Krzysztof Dąbrowski gr. 3

Laboratorium sieci komputerowych - c2 Konfiguracja interfejsów sieciowych

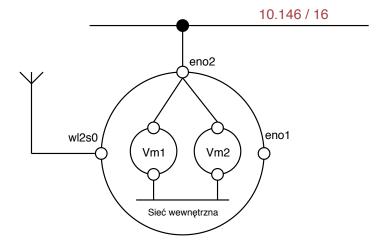
6 kwietnia 2019

Spis treści

1.	Pier	wsze zajęcia	1
	1.1.	Zbadanie lokalnych interfejsów	1
	1.2.	Kreacja wirtualnych maszyn	2
2.	Drug	gie zajęcia	3
	2.1.	Schemat struktury sieci	3
	2.2.	Generacja maszyny	3
	2.3.	Konfiguracja sieci	3
	2.4.	Logowanie zdalne ssh	3
	2.5.	Kreacia interfeisów	4

1. Pierwsze zajęcia

Celem pierwszej części zajęć c2 było odwzorowanie schematu sieci na stacji roboczej. By to osiągnąć trzeba było wykreować maszyny wirtualne oraz odpowiednie interfejsy sieciowe.



Rysunek 1. Schemat sieci do wykreowania

1.1. Zbadanie lokalnych interfejsów

Dzięki poleceniu **ifconfig** można uzyskać informacje o interfejsach gospodarza. Uzyskanie w tens sposób nazwy interfejsów zostały naniesione na schemat

1.2. Kreacja wirtualnych maszyn

W celu automatyzacji tworzenia maszyn wirtualnych napisałem prosty skrypt konfiguracyjny.

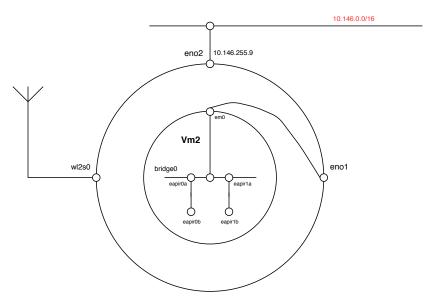
done

Możliwe było również wyszukanie **gotowego skryptu** i modyfikacja go do własnych potrzeb. W tym celu można było skorzystać z programu **grep**. Przykład wyszukania skryptów związanych z Virtual Box: **grep -iRl "VboxManage"**/usr/local/zetis/bin

2. Drugie zajęcia

Celem drugich zajęć było wygenerowanie pojedynczej wirtualnej maszyny oraz konfiguracja wirtualnych interfejsów sieciowych wewnątrz tej maszyny.

2.1. Schemat struktury sieci



Rysunek 2. Schemat sieci do wykreowania

2.2. Generacja maszyny

Do utworzenia maszyny zmodyfikowałem wcześniejszy skrypt. Na potrzeby aktualnego zadania skrypt tworzy teraz tylko jedną maszynę typu FreeBSD_64 z jednym interesem mostkowym.

2.3. Konfiguracja sieci

Dalszą część zadań laboratoryjnych kontynuowałem na w domu. Przy pomocy skryptu z zajęć utworzyłem maszynę oraz pobrałem obraz systemu FreeBSD i zainstalowałem go.

2.4. Logowanie zdalne ssh

Chciałem dostać się do maszyny przez terminal gospodarza. W tym celu chciałem wykorzystać protokół ssh.

Przy pomocy polecenia ifconfig zobaczyłem, że interfejs maszyny nie dostał adresu ip automatycznie.

Rysunek 3. Interfejs bez adresu IPv4

By pobrać adres od serwera DHCP wywołałem komendę dhclient em0.

Następnie wygenerowałem klucze maszyny poleceniem ${\tt ssh-keygen}$ -A oraz zmieniłem ustawienia demona ssh dodając do pliku /etc/rc.conf linię "sshd_enable="YES" ". Po zakończeniu konfiguracji uruchomiłem serwis poleceniem ${\tt service}$ sshd ${\tt restart}$.

Aby przetestować efekt zalogowałem się z systemu gospodarza poleceniem ${\tt ssh}$ root@192.168.1.126.

2.5. Kreacja interfejsów

Poleceniem ifconfig bridge create utworzyłem wirtualny mostek oraz podłączyłem go do interfejsu em0 poleceniem ifconfig bridge0 addm em0.

Następnie utworzyłem dwie pary interfejsów *e-pair* wywołując dwukrotnie ifconfig epair create. Każdą z tak utworzonych par podłączyłem do mostka wykonując ifconfig bridge0 addm epair0a oraz ifconfig bridge0 addm epair1a.

Efekt wykonanych poleceń wyświetliłem wywołując ifconfig bez argumentów.

```
bridge0: flags=8802<BROADCAST,SIMPLEX,MULTICAST> metric 0 mtu 1500
ether 8e:6e:4c:29:d1:7c
id 00:00:00:00:00:00 priority 32768 hellotime 2 fwddelay 15
maxage 20 holdcnt 6 proto rstp maxaddr 2000 timeout 1200
root id 00:00:00:00:00:00 priority 0 ifcost 0 port 0
member: epair1a flags=143<LEARNING,DISCOVER,AUTOEDGE,AUTOPTP>
ifmaxaddr 0 port 6 priority 128 path cost 2000
member: epair0a flags=143<LEARNING,DISCOVER,AUTOEDGE,AUTOPTP>
ifmaxaddr 0 port 4 priority 128 path cost 2000
member: em0 flags=143<LEARNING,DISCOVER,AUTOEDGE,AUTOPTP>
ifmaxaddr 0 port 1 priority 128 path cost 20000
groups: bridge
nd6 options=9<PERFORMNUD,IFDISABLED>
```

Rysunek 4. Gotowa konfiguracja