Машкин, Терещенко

Темой нашего проекта является текстовый квест, реализованный с помощью бота на Яндекс Алису.

В текстовом квесте вы выступаете в качестве человека, который тестирует игры, проверяет их на баги.

Код состоит из 8 функций:

1)main – функция с декоратором flask

2)start\_dialog – начало диалога и 1 уровень

3)second\_level – 2 уровень

4)first\_level – обнуление переменных на первом уровне

5)first\_level\_restarted – перезапуск первого уровня

6)second\_level\_restarted – перезапуск второго уровня

7)first\_tent – первая палатка в первом уровне

8)get\_suggests – создание подсказок

Особенности:

* Игра состоит из двух уровней
* Чтобы пройти на второй уровень, вы должны найти все баги на первом
* На первом уровне 4 бага, а на втором 2
* При нахождении бага, достижения конца отрезка игры, которую вы тестируете, смерти персонажа, уровень начинается заново
* При первом попадании на уровень показывается картинка
* В игре есть инвентарь, сохраняющий предметы, которые вы нашли. Без предметов нельзя открыть некоторые баги.
* Игра не вылетает при вводе неверного значения
* В некоторых местах можно ввести значение, отличное от подсказок
* В квесте каждому выбору соответствует своя цифра, т.е. нельзя перепрыгнуть из начала квеста в конец
* Если ввести слово с корнем «баг», количество найденных багов будет выведено на экран
* Некоторые баги можно найти несколько раз, однако их количество от повторного открытия изменятсья не будет

**Вывод:**

Нам понравилось работать над этим проектом и то, что получилось в итоге, однако можно было бы реализовать намного больше интересных функций.