
 SIVEL	FOR-VA-DEV 07	Página 1 de 6
	INTERFAZ PRINCIPAL	


SIVEL
INTERFAZ PRINCIPAL
Sprint 2

	FOR-VA-DEV 07	Página 2 de 6
	INTERFAZ PRINCIPAL	

VERSIÓN	AUTOR	FECHA	JUSTIFICACIÓN DE LA MODIFICACIÓN
1.0	Product Owner Nicolle	28/09/2022	Se tuvo una conversación con el cliente donde él nos explicó las funcionalidades de los dos cargos que maneja en la librería, los cuales son administrador y vendedor.
1.1.	Analista de datos Laura	28/09/2022	Se acomodaron de manera ordenada e ilustrativa las funciones presentadas de cada cargo.
1.2.	Diseñador gráfico Nicolle	28/09/2022	Se hizo un boceto de las interfaces de manejo de administración y de ventas, acomodando las acciones a realizar de cada uno por medio de botones.
1.3.	Desarrolladores Alejandro Fabian	28/09/2022	Se le dio acciones a cada botón que representaba las funciones de cada cargo.
1.4.	Encargado de pruebas Laura	28/09/2022	Se hizo acompañamiento a los desarrolladores manejando el control de errores.
1.5.	Scrum Master Juan	28/09/2022	Revisar y aprobar el entregable final de cada interfaz calificando su correcta funcionalidad.

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Nombre: Laura Castillo	Nombre: Juan Casallas	Nombre: Juan Casallas
Cargo: Analista de datos	Cargo: Scrum Master	Cargo: Scrum Master
Fecha: 28/09/2022	Fecha: 28/09/2022	Fecha: 28/09/2022


ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Nombre: Nicolle Sanchez	Nombre: Juan Casallas	Nombre: Juan Casallas
Cargo: Diseñadora gráfica	Cargo: Scrum Master	Cargo: Scrum Master
Fecha: 28/09/2022	Fecha: 28/09/2022	Fecha: 28/09/2022

	FOR-VA-DEV 07	Página 3 de 6
	INTERFAZ PRINCIPAL	

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Nombre: Alejandro Cubillos Fabian Mora	Nombre: Juan Casallas	Nombre: Juan Casallas
Cargo: Desarrolladores	Cargo: Scrum Master	Cargo: Scrum Master
Fecha: 28/09/2022	Fecha: 28/09/2022	Fecha: 28/09/2022

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Nombre: Laura Castillo	Nombre: Juan Casallas	Nombre: Juan Casallas
Cargo: Encargada de pruebas	Cargo: Scrum Master	Cargo: Scrum Master
Fecha: 28/09/2022	Fecha: 28/09/2022	Fecha: 28/09/2022

LISTA DE DISTRIBUCIÓN			
No.	Cargo	No.	Cargo
1	Equipo de desarrollo	1	Sivel

	FOR-VA-DEV 07	Página 4 de 6
	INTERFAZ PRINCIPAL	

ID Historia de Usuario:	HU – 2.1
Título:	Interfaz principal
Prioridad:	Alta
Sprint:	02
Descripción:	Yo como empleado requiero de una ventana principal donde yo pueda acceder para realizar mis funciones en la librería.

Criterios de Aceptación:


1. Interfaz de administración:
 - a. Deberá tener un mensaje de bienvenida.
 - b. Se requiere un botón para agregar los libros que se van a vender al software.
 - c. Se requiere de un botón en el que se pueda actualizar cierta información de un libro.
 - d. Se requiere de un botón donde se pueda clasificar los libros para que posteriormente en la ventana de ventas se pueda buscar más fácil uno o más libros según la categorización que se le de.
 - e. Se requiere de un botón que nos deje dar a conocer el inventario de la librería, este deberá estar constantemente actualizado y organizado según los tipos de datos que se le dé al libro.
2. Interfaz de ventas:
 - a. Deberá tener un mensaje de bienvenida.
 - b. Se requiere de un botón donde el vendedor pueda buscar un libro, ya sea con un buscador exacto o una tabla que nos enseñe libros según la categoría que seleccionemos.
 - c. Se requiere de un botón para registrar la venta de uno o más libros.
 - d. Se requiere de un botón que nos dé a conocer las ventas en un tiempo establecido.
3. El fondo deberá ser alusivo a la librería.
4. En la esquina inferior izquierda deberá ir el logo de SIVEL.

Detalle de la Historia de Usuario

1. Visualización de la ventana principal del administrador.



- a. Al abrir el aplicativo y registrarnos en modo de administrador encontraremos una ventana que tendrá los siguientes atributos:
 - Mensaje de bienvenida en el lado izquierdo de manera central y visible en coordenadas (100,500). Se hará con un tipo de letra Playlist Scrib y de un color negro #17202A.


	FOR-VA-DEV 07	Página 5 de 6
	INTERFAZ PRINCIPAL	

- En el lado derecho encontraremos los botones que nos redirigirán a otra ventana. La forma del botón será circular de un color naranja y borde negro puntado, el tamaño de cada botón es de.
 - En estos botones encontraremos las funciones de:
 - a. “AGREGAR”: Está ubicado en coordenadas (600, 350), etiquetado en letra Bebas Neue en tono negro #17202A.
 - b. “ACTUALIZAR”: Esta ubicado en coordenadas (600, 650), etiquetado en letra Bebas Neue en tono negro #17202A.
 - c. “CLASIFICACIÓN”. Está ubicado en coordenadas (800,500), etiquetado en letra Bebas Neue en tono negro #17202A.
- Estas etiquetas serán escritas de manera mayúscula y en negrita con un tamaño de letra 10 y el tamaño del botón será de 16x16 píxeles.
- En la parte inferior derecha encontraremos un botón que genera el desprendible de inventario. Este botón tiene el mismo diseño de los 3 anteriores con la diferencia de que tendrá un dibujo ilustrativo que es un ítem de descarga y está ubicado en coordenadas (800, 800) con un tamaño de 16x32 píxeles.
- En la esquina inferior izquierda encontraremos el logo de SIVEL en coordenadas (100,900).
- El fondo deberá ser representativo a la librería y deberá contrastar con los tonos de los botones.

2. Visualización de la ventana principal del vendedor.



- a. Al abrir el aplicativo y registrarnos en modo de vendedor encontraremos una ventana que tendrá los siguientes atributos:
 - Mensaje de bienvenida en el lado izquierdo de manera central y visible. Se hará con un tipo de letra Playlist Scrib y de un color negro #17202A.
 - En el lado derecho encontraremos los botones de acción del vendedor, los cuales son
 - a. “LIBROS” para la búsqueda general o específica de un libro, con un tamaño de 16x16 píxeles en color naranja #F39C12, letra Bebas Neue en tono negro #17202A y un borde puntado del mismo tono, ubicado en coordenadas (700, 250).
 - b. “REGISTRAR” donde se hará el proceso de venta de uno o más libros, con un tamaño del botón de 16x16 píxeles en color naranja #F39C12, y

	FOR-VA-DEV 07	Página 6 de 6
	INTERFAZ PRINCIPAL	

<p>la letra será Bebas Neue en tono negro #17202A y un borde punteado del mismo tono, ubicado en coordenadas (700,750).</p> <p>Estos botones tendrán el mismo diseño al de la interfaz de administrador. Agregando un botón rectangular de tamaño 16x32 el cual etiquetaremos como “VENTAS”, donde nos abrirá otra ventana para conocer el historial de ventas en un tiempo definido y está ubicado en coordenadas (700,850) con el mismo diseño de los otros dos botones.</p> <ul style="list-style-type: none"> → En la esquina inferior izquierda encontraremos el logo de SIVEL en coordenadas (100,900). → El fondo deberá ser representativo a la librería.
Documentos Relacionados:
Referencias: <ul style="list-style-type: none"> ● Imágenes de modo screenshot del aplicativo real.