Krzysztof Dąbrowski

Projekt indywidualny — Raport końcowy

13 czerwca 2019

Spis treści

1.	Opis projektu	1
	1.1. Wzorzec MVC	1
2.	Opis problemu	2
3.	Projekt klas	3
4.	Prezentacja działania	3
5.	Publikacja w chmurze	4
	5.1. Podjete kroki	4
6.	Szczegóły techniczne	5
	6.1. Schemat działania	5
	6.2. Walidacja danych	5
7.	Opis użytych bibliotek	5
8.	Możliwości rozwoju	5

1. Opis projektu

Celem projektu jest napisanie aplikacji webowej pozwalającej na planowanie semestru studentom korzystającym z systemu *USOS*. W tym celu został wykonany program w języku C# w oparciu o framework *ASP.net MVC*. Dzięki temu możliwe było łatwe wydzielenie warstw widoku, modelu i kontrolerów.

Aplikacja została opublikowana w Internecie z wykorzystaniem chmury *Microsoft Azure* co jest dokładniej opisanie w punkcie 5.

1.1. Wzorzec MVC

Aby wprowadzić spójność wśród klas aplikacji, wyznaczyć zakres funkcji realizowany przez dany element oraz sprecyzować zasady komunikacji architektura projektu będzie bazować na wzorcu Model View Controller. Wyraźny podział elementów zaproponowany przez ten wzorzec będzie bezpośrednio realizowany przez podział klas na odpowiadające przestrzenie nazw.

Klasy z przestrzeni Models reprezentują automaty zajęcia uczelniane, plan zajęć oraz fragmenty przetwarzanego dokumentu.

Klasy z przestrzeni Views są odpowiedzialne za wygląd i wyświetlanie interfejsu programu. Składają się na nie pliki .schtml, które są przetwarzane dynamicznie do plików .html zwracanych do przeglądarki.

Klasy z przestrzeni Controllers wykonują walidacje po stronie serwera. Kontrolują również przejście do kolejnych części aplikacji poprzez przekierowania oraz zwracanie widow.

2. Opis problemu

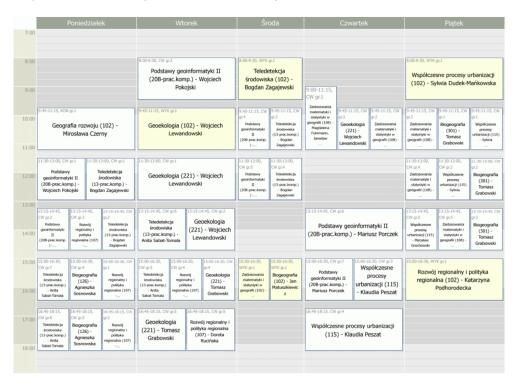
Celem aplikacji jest pomoc w rozwiązaniu realnego problemu jakim jest wybór odpowiednich grup na zajęcia akademickie przez studentów korzystających z systemu USOS.

Na wielu uczelniach nie ma podziału na grupy dziekańskie, dla których jest odgórnie układany plan. Zamiast tego student jest odpowiedzialny za własno-ręczne skonfigurowanie planu na przyszłe semestry.

Wygląd przykładowego planu dla kierunku Geografia prowadzonego na Uniwersytecie Warszawskim jest przedstawiony na rysunku 1.

Łatwo zauważyć, że tak przedstawiony plan może być przytłaczający i nieczytelny. Z tego powodu mój projekt pozwala na wczytanie planu po podaniu linku oraz wyświetla plan gdzie widoczne są jednocześnie jedynie zajęcia z wybranych grup.

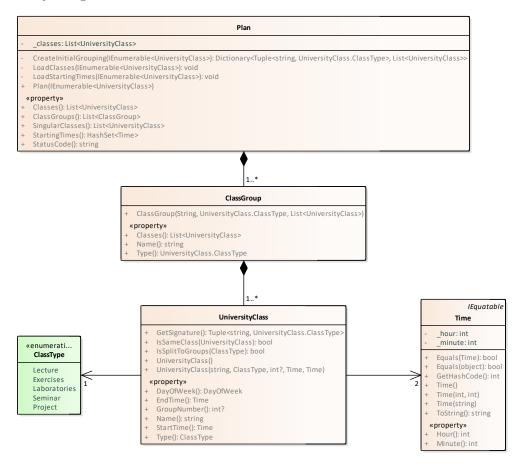
Dzięki temu student może przeprowadzić wizualizację różnych odpowiadających mu konfiguracji planu. Dodatkowo zajęcia różnych typów są zaznaczone innymi kolorami co daje dodatkowe informacje wizualne.



Rysunek 1. Modele

3. Projekt klas

Projekt klas reprezentujący model planu jest przedstawia diagram klas zawarty na figurze 2.



Rysunek 2. Modele

4. Prezentacja działania

Po przejściu na witrynę główną aplikacji użytkownik zobaczy ekran główny opisujący po krótce aplikację oraz pozwalający na przejście do ekranu wczytania planu. Ekran ten jest widoczny na figurze 3.

Po przejściu dalej zostanie wyświetlony ekran pozwalający na przekazanie aplikacji linku do planu. Ekran zawiera też rozwijaną część opisjącą dokładniej szczegóły działania oraz wskazujący przykładowy plan. Możliwe jest wczytanie wskazanego planu lub plany przykładowego. Ekran ten przedstawiają figury 4 i 5.

Po wczytaniu planu użytkownik zostanie przekierowany na ekran widoku planu. W górnej jego części znajduje się podgląd aktualnej konfiguracji plan. Na dole wyświetlane są kontrolki pozwalające na zmianę grupy. Przedmioty wyświetlane na planie są pokolorowane zgodnie z ich kategorią.

- żółty ćwiczenia,
- niebieski wykład,
- różowy konwersatorium,
- czerwony **konflikt**.

Listy wyboru grup zawierają wartości wczytanie z planu. W sytuacji gdy więcej niż jedno zajęcie jest ustawione na wybraną godzinę pole zmieni dynamicznie kolor na czerwony.



Rysunek 3. Ekran startowy



Rysunek 4. Ekran wczytania bez dodatkowych informacji

Ekran ten przedstawia figura numer 6.

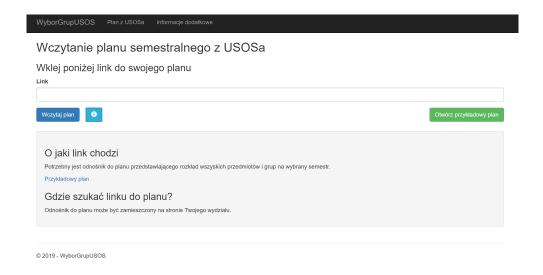
5. Publikacja w chmurze

 ${\bf W}$ celu udostępnienie aplikacji w Internecie skonfigurowałem infrastrukturę w chmurze ${\it Microsoft~Azure}.$

5.1. Podjęte kroki

- 1. Założyłem subskrypcję studencką przy pomocy konta uczelnianego.
- 2. Utworzyłem grupę zasobów, powiązaną z subskrypcją, pozwalającą na łączne zarządzanie serwisami.
- 3. Skonfigurowałem App Service plan tak by aplikacja była dostępna 24 godziny na dobę.
- 4. Utworzyłem $App\ Service$ pozwalający na przekazanie aplikacji webowej do chmury.
- 5. Wgrałem kod aplikacji do chmury przy pomocy środowiska Visual Studio.

Utworzona grupa zasobów jest pokazana na figurze $7\,$



Rysunek 5. Ekran wczytania z dodatkowymi informacjami

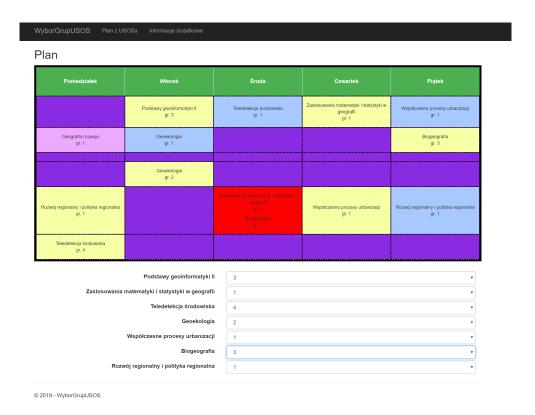
6. Szczegóły techniczne

- 6.1. Schemat działania
- 6.2. Walidacja danych

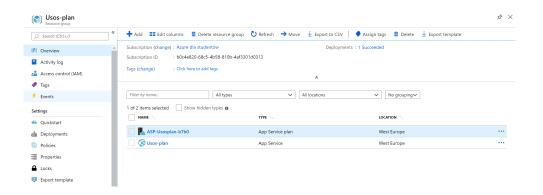
7. Opis użytych bibliotek

ling C# JSON j
query knockout bootstrap

8. Możliwości rozwoju



Rysunek 6. Ekran wczytania z dodatkowymi informacjami



Rysunek 7. Grupa zasobów na Azure