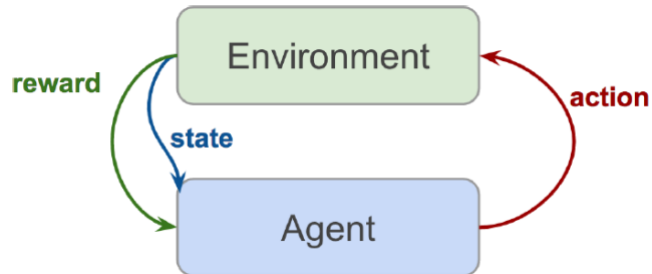


Pytania 1

1. Wykorzystując poniższy diagram i określenia: agent, środowisko, akcja, nagroda opisz ideę uczenia przez wzmocnienie.



2. Co to jest *własność Markowa*?
3. Co to jest *hipoteza nagrody*?
4. Co to jest *zwrot zdyskontowany*?
5. Wyjaśnij pojęcie *strategii (polityki)*.
6. Na czym polega różnica między *strategią deterministyczną i stochastyczną*?
7. Co oznacza symbol $v_{\pi}(s)$?
8. Co oznacza symbol $q_{\pi}(s, a)$?
9. Co opisuje *równanie Bellmana*?