

Zajęcia 8: Szyfr RSA

Zasada RSA

Jest to szyfr asymetryczny, czyli inny klucz jest używany do szyfrowania a inny do deszyfrowania. Algorytm wygląda tak:

- wybrać dwie liczby pierwsze: p i q
- policzyć $n = p \cdot q$
- policzyć $\phi(n) = (p-1)(q-1)$
- wybrać e , takie że $1 < e < \phi(n)$, oraz $\text{NWD}(e, \phi(n)) = 1$ – o ten drugi warunek nie musimy się martwić, bo wyjdzie nam automatycznie w następnym kroku
- znaleźć d , takie że $(d \cdot e) \bmod \phi(n) = 1$ – to jest właśnie odwracanie modulo które robiliście Państwo na poprzednich zajęciach. Jeżeli warunek $\text{NWD}(e, \phi(n)) = 1$ nie jest spełniony to funkcja zwróci nam „-1”, bo równanie nie ma rozwiązań i musimy powtórzyć ten punkt z innym „ e ”
- szyfrowanie „ m_i ”: $c_i = m_i^e \bmod n$ – to jest operacja potęgowania modulo z zajęć na których mieliśmy protokół Diffiego-Hellmana
- deszyfrowanie: $m_i = c_i^d \bmod n$ – znów potęgowanie modulo, ponieważ wszystkie operacje są wykonywane mod n to największą liczbę jaką możemy zaszyfrować to $n-1$

klucz publiczny, który jest używany do szyfrowania składa się z e i n ,

klucz prywatny (do deszyfrowania) składa się z d i n

Złamanie szyfru wymaga faktoryzacji n na p i q , co jest operacją złożoną obliczeniowo.

Prosty przykład:

$p=3$, $q=11$, $n = 33$, $\phi(n) = 20$

wybieramy $e=7$ i wyznaczamy $d=3$; (jeżeli wybralibyśmy np. $e=6$ to równanie nie miałoby rozwiązań bo $\text{NWD}(6,20)=2 \neq 1$ i musielibyśmy losować ponownie)

chcemy zakodować liczbę $m=2$

$c=2^7 \bmod 33 = 128 \bmod 33 = 29$ – liczba po zakodowaniu

dekodowanie $m = 29^3 \bmod 33 = 24389 \bmod 33 = 2$ - dostaliśmy tę samą liczbę 2 co przed kodowaniem

Dzielenie na bloki

RSA się zwykle implementuje dzieląc plik na bloki danych o stałej długości i szyfrując każdy blok. Typowo te bloki są 1024-2048 bitowe, my zrobimy coś podobnego ale dla małych bloków (kilkanaście - kilkadziesiąt bitów). Rozmiar bloku można policzyć na podstawie n , bo operacje szyfrowania i deszyfrowania liczone są modulo n .

Jeżeli $n < 2^8$ to szyfrując nawet pojedynczy kod ASCII możemy wyjść poza zakres (np. jeżeli $n=100$, a zaszyfrujemy $m = 125$ to po deszyfrowaniu zamiast 125 dostaniemy $125 \bmod 100 = 25$).

Jeżeli $2^8 \leq n < 2^{16}$ to możemy zaszyfrować jeden znak naraz.

Jeżeli $2^{16} \leq n < 2^{24}$ to możemy zaszyfrować bloki dwu-literowe.

I tak dalej dla bloków 3, 4, ... znakowych.

Uwaga, proszę pamiętać, że operacje potęgowania modulo (i podobnie też odwracanie modulo) będą wymagały przechowywania w pamięci liczb rzędu n^2 , więc trzeba się upewnić, że program używa wystarczająco pojemnych typów dla liczb całkowitych.

Chcąc połączyć kilka liter w blok (który potem jest szyfrowany) najlepiej zrobić to poprzez przesunięcie bitowe.

Np. jeżeli nasz tekst to 'abc' i dzielimy go na bloki dwu literowe 'ab', 'c\0' (brakujący znak

wypełniamy kodem ASCII o wartości 0). Wtedy dla pierwszego bloku 'a' = 97, 'b' = 98 (kody ASCII), a cały blok to $(97 \ll 8) + 98 = 24930$, a drugi blok = $(99 \ll 8) + 0 = 25344$

Chcąc odzyskać litery robimy dla pierwszego bloku:
 $(24930/2^8) \bmod 2^8 = 97 = 'a'$ (dzielenie bez reszty)
 $24930 \bmod 2^8 = 98 = 'b'$

Jeżeli mamy np. 3 znaki w bloku to łączenie w blok będzie wyglądało:
 $m = (\text{pierwszy} \ll 16) + (\text{drugi} \ll 8) + \text{trzeci}$
a ponowne rozdzielanie:
 $\text{pierwszy} = (m / 2^{16}) \bmod 2^8$
 $\text{drugi} = (m / 2^8) \bmod 2^8$
...

Zadanie dla państwa:

- zaimplementować szyfr RSA szyfrujący kilkuliterowe bloki tekstu, wynik wyjścia programu ma wyglądać tak:

`p = ?` // użytkownik podaje p

`q = ?` // użytkownik podaje q, program sprawdza czy p i q są pierwsze

`n = ...` // liczy n

`fi(n) = ...` // liczy $\phi(n)$

`e = ...` // e jest podawane z klawiatury albo losowane

`d = ...` // wyliczone d

`tekst = ?` // użytkownik podaje tekst do zaszyfrowania z klawiatury

`bloki =` // program wypisuje liczby (oddzielone spacją) odpowiadające kodom ASCII tekstu połączonych w bloki

`szyfr =` // program szyfruje po kolei bloki i wypisuje zaszyfrowane liczby (oddzielone spacjami)

`odszyfrowane_bloki` // operacja odwrotna deszyfrujemy RSA szyfr, żeby dostać z powrotem bloki

`odszyfrowany_tekst = ...` // dzielimy z powrotem odszyfrowane_bloki na kody ascii i wyświetlamy odszyfrowany tekst

Jako tekst do zaszyfrowania proszę wpisać swoje Imie_Nazwisko (bez polskich „ogonków”), szyfrowanie ma się odbywać w blokach 3-znakowych.

Proszę wysłać mi kod oraz wynik wyjścia programu (na którym widać wszystkie liczby wypisane wyżej)