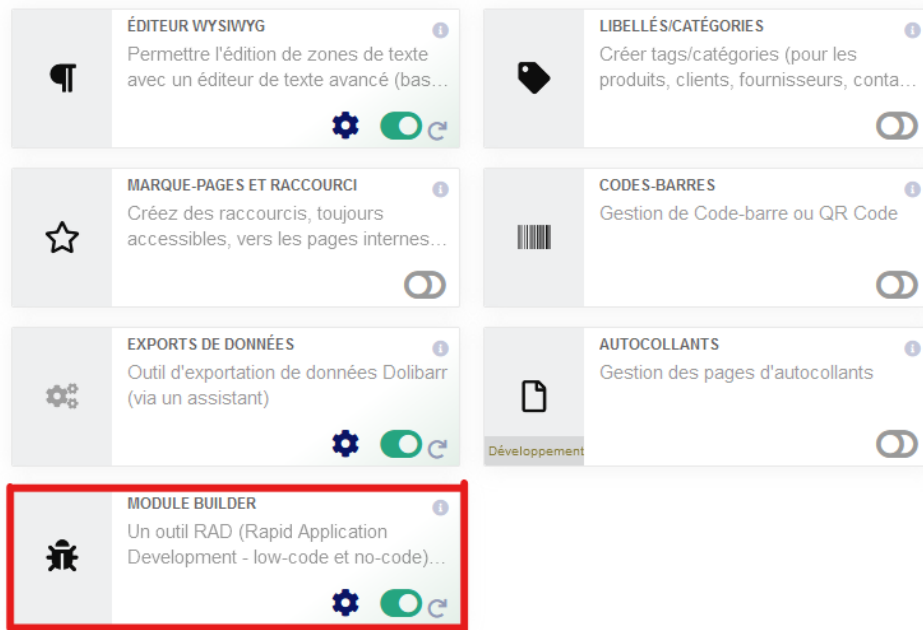
Pour créer un Workflow ou une page avec nos propres fonctionnalités pour Dolibarr, nous avons la possibilité de créer notre propre module et de personnaliser nous même, le contenu des pages ou des onglets, le code, les widgets, etc...

Connectez-vous à votre espace Dolibarr en tant que Superadmin et accédez à l'onglet Accueil. Dans le menu de gauche, cliquez sur **Configuration > Modules/Applications**



Un tas de modules et d'applications vous aient alors proposés, scroller vers le bas jusqu'à trouver le **Module Builder** (ou plus simplement, chercher le dans la barre de recherche en haut de la page)

## Outils multi-modules



Activer le, vous devrez trouver l'icône du Module Builder tout en haut à droite sur la barre de navigation à côté de votre compte et votre image de profil. Cliquez dessus, vous serez redirigé vers la page de configuration des modules.



Rendez-vous sur New Module (avec l'icône +) et renseignez les informations concernant votre futur module qui par la suite, génère les fichiers nécessaires à son fonctionnement dans votre environnement.

Attention, l'ID du module ne doit pas être inférieur à 500000, les ID < à 500000 recensent plusieurs pages qui nécessitent d'être réservées à des fins de distributions.

Dans cette documentation, le nom du module sera « myparthenoswf », la configuration se basera sur ce dernier. Cliquez sur **Créer** une fois que les infos nécessaires sont renseignées.

New module +


---

ID Module	500000	(Voir les IDs utilisés dans votre installation - Voir la plage des ID réservés)
Nom du module	myparthenoswf ⓘ	
Description	A workflow for Parthenos	
Version	1.0	
Famille	Autre ▼	
Picto	fa-file-o ⓘ	
Nom de l'éditeur	DevParthenos	
URL de l'éditeur	https://parthenos.fr	

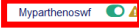
**CRÉER**



Vous serez ensuite redirigée vers la page d'informations de votre module contenant les différents chemins d'accès aux fichiers de configuration (un éditeur de code est inclut dans Dolibarr, il suffit juste de cliquer sur le crayon à côtés des chemins des fichiers), les onglets de création de widgets, triggers, etc...

Vous pouvez dès à présent activer votre module en cliquant sur le bouton à côté du nom de votre module (en rouge), il deviendra vert.

 Générateur de Module et Application


Cet outil ne doit être utilisé que par des utilisateurs ou des développeurs expérimentés. Il fournit des utilitaires pour construire ou éditer votre propre module. La documentation pour le développement manuel alternatif est ici .

New module  Bom BookCal DataPolicy EmailCollector EventOrganization HRM Plus... (7)

Description Objects Languages  Dictionaries Droits Tabs Menus  Hooks Triggers Widgets Exporter-Import CSS JS CLI Travaux planifiés Plus... (2)

Entrez ici toutes les informations générales qui décrivent votre module.

Fichier descriptif du module : `myparthenoswf/core/modules/modMyparthenoswf.class.php`  
Page de configuration du module : `myparthenoswf/admin/about.php`  
Page de configuration du module : `myparthenoswf/admin/setup.php`  
Fichier Readme : `myparthenoswf/README.md`  
Fichier Changelog : `myparthenoswf/ChangeLog.md`

Fichier descriptif du module 

Paramètre	Valeur
ID Module	500000 (Voir les IDs utilisés dans votre installation - Voir la plage des ID réservés)
Nom du module	Myparthenoswf
Description	Myparthenoswf description
Version	1.0
Famille	other
Picto	fa-file-o
Nom de l'éditeur	DevParthenos
URL de l'éditeur	

Vous trouverez dans la barre de navigation tout en haut, votre propre module avec sa propre page.

Accueil Tiers Produits GPAO Facturation | Paiement Documents Outils Myparthenoswf\_

Rechercher

Home Myparthenoswf\_

L'utilisation de **Visual Studio Code** ou tout autre IDE est vivement recommandée. Cela vous permettra de mieux organiser votre aventure dans les fichiers de configurations et d'avoir un environnement plus organisé. Nous utiliserons tout de même l'éditeur intégré de Dolibarr.

## 2. Développement d'un Widget

### 2.1. Liste des barreaux sur le tableau de bord

Comme cité précédemment, générer un module personnalité nous permet de créer notamment des Widgets qui peuvent s'afficher sur le tableau de bord par exemple et qui va nous permettre d'afficher la liste des barreaux enregistrés dans notre Dolibarr.

Pour réaliser cet exemple, il nous faut créer notre propre fichier module qui intégrera du code PHP permettant l'affichage et l'exécution des requêtes SQL majoritairement.

#### 2.1.1. Création du Widget

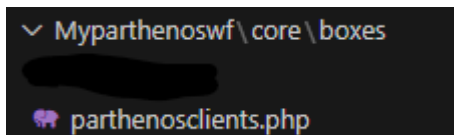
Pour commencer, créer un dossier boxes propre à votre module. Pour cela, créer les dossiers suivants en respectant cette arborescence (à partir du dossier htdocs) :

**Myparthenoswf > core > boxes**

La majuscule au départ du nom du module n'est pas obligatoire. Cela peut être soit **Myparthenoswf** ou **myparthenoswf**

Copier le widget (que l'on appelle également box) « **box\_client.php** » déjà existant se situant dans : **htdocs > core > boxes**

Puis coller le dans le dossier boxes précédemment créer (**Myparthenoswf > core > boxes**) de votre module en lui donnant le nom : **parthenosclients.php**



L'étape suivante est donc d'écrire, de modifier ou de supprimer une partie du code déjà présent mais nous pouvons très bien laisser cela comme ça.

En revanche, il est primordial de faire correspondre la classe avec le nom du fichier de notre box.

> mrp	29
> multicurrency	30
▼ Myparthenoswf\core\boxes	31
mabox0.php	32
parthenosclients.php	33
> opensurvey	34
> partnership	35
> paybox	36
> paypal	37
> printing	38
> product	39
> projet	40
> public	41
> reception	42
> recruitment	43
> resource	44
> salaries	45
> societe	46

```

31  /**
32   * Class to manage the box to show last customers
33   */
34  class parthenosclients extends ModeleBoxes
35  {
36      public $boxcode = "lastcustomers";
37      public $boxing = "object_company";
38      public $boxlabel = "Les clients barreaux de Parthenos";
39      public $depends = array("societe");
40
41      /**
42       * @var DoliDB Database handler.
43       */
44      public $db;
45
46      public $enabled = 1;
47
48      public $info_box_head = array();
49      public $info_box_contents = array();

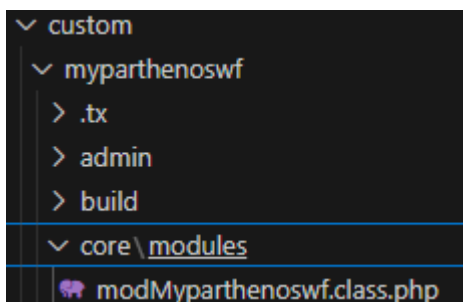
```

### 2.1.2. Déclaration du Widget

Pour que notre Widget soit reconnu par Dolibarr, il faut le déclarer dans le fichier descriptif de notre module. Ce dernier contient la configuration en lien avec les informations de celui-ci mais nous permet également de gérer différents menus, widgets, etc...

Il se situe dans :

**custom > myparthenoswf > core > modules > mod[nom du module].class.php**



Ouvrez-le et scrollez à peu près jusqu'à la ligne 237 comportant : **\$this->boxes**

A partir de là, vous allez déclarer l'ajout de votre box grâce à ces deux lignes (probablement déjà existantes ou en commentaires) :

```

$this->boxes[0]['file']='parthenosclients.php@Myparthenoswf';
$this->boxes[0]['note']='Les clients de Parthenos';

```

La note sera affichée à côté du Widget lors de son activation.

Revenez sur la page ModuleBuilder puis désactiver et réactiver votre module pour rafraîchir la configuration (voir quatrième image dans le premier chapitre).

Une fois cela fait, dirigez-vous vers l'onglet **Accueil** depuis la barre de navigation du haut et dans le menu de gauche, sélectionner **configuration** puis **Widgets**.

Vous devriez pouvoir voir votre module.

The screenshot shows the 'Widgets' configuration page. On the left is a sidebar with a search bar and a menu. The main area displays a table of available widgets.

**Rechercher**

**Mon tableau de bord**

**Configuration**

- Société/Organisation
- Modules/Applications
- Affichage
- Menus
- Traduction
- Valeurs/filtres/tris par défaut
- Widgets**
- Alertes
- Sécurité
- Limites et précision
- PDF
- Emails
- SMS
- Dictionnaires
- Divers

**Outils d'administrati...**

**Widgets**

Les widgets sont des composants montrant des informations que vous pouvez ajouter à vos pages pour les personnaliser. Vous pouvez choisir de les afficher ou non en sélectionnant la page cible et en cliquant sur "éléments en rapport avec un module actif sont présentés".

Widget	Note/Paramètres	Activable sur
Les clients barreaux de Parthenos	Les clients de Parthenos	Accueil
Derniers clients modifiés		Accueil
Factures clients par mois		Accueil
Plus anciennes factures clients impayées		Accueil
Anniversaires de ce mois (utilisateurs)		Accueil
Dernières factures clients		Accueil
Derniers contacts/adresses		Accueil
Clients dont l'en-cours de facturation est dépassé		Accueil
Derniers prospects modifiés		Accueil

Enfin sur votre tableau de bord, vous pouvez désormais cliquer en haut à droite sur **Ajouter le widget au tableau de bord** et sélectionner le nom de votre module, en l'occurrence : **Les clients barreaux de Parthenos**.

The screenshot shows a dialog box titled 'Ajouter le widget au tableau de bord...'. It contains a search bar and a list of widgets. The widget 'Les clients barreaux de Parthenos' is highlighted with a red underline.

Ajouter le widget au tableau de bord...

Rechercher

- Activité globale (factures, propositions, commandes)
- Anniversaires de ce mois (utilisateurs)
- Clients dont l'en-cours de facturation est dépassé
- Coucou
- Derniers clients modifiés
- Derniers contacts/adresses
- Derniers prospects modifiés
- Informations de connexion
- Les derniers produits/services enregistrés
- Les dernières BOMS modifiées
- Les clients barreaux de Parthenos**
- Plus anciennes factures clients impayées

Il apparaîtra ensuite sur votre tableau de bord.



## 3. Personnaliser la page index du module

### 3.1. Affichage d'une page d'accueil

Quand on clique sur le nom de notre module sur la barre de navigation, une simple page blanche avec une mention « home » apparaît. Avec du code HTML, CSS, PHP, etc... Nous pouvons si nous le souhaitons, personnaliser cette page.

Pour cela, il faut modifier le fichier index du module qui se trouve dans :

**custom > myparthenoswf > myparthenoswfindex.php**

Une fois à l'intérieur, vous allez trouver plusieurs paragraphes commentés (Begin ModuleBuilder Draft). Vous pouvez inclure ou écrire votre code (HTML, CSS, PHP, ...) après ces deux lignes :

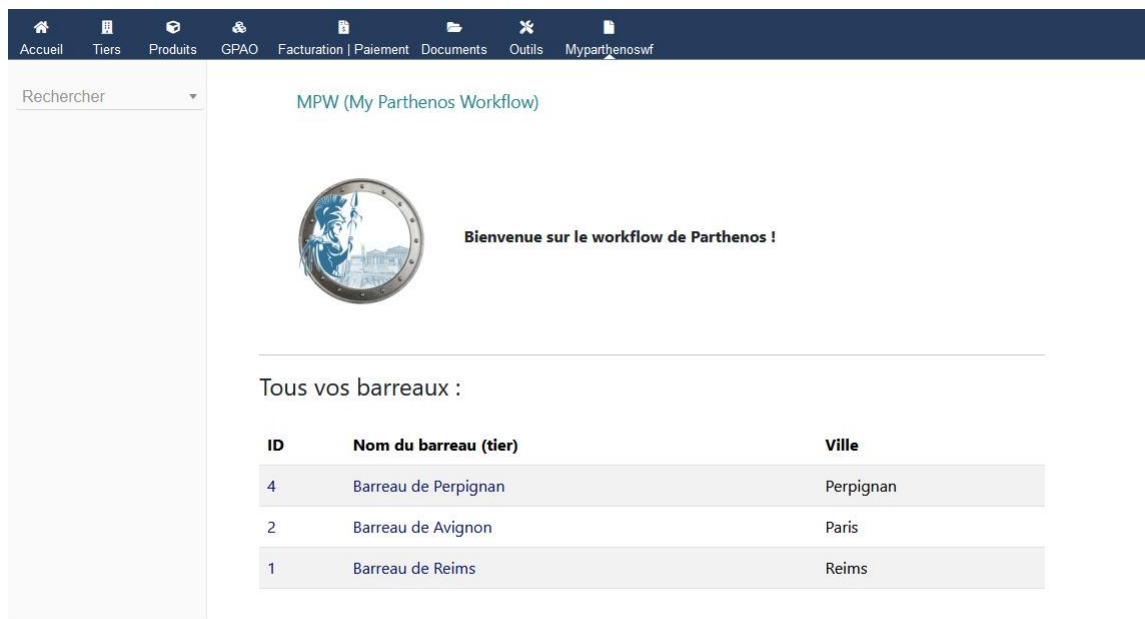
```
$NBMAX = getDolGlobalInt('MAIN_SIZE_SHORTLIST_LIMIT');  
$max = getDolGlobalInt('MAIN_SIZE_SHORTLIST_LIMIT');
```

**Le fichier zip inclut dans cette documentation contient le code écrit de ce fichier.**

```
184 END MODULEBUILDER DRAFT MYOBJECT */  
185 |  
186  
187  
188 $NBMAX = getDolGlobalInt('MAIN_SIZE_SHORTLIST_LIMIT');  
189 $max = getDolGlobalInt('MAIN_SIZE_SHORTLIST_LIMIT');  
190  
191  
192 }>  
193  
194 <!DOCTYPE html>  
195 <html lang="en">  
196 <head>  
197 <meta charset="UTF-8">  
198 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
199 <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-QWTKZyjpPEjISv5WaRU90FeRpok6YctnYmDr5pNlyT2bRjXh0Jbhj" >  
200 <style>  
201  
202 </style>  
203 </head>  
204 <body>  
205 <div class="container">  
206 <div class="intro">  
207 <a href="https://parthenos.fr" target="_blank"></a>  
208 <strong>Bienvenue sur le workflow de Parthenos !</strong>  
209 <hr>  
210 </div>  
211 <div class="body-table mt-3">  
212 <h4>Tous vos barreaux : </h4>  
213 <table class="table table-striped mt-4">  
214 <thead class="thead-dark">  
215 <tr>  
216 <th scope="col">ID</th>  
217 <th scope="col">Nom du barreau (tier)</th>  
218 <th scope="col">Ville</th>  
219 </tr>  
220 <tbody>  
221 </div>  
222 <?php  
223 $request = $bdd->query("SELECT s.town, s.rowid, s.nom from llx_societe as s WHERE nom LIKE '%%' order by rowid desc");  
224  
225 while ($result = $request->fetch()) {  
226 <actual link = (empty($SERVER['HTTPS']) ? 'http' : 'https') . "://$SERVER[HTTP_HOST]";
```

La capture ci-dessus représente un exemple de bout de code.

Vous n'avez plus qu'à désactiver et réactiver votre module depuis le ModuleBuilder pour appliquer les changements.



ID	Nom du barreau (tier)	Ville
4	Barreau de Perpignan	Perpignan
2	Barreau de Avignon	Paris
1	Barreau de Reims	Reims

Par ailleurs, pour modifier le titre de la page (le text en bleu ciel en haut de la page), vous avez juste à modifier la ligne « **print load\_fiche\_titre** » en spécifiant le texte désiré (uniquement à faire si vous avez prévu de faire votre module uniquement en français)

## 4. Crée un objet





Un objet peut représenter des factures, des tiers (entreprises, barreaux), etc... En bref, un objet contient différentes caractéristiques permettant de rassembler des informations.



Le Module Builder nous offre la possibilité de créer nos propres objets pour des cas plus spécifiques, par exemple pour créer nos propres factures qui peuvent demander des contraintes différentes que les factures de base.


### 4.1. Déclaration d'un objet

Rendez-vous sur le Module Builder et cliquez sur le nom de votre module (Myparthenoswf), puis en peu plus en dessous, sur **Objects**



Cet outil ne doit être utilisé que par des utilisateurs ou des développeurs expérimentés. Il fournit des utilitaires pour construire ou éditer votre propre module. La document


New module 
Myparthenoswf   
Bom BookCal DataPolicy EmailCollector EventOrganization HRM Plus... (7)




Description Objects Languages  Dictionaries Permissions Tabs Menus  Hooks Triggers Widgets Exporter-Imp

Nouvel objet 

Renseignez le nom de l'objet à créer, sans utiliser d'espace. Utilisez des majuscules pour séparer les termes (par exemple : MyObject, Student, Teacher...). Le fichier de SQL seront générés.

Clé de l'objet 
Picto  fa-file-o

Définir les champs/propriétés à partir d'une table existante  Nom de la table

☐ La référence de l'objet doit être générée automatiquement par des règles de numérotation personnalisées 
☐ Je souhaite la fonctionnalité pour générer des documents (PDF, ODT) à partir de modèles pour cet objet 
☐ Je souhaite gérer les permissions sur cet objet 





GÉNÉRER LE CODE




La Clé de l'objet représente le nom de ce dernier. Dans cet exemple, nous allons l'appeler « **barreau** ».




Dolibarr, lors de la création d'un objet, nous offre la possibilité de générer des documents PDF ou ODT à partir d'une instance de notre objet (exemple de factures). Si vous souhaitez cette fonctionnalité, cochez la deuxième case. Cliquer sur **Générer le code**



Nous nous retrouvons maintenant à votre nouvel objet.



Cet outil ne doit être utilisé que par des utilisateurs ou des développeurs expérimentés. Il fournit des utilitaires pour construire ou éditer votre propre module. La documentation pour le développement manuel alternatif est ici .



New module 
Myparthenoswf   
Bom BookCal DataPolicy EmailCollector EventOrganization HRM Plus... (7)


Description Objects  Languages  Dictionaries Droits Tabs Menus  Hooks Triggers Widgets Exporter-Import CSS JS CLI Travaux planifiés Plus... (2)



Nouvel objet   Barreau  Zone de danger


Fichier pour la classe PHP DAO CRUD : [class/barreau.class.php](#) 
Image :  fa-file







Fichier API du module : [class/ap\\_myparthenoswf.class.php](#) 
Fichier de tests unitaires PHP : [test/phpunit/barreauTest.php](#) 

Fichier pour la librairie commune PHP : [lib/myparthenoswf.lib.php](#) 
Fichier pour la librairie PHP dédiée à l'objet : [lib/myparthenoswf\\_barreau.lib.php](#) 

Fichier SQL : [sql/llx\\_myparthenoswf\\_barreau.sql](#)  (Supprimer la table si vide)

Fichier SQL pour les clés et index : [sql/llx\\_myparthenoswf\\_barreau.key.sql](#) 
Fichier SQL pour les attributs complémentaires : [sql/llx\\_myparthenoswf\\_barreau\\_extrafields.sql](#)  (Supprimer la table si vide)

Fichier SQL pour les clés d'attributs complémentaires : [sql/llx\\_myparthenoswf\\_barreau\\_extrafields.key.sql](#) 

Page PHP pour la liste des enregistrements : [barreau\\_list.php](#) 
Page PHP pour créer/modifier/afficher un enregistrement : [barreau\\_card.php?action=create](#) 
Page PHP pour l'onglet contact : [barreau\\_contact.php](#) 
Page PHP pour l'onglet document : [barreau\\_document.php](#) 
Page PHP pour l'onglet note : [barreau\\_note.php](#) 
Page PHP pour l'onglet événement : [barreau\\_agenda.php](#) 

FORCER LA MISE À JOUR DES FICHIERS .CLASS ET .SQL

## 4.2. Afficher notre objet dans le menu gauche du module

Les points communs avec les autres modules de bases de Dolibarr est le menu situé à gauche qui nous offre divers actions et manipulations. Nous pouvons faire de même avec notre module personnalisé.

Nous pouvons soit déclarer nos nouveaux menus directement via le Module Builder, ou bien dans le fichier descriptif du module. Pour éviter certains bugs, nous allons utiliser les deux lors du processus.

Sélectionner votre module dans le Module Builder puis cliquez sur la catégorie **Menus** (Montrée également par le chiffre 4).

Une fois à l'intérieur, vous retrouverez 4 menus, chacun amenant vers un lien et une action différente.

Liste des entrées du menu

#	Position	Titre	Menu parent (fk_xccomenu)	mainmenu	leftmenu	URL	Fichier de langue	Position	Actif	Permissions
				myparthi			myparthenos	1005	isModEnabled("Mypar	AJOUTER
1	top	ModuleMyparthenosvName		myparthenoswf		/myparthenoswf/myparthenoswfindex.php	myparthenoswf@myparthenoswf	1001	isModEnabled("myparthenoswf")	1
2	left	Barreau	fk_mainmenu=myparthenoswf	myparthenoswf	barreau	/myparthenoswf/barreau_list.php	myparthenoswf@myparthenoswf	1002	isModEnabled("myparthenoswf")	\$user->
3	left	List Barreau	fk_mainmenu=myparthenoswf...	myparthenoswf	myparthenoswf_barreau_list	/myparthenoswf/barreau_list.php	myparthenoswf@myparthenoswf	1003	isModEnabled("myparthenoswf")	\$user->
4	left	New Barreau	fk_mainmenu=myparthenoswf...	myparthenoswf	myparthenoswf_barreau_new	/myparthenoswf/barreau_card.php?action...	myparthenoswf@myparthenoswf	1004	isModEnabled("myparthenoswf")	\$user->

Les trois derniers sont ceux qui nous intéressent, étant donné qu'ils sont en position **left** donc à gauche.

Pour pouvoir les voir sur le menu de gauche, il faut changer les permissions de manière que tout le monde soit autorisé à lire et accéder au contenu. Pour cela, accéder au fichier descriptif du module en cliquant sur l'icône crayon en haut du texte **Liste des entrées du menu**

Vers la ligne 291, vous trouverez 4 **\$this->menu**, ne prêtez pas attention au premier étant donné qu'il constitue le menu du haut.

Pour les trois autres, remplacer le champ **perms** par **1** au lieu du chemin qui est figure.

Voici à quoi cela ressemble après modification :

```

$this->menu[$r++] = array(
    'fk_menu' => 'fk_mainmenu=mysparthenoswf,fk_leftmenu=barreau',
    'type' => 'left',
    'titre' => 'New Barreau',
    'mainmenu' => 'mysparthenoswf',
    'leftmenu' => 'mysparthenoswf_barreau_new',
    'url' => '/mysparthenoswf/barreau_card.php?action=create',
    'langs' => 'mysparthenoswf@mysparthenoswf',
    'position' => 1007,
    'enabled' => 'isModEnabled(\'mysparthenoswf\')',
    'perms' => '1',
    'target' => '',
    'user' => 2,
);

```

Enfin, pour le champ **position**, pensez à incrémenter à chaque fois d'1 pour pouvoir créer les sous-menus.

Une fois que cela est fait pour les trois, cliquez sur enregistrer et désactiver et réactiver votre module.

Si tout est OK, vous pouvez constater que votre menu gauche a en effet des entrées :

Rechercher ▼

**Barreau**

New Barreau

MPW (My Parthenos Workflow)

Bienvenue sur le workflow de Parthenos !

Tous vos barreaux :

ID	Nom du barreau (tier)	Ville
4	Barreau de Perpignan	Perpignan
2	Barreau de Avignon	Paris
1	Barreau de Reims	Reims

Par ailleurs, si vous cliquez sur **New Barreau**, vous aurez la possibilité de créer une nouvelle instance de votre objet Barreau avec une fois la création terminée, une vraie gestion de cette dernière.

Rechercher

Barreau  
New Barreau

Barreau

Contacts

Notes

Fichiers joints

Événements

1

Libellé

Montant

Cdté

Tiers

Description

Test

0.00

Barreau de Avignon

Retour liste

Brouillon

ENVOYER EMAIL

MODIFIER

VALIDER

CLONER

SUPPRIMER

Objets liés

Lier à...

Les 10 derniers événements liés

Type	Réf.	Date	Montant HT	État
Aucun				

Réf.	Par	Type	Titre	Date
Aucun				