Сейчас задействован на проектах Русклимата один это маркетплейс, второй b2b платформа

Маркетплейс монолит, представляет из себя стандартный магазин с товарами, услугами, корзиной, оплатой, доставкой.

Это монолит, который постепенно разносится по сервисам (блок авторизации, корзина, обратная связь, карта магазинов)

B2b микросервисный, платформа для заказчиков ЮР лиц, есть услуга по обучению сотрудников (курсы) и мобильное приложение «Инструмент монтажника» (создание клиентов, автозаполнение документов по шаблонам, фото объектов на которых ведется работа, подготовка КП, заказ товаров, бланки осмотра)

**Либо говоришь что в основном работал на б2б, либо только на нем, либо хотя бы начинай рассказ с него, а про маркетплейс потом вкратце.**

**Привести пример товаров для юр лиц. Придумать функционал для каких-то расчетов, например, расчет скидок, но, если есть идеи чего-то поинтереснее – лучше другое.**

**Придумать пример сложных и интересных задач. Придумать как ты решил какую-то общую проблему, например, упал прод, и ты нашел в каком месте проблема и кто сломал. Либо как ты недопустил выпуск в прод недопроверенных фич и потом все были благодарны потому что нашлись баги. Придумать какие идеи для улучшения продукта и процессов ты предложил и внедрил. Может быть не всегда это стоит вываливать сразу, но держать в голове на случай вопросов подводящих к этому, точно нужно.**

Тестирую 60/40% (UI, Бэк)

Команда 4 разраба 2 тестера

Какие еще есть команды? Можно сказать что есть тима разрабов для бека маркетплейса, и есть для бека b2b, и еще одна на UI. Может быть на б2б больше команд, надо подумать как можно разделить его на модули.

Еще есть 2 автоматизатора (вне команд)

Команда тестировщиков ?(когда напишем какие еще есть команды этот вопрос отпадет) человек с автоматизаторами и тим лидом

Задача обычно описана аналитиком (иногда разрабом), презентует Тим лид на планировании, **лучше сказать что свой аналитик на команду есть, изредка тим лид презентует, а еще бывают созвоны напрямую с бизесом при необходимости**.

На планировании смотрим задачи, обсуждаем, оцениваем в стори поинтах (числа Фибоначчи 0, 0.5, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, 100 Если задача оценивается в число больше 20 то ее стоит разбить на подзадачи).

Оцениваются задачи на разработку и на тестирование есть определенный лимит по весу задач на неделю.

Как только задачи закреплены за сотрудниками начинаю писать кейсы проверок.

Спринты по 2-е недели, релиз раз в месяц перед релизом регресс, тесты частично автоматизированы, регресс проходит дня 2-3, после регресса смоуки. Смоуки автоматизированы

После ретроспективы направляю отчет по написанным тест кейсам, найденным багам и прочему.