

## Analisi Programma Parola Palindroma

Definisco le variabili:

Stringa(char): Una stringa dove l'utente inserirà la parola da controllare.

Palindroma(int): variabile che può avere solo due valori, 0 (ovvero non palindroma) e 1 (Palindroma)

E definisco la costante:

LUN(30): Lunghezza massima della variabile Stringa(char)

Il programma eseguirà in questo ordine tutte le funzioni presenti al suo interno:

1. input(stringa);
2. convert\_maiusc(stringa);
3. controllo(stringa);
4. output(stringa,palindroma);

- ❖ input(stringa) è una procedura per far inserire una parola all'utente
- ❖ convert\_maiusc(stringa) è una procedura per convertire tutte le lettere minuscole in maiuscole decrementando di 32 (ovvero lo spazio che esiste in codice ASCII tra i caratteri maiuscoli e minuscoli) per convertirli
- ❖ controllo(stringa) è una funzione che tramite un ciclo che si ripeterà per metà lunghezza parola(Es. parola==6 lettere itererà per 3 volte),e tramite una formula si controlla se la parola è palindroma se così non fosse il valore della variabile palindroma sarebbe uguale a 0 invece se fosse palindroma uguale a 1. Ed infine ritorna il valore di palindroma
- ❖ output(stringa,palindroma) è una procedura che stampa se la parola è palindroma o no.