

# SIVEL DESARROLLO DE LAS FUNCIONES Sprint 3

# FOR-VA-DEV 07



# **DESARROLLO DE LAS FUNCIONES**

Página 2 de 5

VERSIÓN	AUTOR	FECHA	JUSTIFICACIÓN DE LA MODIFICACIÓN	
1.0	Scrum Master Juan	04/10/2022	Se definió el tipo de buscador que el software necesitará.	
1.1.	Desarrolladores Alejandro Fabian	04/10/2022	Se hizo el desarrollo del buscador.	
1.2.	Encargado de pruebas Laura	04/10/2022	Se verificó el correcto funcionamiento del buscador.	
1.3.	Diseñador gráfico Nicolle	05/10/2022	Se hizo el diseño de la ventana de actualización de datos, basados en los campos establecidos en la ventana de ingreso de libros al software.	
1.4.	Product Owner Nicolle	05/10/2022	Se tuvo una conversación con el cliente donde se establecieron los campos editables, realizando un distintivo para dichos campos.	
1.5.	Diseñador gráfico Nicolle	05/10/2022	Se estableció un apartado de búsqueda donde se implementó la función del buscador.	
1.6.	Desarrolladores Alejandro Fabian	05/10/2022	Se relacionó el resultado de búsqueda con los campos de información.	
1.7.	Desarrolladores Alejandro Fabian	05/10/2022	Se implementaron los botones de guardar la información y de cancelar el proceso de actualización.	
1.8.	Encargado de pruebas Laura	05/10/2022	Se realizaron pruebas para verificar el buen funcionamiento, implementando control de errores.	
1.9.	Scrum Master Juan	05/10/2022	Revisar y aprobar el entregable final de cada interfaz calificando su correcta funcionalidad.	

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Nombre: Alejandro Cubillos Fabian Mora	Nombre: Juan Casallas	Nombre: Juan Casallas
Cargo:	Cargo:	Cargo:
Desarrolladores	Scrum Master	Scrum Master
Fecha:	Fecha:	Fecha:
04/10/2022	04/10/2022	04/10/2022

# FOR-VA-DEV 07



### **DESARROLLO DE LAS FUNCIONES**

Página 3 de 5

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Nombre:	Nombre:	Nombre:
Laura Castillo	Juan Casallas	Juan Casallas
Cargo:	Cargo:	Cargo:
Encargada de pruebas	Scrum Master	Scrum Master
Fecha:	Fecha:	Fecha:
04/10/2022	04/10/2022	04/10/2022

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Nombre:	Nombre:	Nombre:
Nicolle Sanchez	Juan Casallas	Juan Casallas
Cargo:	Cargo:	Cargo:
Diseñador gráfico	Scrum Master	Scrum Master
Fecha:	Fecha:	Fecha:
05/10/2022	05/10/2022	05/10/2022

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Nombre: Alejandro Cubillos Fabian Mora	Nombre: Juan Casallas	Nombre: Juan Casallas
Cargo:	Cargo:	Cargo:
Desarrolladores	Scrum Master	Scrum Master
Fecha:	Fecha:	Fecha:
05/10/2022	05/10/2022	05/10/2022

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Nombre:	Nombre:	Nombre:
Laura Castillo	Juan Casallas	Juan Casallas
Cargo:	Cargo:	Cargo:
Encargada de pruebas	Scrum Master	Scrum Master
Fecha:	Fecha:	Fecha:
05/10/2022	05/10/2022	05/10/2022

	LISTA DE DISTRIBUCIÓN			
No.	Cargo	No.	Cargo	
1	Equipo de desarrollo	1	Sivel	

#### **FOR-VA-DEV 07**



#### **DESARROLLO DE LAS FUNCIONES**

Página 4 de 5

ID Historia de Usuario:	HU – 4.1	
Título:	Ilo: Desarrollo de las funciones	
Prioridad: Alta		
Sprint:	04	
Descripción:	Yo como administrador requiero de un apartado que me permita cambiar la información ya guardada de los libros para que estén constantemente actualizados.	

#### Criterios de Aceptación:

- 1. Se debe tener un buscador para el funcionamiento de esa ventana.
- 2. El buscador debe tener como parámetro el título del libro.
- 3. Se debe tener un título representativo de la ventana.
- 4. Deberemos tener los mismos campos anteriormente definidos (Título, Autor, Temática, Editorial, Edición, Publicación, Precio, Imagen)
- 5. Se deben resaltar los campos editables y los no editables, para diferenciarlos.
- 6. Se deben incluir botones de confirmación y cancelación.

#### Detalle de la Historia de Usuario

1. Función del buscador:

Se hizo el desarrollo de un buscador que lleva como parámetro el reconocimiento de letras de los títulos de los libros guardados en el software. Al empezar a escribir letras en el buscador, el automáticamente empezará a relacionar esas letras con los libros guardados en el sistema y empezará a arrojar las opciones que vaya encontrando.

2. Visualización de la ventana actualizar:



- a. Al ingresar a la ventana encontramos el buscador en coordenadas (200,250), donde escribiremos el título del libro que queremos modificar.
   El software al encontrar el libro refleja la información de el en cada campo correspondiente.
- b. Los campos editables son:
  - → Temática: La etiqueta esta en un tono negro #17202A en coordenadas (100,650) con un campo de texto en coordenadas (300,650).
  - → Edición: La etiqueta esta en un tono negro #17202A en coordenadas (900,450) con un campo de texto en coordenadas (700,450).

# SIVEL

#### **FOR-VA-DEV 07**

#### **DESARROLLO DE LAS FUNCIONES**

Página 5 de 5

- → Precio: La etiqueta esta en un tono negro #17202A en coordenadas (900,650) con un campo de texto en coordenadas (700,650).
- → Imagen: Tenemos un cuadro en coordenadas (900,100), con un enlace para acceder a los archivos del equipo donde el usuario podrá seleccionar la nueva imagen del libro.
- c. Los campos no editables, resaltados son:
  - → Título: La etiqueta esta en un tono negro #17202A en coordenadas (100,450) con un campo de texto en coordenadas (300,450).
  - → Autor: La etiqueta esta en un tono negro #17202A en coordenadas (100,550) con un campo de texto en coordenadas (300,550).
  - → Editorial: La etiqueta esta en un tono negro #17202A en coordenadas (100,850) con un campo de texto en coordenadas (300,850).
  - → Publicación: La etiqueta esta en un tono negro #17202A en coordenadas (900,450) con un campo de texto en coordenadas (700,450).
- d. Botones de confirmación y cancelación:
  Se encuentra un botón verde alusivo para guardar los nuevos datos del libro, también vemos un botón rojo el cual es de cancelación.
- e. El título de la ventana: Encontramos un título representativo a la ventana en tipo de letra Playlist Scrib en color blanco tono ##FDFEFE
- f. Se agregara en la esquina inferior izquierda el logo de sivel en coordenadas (100,950)

#### Documentos Relacionados:

#### Referencias:

Imágenes de modo screenshot del aplicativo real.