# Wprowadzenie do uczenia ze wzmocnieniem

część 6

Zajmijmy się ponownie problemem kontroli czyli znalezienia funkcji Q dla optymalnej polityki.

Wiemu już jak można rozwiązać ten problem przy użyciu algorytmu SARSA.

W SARSA formuła na modyfikację Q jest następująca:

$$Q(S_t, A_t) \leftarrow Q(S_t, A_t) + \alpha \left[ R_{t+1} + \gamma Q(S_{t+1}, A_{t+1}) - Q(S_t, A_t) \right]$$

Modyfikacja ta jest wykonywana po każdym przejściu ze stanu nieterminalnego  $S_t$ . Jeśli  $S_{t+1}$  jest stanem terminalnym, to  $Q(S_{t+1},A_{t+1})$  jest zdefiniowane jako 0.

## Algorytm Q-learning znalezienia funkcji Q:

```
Algorithm parameters: step size \alpha \in (0,1], small \varepsilon > 0

Initialize Q(s,a), for all s \in \mathbb{S}^+, a \in \mathcal{A}(s), arbitrarily except that Q(terminal, \cdot) = 0

Loop for each episode:

Initialize S

Loop for each step of episode:

Choose A from S using policy derived from Q (e.g., \varepsilon-greedy)

Take action A, observe R, S'

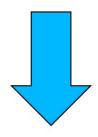
Q(S,A) \leftarrow Q(S,A) + \alpha \left[R + \gamma \max_a Q(S',a) - Q(S,A)\right]

S \leftarrow S'

until S is terminal
```

Przeanalizujmy algorytm.

Na początku wybieramy małe wartości współczynników oraz inicjujemy dowolnie wartości Q(s, a), przy czym dla stanu terminalego Q=0 (dla wszystkich akcji w tym stanie)



Algorithm parameters: step size  $\alpha \in (0, 1]$ , small  $\varepsilon > 0$ Initialize Q(s, a), for all  $s \in S^+, a \in \mathcal{A}(s)$ , arbitrarily except that  $Q(terminal, \cdot) = 0$ 

Przeanalizujmy pętlę główną algorytmu:

```
Loop for each episode:

Initialize S
Loop for each step of episode:

Choose A from S using policy derived from Q (e.g., \varepsilon-greedy)

Take action A, observe R, S'
Q(S,A) \leftarrow Q(S,A) + \alpha \left[R + \gamma \max_a Q(S',a) - Q(S,A)\right]
S \leftarrow S'
until S is terminal
```

W każdym przejściu pętli agent przechodzi jeden epizod.

### Zawartość pętli:

```
1 Initialize S
2 Loop for each step of episode:

Choose A from S using policy derived from Q (e.g., \varepsilon-greedy)

Take action A, observe R, S'
Q(S,A) \leftarrow Q(S,A) + \alpha \big[ R + \gamma \max_a Q(S',a) - Q(S,A) \big]
S \leftarrow S'
until S is terminal
```

Każdy epizod zaczyna się od stanu początkowego S. (1)

Petla wewnętrzna to przejścia agenta przez kolejne stany w epizodzie. (2)

#### Pętli wewnętrzna:

```
Loop for each step of episode:
```

- **3** Choose A from S using policy derived from Q (e.g.,  $\varepsilon$ -greedy)
- **4** Take action A, observe R, S'
- 6  $S \leftarrow S'$

until S is terminal

W stanie S wybierana jest pewna akcja A (przy zastosowaniu polityki epsilon-zachłannej → patrz opis algorytmu SARSA). (3)

Agent wykonuje akcję A. W efekcie otrzymuje nagrodę R i przechodzi do stanu S'. (4)

Następnie modyfikowana jest wartość Q(S,A). (5)

Na końcu następuje podstawienie S=S', A=A'. (6)

Porównajmy formuły na modyfikacje wag.

#### **SARSA**

$$Q(S_t, A_t) \leftarrow Q(S_t, A_t) + \alpha \left[ R_{t+1} + \gamma Q(S_{t+1}, A_{t+1}) - Q(S_t, A_t) \right]$$

#### **Q-learning**

$$Q(S_t, A_t) \leftarrow Q(S_t, A_t) + \alpha \left[ R_{t+1} + \gamma \max_{a} Q(S_{t+1}, a) - Q(S_t, A_t) \right].$$

Jak widać różnica polega na tym, że w SARSA w stanie  $S_{t+1}$  musi być wybrana jakaś akcja (i do tego potrzebna jest polityka). Po wybraniu pewnej akcji  $A_{t+1}$  możliwe jest znalezienie wartości  $Q(S_{t+1},A_{t+1})$ .

Porównajmy formuły na modyfikacje wag.

#### **SARSA**

$$Q(S_t, A_t) \leftarrow Q(S_t, A_t) + \alpha \left[ R_{t+1} + \gamma Q(S_{t+1}, A_{t+1}) - Q(S_t, A_t) \right]$$

#### **Q-learning**

$$Q(S_t, A_t) \leftarrow Q(S_t, A_t) + \alpha \left[ R_{t+1} + \gamma \max_{a} Q(S_{t+1}, a) - Q(S_t, A_t) \right].$$

W algorymie Q-learning nie ma potrzeby wybierania akcji w stanie  $S_{t+1}$  (nie potrzebujemy zatem polityki – stąd 'off-policy' w nazwie algorytmu). Zamiast tego znajdujemy największą z wartości  $Q(S_{t+1},a)$  po wszystkich akcjach możliwych w stanie  $S_{t+1}$ .

# Koniec części 6