# 二叉搜索树

@M了个J

https://github.com/CoderMJLee http://cnblogs.com/mjios



#### 码拉松





- 在n个有序的数字中查看某个数是否存在,有哪些方法?
- □对于搜索来说,数组的效率 > 链表,所以选择数组来存放数据
- □如果从第0个位置开始遍历搜索,时间复杂度: 最好O(1),最坏O(n)
- □如果采取二分搜索算法改进,时间复杂度最坏也是O(logn)

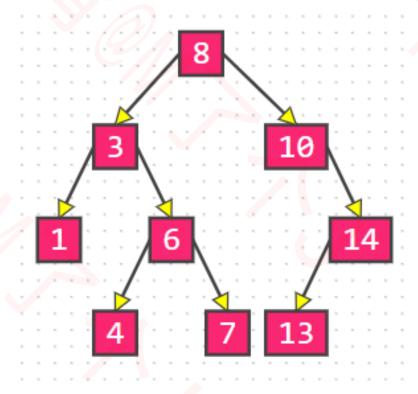


- 如果需要动态添加、删除元素,效率又如何?
- 有没有改进的空间?
- ■使用二叉搜索树



### 「中国教育 二叉搜索树 (Binary Search Tree)

- 二叉搜索树是二叉树的一种,又称为: 二叉搜索树、二叉排序树, 是应用非常广泛的一种二叉树
- □任意一个节点的值都大于其左子树所有节点的值
- □任意一个节点的值都小于其右子树所有节点的值
- □它的左右子树也是一棵二叉搜索树
- 二叉搜索树可以大大提高搜索数据的效率
- ■二叉搜索树存储的元素必须具备可比较性
- □比如int、double等
- □如果是自定义类型,需要指定比较方式
- 遇到值相等的元素该如何处理?
- □开发者自行定义逻辑





### 小阿哥教育 SEEMYGO 二叉搜索树的接口设计

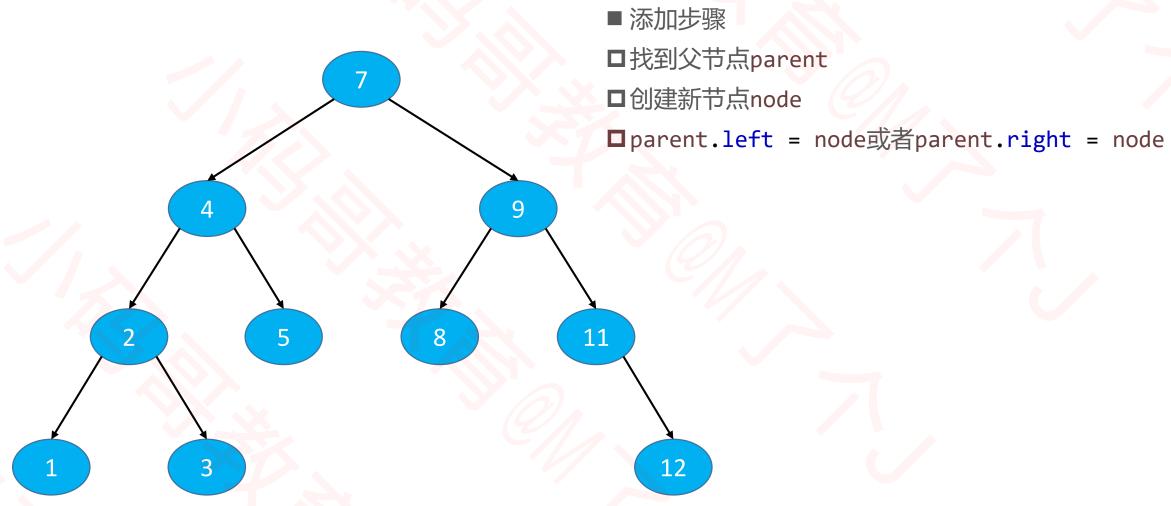
- void add(E element) // 添加元素
- int size() // 元素的数量
- boolean isEmpty() // 是否为空
- void remove(E element) // 删除元素
- void clear() // 清空所有元素
- boolean contains(E element) // 是否包含某元素

- ■需要注意的是
- □对于我们现在使用的二叉树来说,它的元素没有索引的概念(因为它是树形结构,并非线性结构)



# ↑ 小码哥教育 添加节点







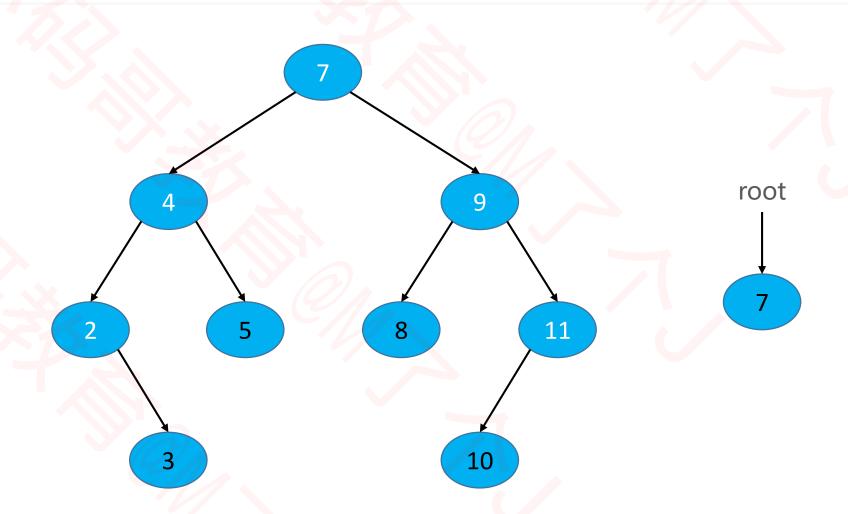
# 

- <a href="http://520it.com/binarytrees/">http://520it.com/binarytrees/</a>
- http://btv.melezinek.cz/binary-search-tree.html
- https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Algorithms.html
- https://yangez.github.io/btree-js
- https://www.codelike.in

# MISHEMYGO 删除节点—叶子节点

#### ■直接删除

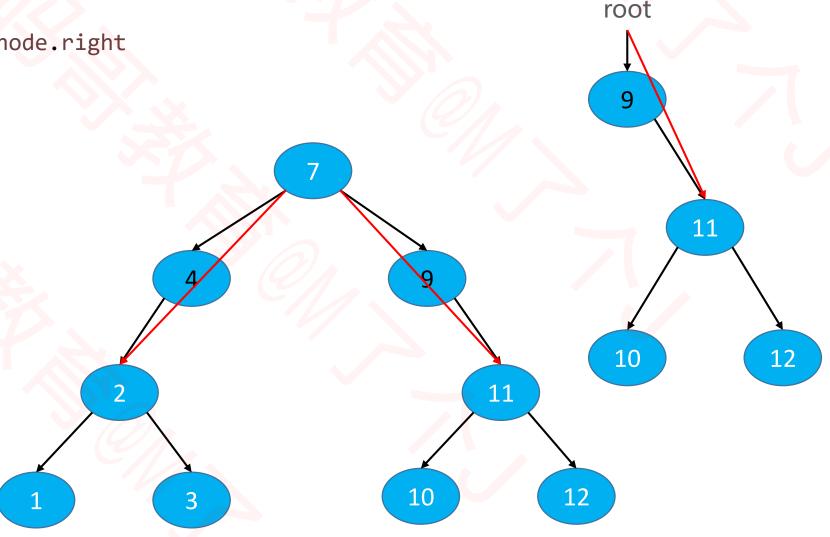
- □ node == node.parent.left
- ✓ node.parent.left = null
- ☐ node == node.parent.right
- ✓ node.parent.right = null
- □node.parent == null
- ✓ root = null





### 

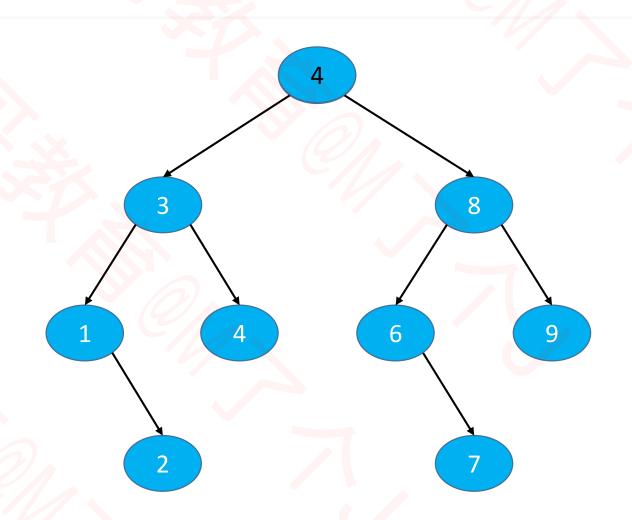
- 用子节点替代原节点的位置
- □ child = node.left 或者 child = node.right
- □用child替代node的位置
- ✓如果node是左子节点
- child.parent = node.parent
- > node.parent.left = child
- ✓如果node是右子节点
- child.parent = node.parent
- > node.parent.right = child
- ✓如果node是根节点
- ▶ root = child





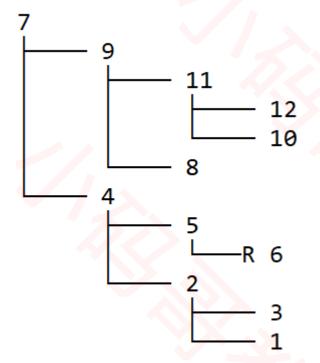
## 《 删除节点 - 度为2的节点

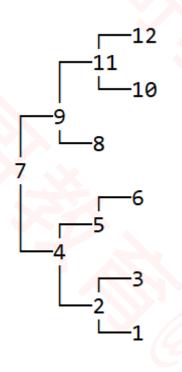
- 举例: 先删除5、再删除4
- 先用前驱或者后继节点的值覆盖原节点的值
- ■然后删除相应的前驱或者后继节点
- 如果一个节点的度为2,那么
- □它的前驱、后继节点的度只可能是1和0

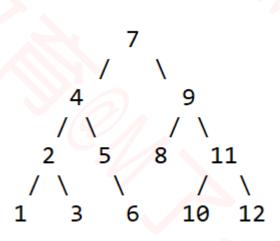


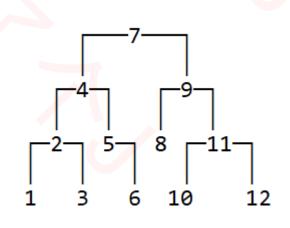
#### 小码哥教育 SEEMYGO

- ■树状形式打印二叉树
- □比如给定一个二叉搜索树: [7, 4, 9, 2, 5, 8, 11, 1, 3, 6, 10, 12]
- □尝试输出以下格式









■ 开源项目: <a href="https://github.com/CoderMJLee/BinaryTrees">https://github.com/CoderMJLee/BinaryTrees</a>