

Laboratorium sieci komputerowych - c3

Tworzenie i badanie sieci wewnętrznych

16 kwietnia 2019

Spis treści

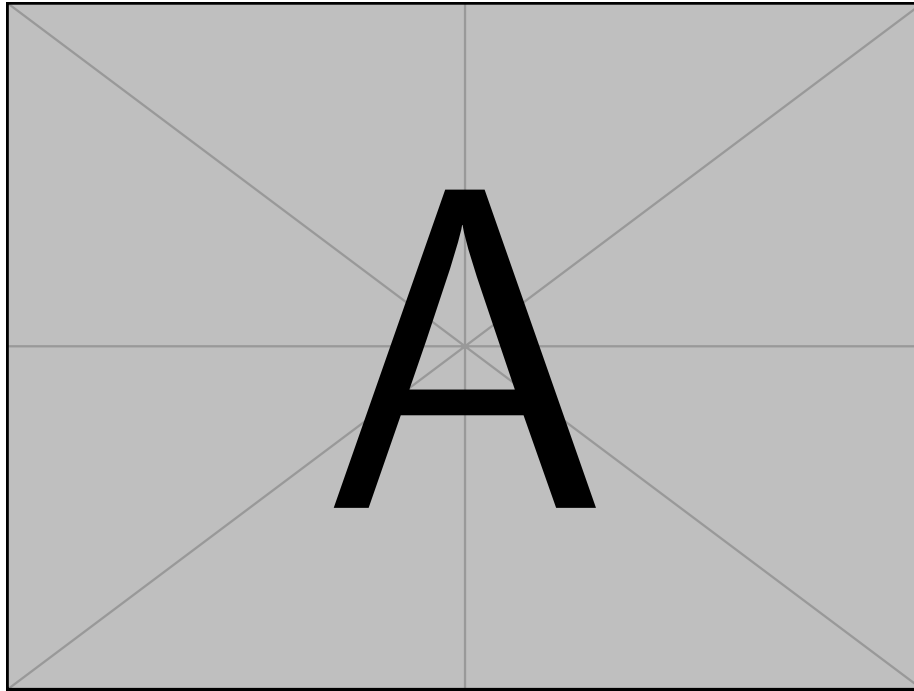
1. Cel zajęć	1
2. Schemat sieci	1
3. Statyczne adresowanie	2
3.1. Wybór adresów	2
3.2. Ustawienie adresów	2
3.3. Test połączenia	3
4. Dynamiczne adresowanie	3
4.1. Konfiguracja serwera	3
4.2. Dynamiczne przydzielenie adresów	4
5. Druga warstwa sieciowa	4
6. Analiza ruchu sieciowego	5
6.1. Badanie ARP	5
6.2. Badanie DHCP	5

1. Cel zajęć

Celem laboratoriów *c3* było utworzenie kilku sieci wewnętrznych oraz podłączenie do nich interfejsów maszyn wirtualnych. W celu nadania adresów wykorzystane zostało adresowanie statyczne oraz dynamiczne. Po zakończeniu konfiguracji sieci należało przeprowadzić analizę ruchu sieciowego.

2. Schemat sieci

Do wykonania zadań została utworzona sieć o schemacie przedstawionym poniżej.



Rysunek 1. Schemat budowanej sieci

3. Statyczne adresowanie

Ręcznie wybiorę adresy, które przypiszę statycznie interfejsom maszyn.

3.1. Wybór adresów

Ponieważ wiem, że będę potrzebował 2 sieci postanowiłem wykorzystać podsieci prywatnej sieci 192.168.0.0. W celu ułatwienia obliczeń zdecydowałem, że maska podsieci będzie **24 bitowa**.

- Adres pierwszej sieci – 192.168.0.0/24.
- Adres drugiej sieci – 192.168.2.0/24.

Maszyna Vm1 otrzyma statyczny adres 192.168.0.1/24, a maszyna Vm2 192.168.0.2/24.

3.2. Ustawienie adresów

Poleceniem `ifconfig` sprawdziłem, który interfejs jest podłączony do sieci wewnętrznej. Interfejs `em0` ma ustawiony adres ip, a `em1` nie ma. Dzięki temu wiem, że `em1` jest podłączony do sieci wewnętrznej.

Poleceniem `ifconfig em1 192.168.0.1/24` nadałem adres. By upewnić się, że polecenie zadziała wywołałem `ifconfig em1`.

```
root@:~ # ifconfig em1
em1: flags=8843<UP,BROADCAST,RUNNING,SIMPLEX,MULTICAST> metric 0 mtu 1500
    options=81009b<RXCSUM, TXCSUM, VLAN_MTU, VLAN_HWTAGGING, VLAN_HWCSUM, VLAN_HWFILTER>
    ether 08:00:27:d1:f2:36
    inet 192.168.0.1 netmask 0xfffff00 broadcast 192.168.0.255
    media: Ethernet autoselect (1000baseT <full-duplex>)
    status: active
    nd6 options=29<PERFORMNUD, IFDISABLED, AUTO_LINKLOCAL>
```

Postępuję analogicznie na maszynie Vm2 nadając jej adres 192.168.0.2/24

3.3. Test połączenia

W celu sprawdzenia utworzonej konfiguracji wysłałem ping między maszynami. Będąc zalogowanym na Vm1 wykonałem `ping -c 3 192.168.0.2`.

```
root@:~ # ping -c 3 192.168.0.2
PING 192.168.0.2 (192.168.0.2): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=0.597 ms
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.749 ms
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.849 ms

--- 192.168.0.2 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 0.597/0.732/0.849/0.104 ms
```

Z wyniku komendy widać, że maszyny są ze sobą połączone i mogą wymieniać informacje.

4. Dynamiczne adresowanie

Postanowiłem wykorzystać inną wirtualną maszynę jako serwer DHCP. Wybrałem maszynę z systemem Ubuntu.

4.1. Konfiguracja serwera

Maszyna ubuntu ma dwa wirtualne interfejsy fizyczne. Tak jak u Vm1 i Vm2 jeden jest podłączony mostem do gospodarza, a drugi do sieci wewnętrznej *intnet*.

Zainstalowałem serwer DHCP poleceniem `sudo apt install isc-dhcp-server`. Następnie skonfigurowałem serwer edytując dwa pliki systemowe.

W pliku `/etc/default/isc-dhcp-server` umieściłem linię `INTERFACES="enp0s8"`, która wskazuje na jakim interfejsie serwer DHCP ma pracować.

W pliku `/etc/dhcp/dhcpd.conf` umieściłem konfigurację samego serwera. Zawartość tego pliku wygląda następująco:

```
ddns-update-style none;
default-lease-time 600;
max-lease-time 7200;

subnet 192.168.2.0 netmask 255.255.255.0 {
    range 192.168.2.1 192.168.2.253;
}
```

Definiuje on na jaki czas będą przydzielane adresy oraz z jakie puli będą pochodzić.

Po zakończeniu konfiguracji uruchomiłem serwer poleceniem `sudo systemctl start isc-dhcp-server.service` oraz `sudo systemctl enable isc-dhcp-server.service`

By sprawdzić czy serwer działa wykonałem komendę `systemctl status isc-dhcp-server.service`.

```
isc-dhcp-server.service - ISC DHCP IPv4 server
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/isc-dhcp-server.service; enabled; vendor preset: en
Active: active (running) since wto 2019-04-16 18:06:48 CEST; 14min ago
Docs: man:dhcpd(8)
Main PID: 3186 (dhcpd)
CGroup: /system.slice/isc-dhcp-server.service
        3186 dhcpd -user dhcpd -group dhcpd -f -4 -pf /run/dhcp-server/dhcpd.pid -cf /e
```

4.2. Dynamiczne przydzielenie adresów

By pozyskać adres od serwera DHCP na maszynach Vm1 i Vm2 uruchomiłem komendę `dhclient em1`.

Działanie na maszynie Vm1:

```
# dhclient em1
DHCPREQUEST on em1 to 255.255.255.255 port 67
DHCPREQUEST on em1 to 255.255.255.255 port 67
DHCPDISCOVER on em1 to 255.255.255.255 port 67 interval 7
DHCPOFFER from 192.168.2.254
DHCPREQUEST on em1 to 255.255.255.255 port 67
DHCPACK from 192.168.2.254
bound to 192.168.2.1 -- renewal in 300 seconds.
```

Działanie na maszynie Vm2:

```
# dhclient em1
DHCPDISCOVER on em1 to 255.255.255.255 port 67 interval 6
DHCPOFFER from 192.168.2.254
DHCPREQUEST on em1 to 255.255.255.255 port 67
DHCPACK from 192.168.2.254
bound to 192.168.2.2 -- renewal in 300 seconds.
```

Można zaobserwować, że serwer przydzielił dwa pierwsze adresy maszynom.

5. Druga warstwa sieciowa

Od początku planowałem kładzenie drugiej warstwy sieciowej. Skonfigurowałem serwer DHCP w ten sposób, że przydziela on adresy z drugiej, oddzielnej sieci niż adresy ustawione statycznie. Można to łatwo sprawdzić wywołując `ifconfig` dla obydwu maszyn.

Vm1:

```
# ifconfig
em0: flags=8843<UP,BROADCAST,RUNNING,SIMPLEX,MULTICAST> metric 0 mtu 1500
    options=81009b<RXCSUM, TXCSUM, VLAN_MTU, VLAN_HWTAGGING, VLAN_HWCSUM, VLAN_HWFILTER>
    ether 08:00:27:a7:2f:18
    inet 192.168.1.121 netmask 0xffffffff broadcast 192.168.1.255
    media: Ethernet autoselect (1000baseT <full-duplex>)
    status: active
    nd6 options=29<PERFORMNUD,IFDISABLED,AUTO_LINKLOCAL>
em1: flags=8843<UP,BROADCAST,RUNNING,SIMPLEX,MULTICAST> metric 0 mtu 1500
    options=81009b<RXCSUM, TXCSUM, VLAN_MTU, VLAN_HWTAGGING, VLAN_HWCSUM, VLAN_HWFILTER>
    ether 08:00:27:d1:f2:36
    inet 192.168.0.1 netmask 0xffffffff broadcast 192.168.0.255
    inet 192.168.2.1 netmask 0xffffffff broadcast 192.168.2.255
    media: Ethernet autoselect (1000baseT <full-duplex>)
    status: active
    nd6 options=29<PERFORMNUD,IFDISABLED,AUTO_LINKLOCAL>
```

Vm2:

```
# ifconfig
em0: flags=8843<UP,BROADCAST,RUNNING,SIMPLEX,MULTICAST> metric 0 mtu 1500
    options=81009b<RXCSUM, TXCSUM, VLAN_MTU, VLAN_HWTAGGING, VLAN_HWCSUM, VLAN_HWFILTER>
    ether 08:00:27:d2:ad:35
    inet 192.168.1.125 netmask 0xffffffff broadcast 192.168.1.255
    media: Ethernet autoselect (1000baseT <full-duplex>)
    status: active
```

```

nd6 options=29<PERFORMNUD,IFDISABLED,AUTO_LINKLOCAL>
em1: flags=8843<UP,BROADCAST,RUNNING,SIMPLEX,MULTICAST> metric 0 mtu 1500
options=81009b<RXCSUM,TXCSUM,VLAN_MTU,VLAN_HWTAGGING,VLAN_HWCSUM,VLAN_HWFILTER>
ether 08:00:27:9e:5d:3c
inet 192.168.0.2 netmask 0xffffffff broadcast 192.168.0.255
inet 192.168.2.2 netmask 0xffffffff broadcast 192.168.2.255
media: Ethernet autoselect (1000baseT <full-duplex>)
status: active
nd6 options=29<PERFORMNUD,IFDISABLED,AUTO_LINKLOCAL>

```

Widać wyraźnie, że interfejsy **em1** mają przypisane **dwa** adresy ip z różnych sieci.

6. Analiza ruchu sieciowego

W celu zbadania ruchu sieciowego skorzystam z konsolowego narzędzia **tcpdump**.

6.1. Badanie ARP

By przechwycić ruch związany z protokołem ARP uruchomiłem nasłuchiwanie na maszynie Vm1 poleceniem **tcpdump -i em1 -X arp**.

Maszyna Vm2 ma zapamiętany adres MAC maszyny Vm1 ponieważ wykonywałem pingowanie. Aby to zmienić muszę wyczyścić cashe ARP poleceniem **arp -d -a**.

Wykonałem polecenie **ping -c 2 192.168.2.254** na Vm2 by sprowokować użycie ARP.

Wynik działania tcpdump:

```

# tcpdump -i em1 -X arp
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on em1, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
20:38:26.599494 ARP, Request who-has 192.168.2.254 tell 192.168.2.2, length 46
    0x0000:  0001 0800 0604 0001 0800 279e 5d3c c0a8  .....'.]<..
    0x0010:  0202 0000 0000 0000 c0a8 02fe 0000 0000  .....
    0x0020:  0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000  .....
^C
1 packet captured
1 packet received by filter
0 packets dropped by kernel

```

Z przechwyconych informacji można wywnioskować, że maszyna o adresie 192.168.2.2 pytała o to kto ma adres 192.168.2.254.

6.2. Badanie DHCP