

# Laboratorium sieci komputerowych – C1

## Wirtualizacja i zdalny dostęp

Krzysztof Dąbrowski gr. 3

19 marca 2019

### Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Wirtualizacja</b>	<b>2</b>
2.1	Instalacja wirtualizatora . . . . .	2

# 1 Wstęp

Laboratorium c1 było podzielone na dwa spotkania. Celem pierwszego było zapoznanie się z mechanizmem tworzenia i korzystania z maszyn wirtualnych. Podczas drugiego spotkania możliwe było przećwiczenie zdalnego korzystania z interfejsów graficznych.

## 2 Wirtualizacja

Technologia wirtualizacji umożliwia by komputer symulował działanie wybranej maszyny tak jakby była fizycznym komputerem. System przeprowadzający symulację nazywany jest *gospodarzem*, natomiast system symulowany nazywany jest *gościem*.

Do tworzenia i zarządzania wirtualnymi maszynami gospodarz potrzebuje specjalnego programu – wirtualizatora.

**Powszechnie stosowane wirtualizatory:**

- KVM
- Virtual box
- Bhyve
- Hyper-V
- VMWare

### 2.1 Instalacja wirtualizatora

Podczas zajęć wykorzystywany był wirtualizator Virtual box. W celu automatyzacji instalacji programu napisany został skrypt.

```
#!/bin/sh
sudo apt-get update
sudo apt install virtualbox
sudo apt install virtualbox-ext-pack
```

Instaluje on program Virtual box oraz związaną z nim paczkę rozszerzeń.

W celu możliwości korzystania z tego skryptu z dowolnego katalogu należało dopisać folder ze skryptem do zmiennej `PATH`. By ta zmiana dokonywała się automatycznie za każdym razem trzeba dodać eksport zmiennej `PATH` to pliku konfiguracyjnego `.zshenv`. Dzięki temu interpreter poleceń `zsh` automatycznie ustawi zmienną.