

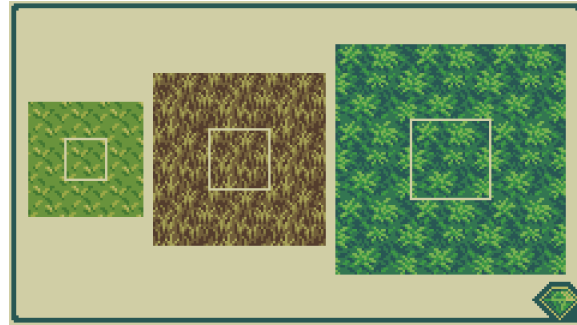
# Broken Time

Je suis partie sur un jeu qui parle du voyage dans le temps, je voulais que le joueur puisse se balader librement dans le monde sans avoir un but précis.

Mon objectif était que le joueur puisse être libre mais à la fois qu'il galère un peu

La carte est de taille moyenne, j'ai essayé de positionner les décors un peu aléatoirement de plus j'ai divisé la map en trois zones une forêt, une plaine ainsi qu'une montagne

# moodboard



©CEFI ©chickaproot

