Krzysztof Dąbrowski

Projekt indywidualny — Raport końcowy

14 czerwca 2019

Spis treści

1.	Opis projektu 1.1. Wzorzec MVC 1.1.
2.	Opis problemu
3.	Projekt klas
4.	Prezentacja działania
5.	Publikacja w chmurze 4 5.1. Podjęte kroki 4
6.	Szczegóły techniczne
	6.2. Walidacja danych
7.	Możliwości rozwoju

1. Opis projektu

Celem projektu jest napisanie aplikacji webowej pozwalającej na planowanie semestru studentom korzystającym z systemu USOS. W tym celu został wykonany program w języku C# w oparciu o framework $ASP.net\ MVC$. Dzięki temu możliwe było łatwe wydzielenie warstw widoku, modelu i kontrolerów.

Aplikacja została opublikowana w Internecie z wykorzystaniem chmury *Microsoft Azure* co jest dokładniej opisanie w punkcie 5.

1.1. Wzorzec MVC

Aby wprowadzić spójność wśród klas aplikacji, wyznaczyć zakres funkcji realizowany przez dany element oraz sprecyzować zasady komunikacji architektura projektu będzie bazować na wzorcu Model View Controller. Wyraźny podział elementów zaproponowany przez ten wzorzec będzie bezpośrednio realizowany przez podział klas na odpowiadające przestrzenie nazw.

Klasy z przestrzeni Models reprezentują automaty zajęcia uczelniane, plan zajęć oraz fragmenty przetwarzanego dokumentu.

Klasy z przestrzeni Views są odpowiedzialne za wygląd i wyświetlanie interfejsu programu. Składają się na nie pliki <code>.schtml</code>, które są przetwarzane dynamicznie do plików <code>.html</code> zwracanych do przeglądarki.

Klasy z przestrzeni Controllers wykonują walidacje po stronie serwera. Kontrolują również przejście do kolejnych części aplikacji poprzez przekierowania oraz zwracanie widow.

2. Opis problemu

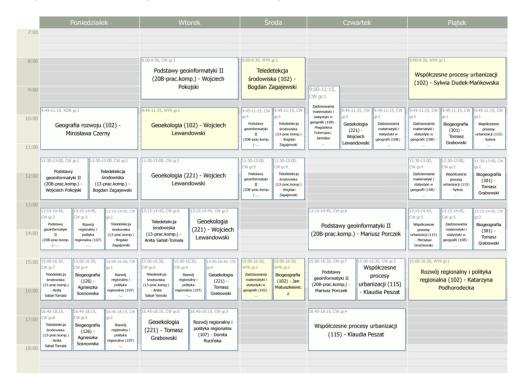
Celem aplikacji jest pomoc w rozwiązaniu realnego problemu jakim jest wybór odpowiednich grup na zajęcia akademickie przez studentów korzystających z systemu USOS.

Na wielu uczelniach nie ma podziału na grupy dziekańskie, dla których jest odgórnie układany plan. Zamiast tego student jest odpowiedzialny za własno-ręczne skonfigurowanie planu na przyszłe semestry.

Wygląd przykładowego planu dla kierunku Geografia prowadzonego na Uniwersytecie Warszawskim jest przedstawiony na rysunku 1.

Łatwo zauważyć, że tak przedstawiony plan może być przytłaczający i nieczytelny. Z tego powodu mój projekt pozwala na wczytanie planu po podaniu linku oraz wyświetla plan gdzie widoczne są jednocześnie jedynie zajęcia z wybranych grup.

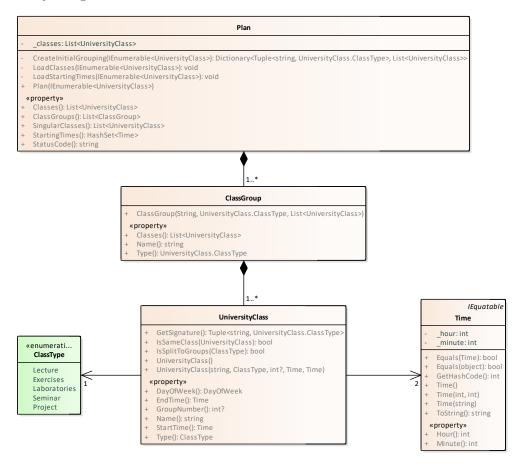
Dzięki temu student może przeprowadzić wizualizację różnych odpowiadających mu konfiguracji planu. Dodatkowo zajęcia różnych typów są zaznaczone innymi kolorami co daje dodatkowe informacje wizualne.



Rysunek 1. Modele

3. Projekt klas

Projekt klas reprezentujący model planu jest przedstawia diagram klas zawarty na figurze 2.



Rysunek 2. Modele

4. Prezentacja działania

Po przejściu na witrynę główną aplikacji użytkownik zobaczy ekran główny opisujący po krótce aplikację oraz pozwalający na przejście do ekranu wczytania planu. Ekran ten jest widoczny na figurze 3.

Po przejściu dalej zostanie wyświetlony ekran pozwalający na przekazanie aplikacji linku do planu. Ekran zawiera też rozwijaną część opisjącą dokładniej szczegóły działania oraz wskazujący przykładowy plan. Możliwe jest wczytanie wskazanego planu lub plany przykładowego. Ekran ten przedstawiają figury 4 i 5.

Po wczytaniu planu użytkownik zostanie przekierowany na ekran widoku planu. W górnej jego części znajduje się podgląd aktualnej konfiguracji plan. Na dole wyświetlane są kontrolki pozwalające na zmianę grupy. Przedmioty wyświetlane na planie są pokolorowane zgodnie z ich kategorią.

- żółty ćwiczenia,
- niebieski wykład,
- różowy konwersatorium,
- czerwony **konflikt**.

Listy wyboru grup zawierają wartości wczytanie z planu. W sytuacji gdy więcej niż jedno zajęcie jest ustawione na wybraną godzinę pole zmieni dynamicznie kolor na czerwony.



Rysunek 3. Ekran startowy



Rysunek 4. Ekran wczytania bez dodatkowych informacji

Ekran ten przedstawia figura numer 6.

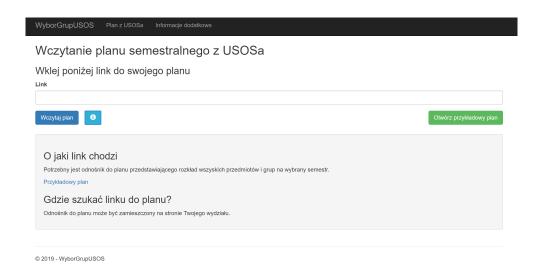
5. Publikacja w chmurze

W celu udostępnienie aplikacji w Internecie skonfigurowałem infrastrukturę w chmurze *Microsoft Azure*. Dzięki temu aplikacja jest dostępna pod adresem usos-plan.azurewebsites.net.

5.1. Podjęte kroki

- 1. Założyłem subskrypcję studencką przy pomocy konta uczelnianego.
- 2. Utworzyłem grupę zasobów, powiązaną z subskrypcją, pozwalającą na łączne zarządzanie serwisami.
- 3. Skonfigurowałem App Service plan tak by aplikacja była dostępna 24 godziny na dobę.
- 4. Utworzyłem App Service pozwalający na przekazanie aplikacji webowej do chmury.
- 5. Wgrałem kod aplikacji do chmury przy pomocy środowiska Visual Studio.

Utworzona grupa zasobów jest pokazana na figurze 7



Rysunek 5. Ekran wczytania z dodatkowymi informacjami

6. Szczegóły techniczne

6.1. Schemat działania

Po wczytaniu linka wprowadzonego przez użytkownika modyfikowana jest część query string tak by otrzymać od serwisu USOS cały plan w jednym pliku. Dzięki temu nie trzeba pobierać wielu stron opisjących szczegóły każdego z przedmiotów.

Następnie z odpowiedzi od serwera wyodrębniana jest tabela zawierająca plan. Jest ona parsowana wiersz po wierszu by określić informacje takie jak dzień, w którym organizowane są określone zajęcia.

Po zakończeniu prasowania odpowiedzi serwera tworzony jest model planu zajęć. Na tym etapie wydzielane są grupy zajęć stanowiących wybór oraz zajęcia, na które student musi chodzić i nie ma żadnego wyboru.

Po utworzeniu modelu przekazywany jest on do widoku gdzie zgodnie ze wzorcem MVVM tworzony jest model widoku uwzględniający elementy takie jak aktualnie wygrane zajęcia dla każdej grupy.

Następnie model jest rysowany w postaci tabeli. W reakcji na zmianę grupy przez użytkownika model i wyświetlany widok są aktualizowane.

6.2. Walidacja danych

Lik wprowadzany przez użytkownika jest walidowany po stronie serwera. W tym celu zostały zastosowane adnotacje z przestrzeni nazw System. Component Model. Data Annotations.

Sprawdzane jest czy wartość została wprowadzona adnotacją Required oraz poprawność linku adnotacją RegularExpression. Dzięki zastosowaniu tego rozwiązania mogą być automatycznie generowane odpowiednie komunikaty o błędach.

6.3. Zastosowane mechanizmy

Podczas pisania projektu poznałem wiele mechanizmów, które starałem się zastosować w projekcie.

lina

Zastosowałem bibliotekę liną rozszerzającą metody kolekcji w celu filtrowania danych, mapowania oraz wybierania odpowiednich elementów ze zbirów. Stosowałem za równo składnię **metod** jak i **zapytań**.

Podstawy geoinformatyki II

Zastosowania matematyki i statystyki w geografii

Teledetekcja środowiska
Geoekologia
2

Współczesne procesy urbanizacji
Biogeografia
Rozwój regionalny i polityka regionalna

© 2019 - WyborGrupUSOS

Rysunek 6. Ekran wczytania z dodatkowymi informacjami

async

Dzięki zastosowaniu programowania współbieżnego mogłem zwolnić aktualnie czekający wątek maszyny podczas wczytywania danych z zewnętrznych źródeł oraz zrównoleglić wykonywanie pracy.

Json.NET

Przy pomocy tej biblioteki firmy Newtonsoft mogłem z łatwością prasować i serializować obiekty do formatu JSON. Było to szczególnie przydatne przy konwersji modelu C# na modle w języku JavaScript.

XPath

Ponieważ dokument h
tml jest poniekąd dokumentem xml to mogłem zastosować składnię XP
ath do wybierania odpowiednich elementów podczas przetwarzania odpowied
zi od serwisu USOS .

Animacje CSS

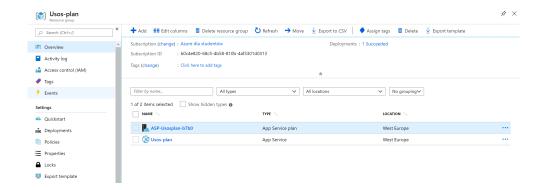
By nadać płynność elementowi ładowania pojawiającemu się podczas ładowania strony zastosowałem animacje opisywanie przez język CSS. Opisują one w wektorowy sposób jakie transformacje mają zostać wykonane na obiekcie.

Wiązania danych

Dzięki wiązaniom danych z biblioteki *Knockout.js* można powiązać widok z modelem widoku realizując wzorzec MVVM. Pozwala to na dynamiczną aktualizację powiązanych wartości oraz na łatwe stosowanie wzorca Obserwator.

7. Możliwości rozwoju

W przyszłości do programu możnaby oddać następujące funkcjonalności.



Rysunek 7. Grupa zasobów na Azure

Zapis stanu

Do widoku planu można dodać przycisk pozwalający na zachowanie aktualnego ustawienia planu zajęć. W tym celu należałoby zapisać model widoku w bazie na serwerze. Aby to osiągnąć można zastosować blob storage z platformy *Azure*.

Autmatyczne dopasowawnie konfiguracji planu

Przydatny dla użytkownika mógłby okazać się algorytm, który automatycznie wybierałby grupy zajęć tak by osiągnąć wskazany przez użytkownika cel. Na przykład minimalizację okienek czy dopasowanie planu do grafiku pracy.

Wstawianie własnych zajęć

Możliwość by użytkownik mógł dodawać własne dodatkowe zajęcia do wczytanego planu.

Usuwanie przedmiotów

Możliwość by użytkownik mógł zrezygnować z wyświetlania zajęć z wybranego przedmiotu.

Konta użytkowników Dzięki systemowi logowań możaby powiązać dane takiej jak plany z poprzednich semestrów użytkownika czy zapisane konfiguracje z kontem danej osoby.