

## Tugas Pendahuluan

Program JavaScript yang disebutkan di atas mendefinisikan kelas HaloGeneric. Kelas ini memiliki metode SapaUser(user), yang menerima parameter user dan mencetak pesan sapaan ke konsol dalam format "Halo user [nama\_user]." Dalam fungsi utama main(), sebuah objek dari kelas HaloGeneric dibuat, variabel namaPanggilan diinisialisasi dengan string "Praktikan". Selanjutnya, metode SapaUser(namaPanggilan) dipanggil, yang mencetak "Halo user Felix" ke konsol. Program ini menunjukkan penggunaan JavaScript kelas, metode, dan pemanggilan fungsi.

```
PS C:\Users\jerry\OneDrive\Documents\Belajar koding\KPL_ChristianFelixSS_2311104031>
Halo user Felix
```

Kode JavaScript kedua (penambahan Method Generic) mendefinisikan kelas DataGeneric, yang dapat menyimpan dan mencetak data. Kelas ini memiliki konstruktor constructor(data), yang menerima parameter data dan menyimpannya dalam properti this.data. Selain itu, ada metode PrintData(), yang mencetak nilai data yang tersimpan dalam format "Data yang tersimpan adalah: [data]." String "2311104031" digunakan untuk menginisialisasi variabel nim dalam fungsi main(). Selanjutnya, objek data dari kelas DataGeneric dibuat dengan parameter nim. Kemudian digunakan metode PrintData() untuk mencetak "Data yang tersimpan adalah: 2311104031" ke konsol. Program ini mengajarkan konsep dasar JavaScript, termasuk penggunaan kelas, konstruktor, dan metode.

```
PS C:\Users\jerry\OneDrive\Documents\Belajar koding\KPL_ChristianFelixSS_2311104031>
Data yang tersimpan adalah: 2311104031
PS C:\Users\jerry\OneDrive\Documents\Belajar koding\KPL_ChristianFelixSS_2311104031>
```

## Tugas Jurnal

Kode pertama (Penjumlahan) mendefinisikan kelas Penjumlahan, yang memiliki metode JumlahTigaAngka(a, b, c) untuk menjumlahkan tiga angka yang diberikan sebagai parameter; metode ini menghitung hasil penjumlahan  $a + b + c$  dan mengembalikannya. Selanjutnya, objek penjumlahan dibuat dari kelas Penjumlahan, dan metode JumlahTigaAngka(23.1, 11.0, 40.3) dipanggil, yang menghasilkan output 74.4 yang ditampilkan di konsol. Karena kode ini menggunakan konsep kelas, tidak mendefinisikan tipe generik seperti <T>, sehingga hanya bekerja dengan tipe data numerik.

```
PS C:\Users\jerry\OneDrive\Documents\Belajar koding\KPL_ChristianFelixSS_2311104031>
74.4
PS C:\Users\jerry\OneDrive\Documents\Belajar koding\KPL_ChristianFelixSS_2311104031>
```

Kode kedua (Simple database) mendefinisikan kelas SimpleDataBase, yang digunakan untuk penyimpanan data sederhana dan menggunakan dua properti: storedData untuk menyimpan data yang ditambahkan dan inputDates untuk mencatat waktu saat data dimasukkan. Metode AddNewData(data) menambahkan data ke dalam storedData dan mencatat waktu input ke dalam inputDates. Metode PrintAllData() menampilkan semua data yang tersimpan, termasuk waktu penyimpanannya. Dalam contoh ini, tiga angka (12, 34, 56) ditambahkan ke database, dan metode ini digunakan untuk mencetak hasilnya.

```
PS C:\Users\jerry\OneDrive\Documents\Belajar koding\KPL_ChristianFelixSS_2311104031>
Data 1 berisi: 12, yang disimpan pada waktu UTC: Thu, 20 Mar 2025 11:51:14 GMT
Data 2 berisi: 34, yang disimpan pada waktu UTC: Thu, 20 Mar 2025 11:51:14 GMT
Data 3 berisi: 56, yang disimpan pada waktu UTC: Thu, 20 Mar 2025 11:51:14 GMT
PS C:\Users\jerry\OneDrive\Documents\Belajar koding\KPL_ChristianFelixSS_2311104031>
```