تمرین سوم انتشار: ۱۶ آبان ۱۴۰۰ ساختمان دادهها و الگوریتمها (۴۰۲۵۴) دانشگاه صنعتی شریف مدرس: مهدی صفرنژاد

درخت

سؤالات را با دقت بخوانید و روی همه آنها وقت بگذارید. تمرینهای تئوری تحویل گرفته نمی شوند اما از آنها سؤالات کوییز مشخص می شود. بنابراین روی سؤالات به خوبی فکر کنید و در کلاسهای حل تمرین مربوطه شرکت کنید.

سؤال ۱. به سوالات زیر در رابطه با درخت Red-black پاسخ دهید:

- آ. در چه شرایطی بهتر است از درخت Red-black به جای AVL استفاده کنیم؟
- ب. ارتفاع سیاه (black height) را برای هر گره درونی در این نوع درخت تعریف کنید. نشان دهید در هر درخت (black height) با ریشه x حداقل x حداقل x است.) x وجود دارد x ارتفاع سیاه گره x است.)

سؤال ۲. درخت دودویی جست وجو را طوری تغییر دهید تا بتوان kامین عدد را در O(log(n)) بدست آورد. این تغییر بر روی کدام بخش از درخت (حافظه، زمان ساخت، ...) اعمال شده است؟ مرتبه تغییر را مشخص کنید.

سؤال ۳. در یک درخت دودویی، گره m از نوادگان گره n است هر گاه در نمایش m ، X بیش از n بیاید و در نمایش Y این ترتیب معکوس باشند، تمامی حالتهای Y باشند، تمامی حالتهای مجموعه Y باشند، تمامی حالتهای ممکن برای ترکیب آنها را بیابید.

سؤال *. امیر قرار است از پلههای برج ایفل که تعدادشان n تا است بالا برود. هر کدام از پلهها ارتفاعی دارد و ارتفاع پلهها نیز متمایز است. امیر روی هر پلهای که قرار میگیرد به پایین نگاه میکند و جمع ارتفاع همه پلههایی که تا اینجا بالا آمده و ارتفاعشان از پلهای که رویش ایستاده کمتر است را محاسبه میکند. فرض کنید لیست همه پلهها را به ترتیب داریم. الگوریتمی از O(nlog(n)) ارائه دهید که مجموع همه اعداد نوشته شده توسط امیر را بدست آورد.

سؤال ۵. رابطه ای بازگشتی برای تعداد د.د.ج های مختلف، که میتوان با اعداد $a_1 < a_2 < a_3 < ... < a_n$ ساخت را بیابید. حال فرض کنید که یک د.د.ج ثابت داریم. رابطه ای بازگشتی برای تعداد دنباله های متفاوت از اعضای این درخت بیابید که در صورت درج آن ها به ترتیب، می توان این د.د.ج را به دست آورد.

سؤال ۶. یک د.د.ج با ارتفاع h در نظر بگیرید. نشان دهید با شروع از هر راس میتوان در k ، O(h+k) عنصر بعدی آن را یافت.

سؤال ۷. آرایهای شامل n عدد متمایز داریم. همچنین عدد k کوچکتر از n داده شده است. عددی را خوب می نامیم اگر از همه ی اعداد سمت چپ خود، و از حداقل k عدد سمت راستش بزرگتر باشد. الگوریتمی از O(nlog(n)) ارائه دهید که تعداد اعداد خوب در این آرایه را بیابد.

سؤال ۸. میخواهیم عمل Tree-Enumerate(x,a,b) را بر روی زیردرخت دودویی جستوجو به ریشه x بنویسیم به x بنویسیم به طوری که تمام کلیدهایی را پیدا کند که مقدار آنها بین x و x است. یک الگوریتم کارا از x برای این کار ارائه دهید x ارتفاع درخت و x تعداد جواب است).

۲ حرخت

سؤال ۹. دادهساختار «صف اولویت میانه» یا « MeanPriorityQueue » شامل n عنصر مجزاست و اعمال زیر، روی این دادهساختار قابل اجرا میباشند:

- $\mathcal{O}(\lg n)$ درج یک عنصر، در بدترین حالت در
- $\mathcal{O}(\lg n)$ دریافت عنصر میانه، در بدترین حالت در •

با استفاده از هرم، این دادهساختار را طراحی کنید و نحوهی انجام اعمال فوق را دقیقاً توضیح دهید و تحلیل نمایید.

سؤال ۱۰. فرض کنید H_1 و H_2 دو هرم بیشینه هستند که به صورت درختی (و نه با آرایه) پیادهسازی شدهاند؛ بنابراین شما به ریشه می به دارید. الگوریتم $Merge-Heap(H_1,H_2)$ را به طور کامل بنویسید تا در زمان $\mathcal{O}(\lg n)$ این دو هرم را در هم ادغام کنید و آنها را به یک هرم جدید تبدیل نمایید. در صورت نیاز، در الگوریتم خود می توانید از اعمال تعریف شده بر روی هرمها استفاده کنید. (توجه داشته باشید که ارتفاع درختهای H_1 و H_2 نیز از H_3 می باشد.)

سؤال ۱۱. فرض کنید که علاوه بر نشانگرهای فرزند، میخواهیم تعداد کل گرههای زیردرخت یک ریشه خاص را با عنوان کلید نگهداری کنیم.

- آ. تابع BSTInsert را برای نگهداری صحیح کلیدها تغییر دهید. آیا زمان اجرا تغییر میکند؟
- ب با داشتن مقادیر کلید، شبه کدی برای تابع BSTKeyLessThan(T،k) بنویسید که یک درخت T و یک عدد k را می گیرد و تعداد کلیدهای T را که کمتر از k هستند برمی گرداند. بدترین زمان اجرای این تابع چیست؟

سؤال ۱۲. به سوالات زیر درباره درخت اِی وی اِل و جستجوی دودویی پاسخ دهید.

- آ. فرض کنید ۷ عنصر را در یک BST درج می کنید. ارتفاعهای ممکن درخت پس از درج چیست؟ (در مورد ترتیبهای مختلف درج عناصر فکر کنید).
 - ب. اگر ۷ عنصر را در درخت AVL قرار دهید، ارتفاع درخت چقدر خواهد بود؟
- پ. با داشتن یک درخت جستجوی دودویی، توضیح دهید که چگونه می توانید آن را به یک درخت AVL با حداکثر زمان $O(n \log(n))$ تبدیل کنید. بهترین زمان اجرای الگوریتم چه خواهد بود؟
 - ت. آیا بین ارتفاع درخت AVL و حداقل یا حداکثر تعداد گرههای آن رابطه وجود دارد؟

تمرین سوم – درخت

سؤال ۱۳. در این سوال، در مورد درخت جستجوی سه گانه (TST) صحبت خواهیم کرد. درختهای جستجوی سه گانه شبیه درختهای جستجوی دودویی هستند، اما به جای داشتن فقط ۲ نشانگر (چپ و راست)، ۳ اشاره گر (چپ، وسط و راست) دارند. درخت $x,y \in Z$ است. علاوه بر این، هیچ دو درخت $x,y \in Z$ است. علاوه بر این، هیچ دو نقطه به شکل $x,y \in Z$ است. علاوه بر این، هیچ دو نقطه ای در x نمی تواند یک مقدار x یا یک مقدار x داشته باشند. ویژگی های زیر برای هر گره x با کلید x در هر TST برقرار است:

- هر نقطه (x_L,y_L) در زیردرخت سمت چپ u دارای $x_L < x$ است.
 - ست. $y_M < y$ و $x_M > x$ ورزیر درخت وسط u دارای $x_M > y$ و $y_M < y$ است.
- ست. $y_R>y$ و $x_R>x$ در زیردرخت سمت راست u دارای $x_R>y_R$ و است.

می توانید فرض کنید که برای هر گره v در درخت T، تعداد گرههایی را که به زیر درخت v تعلق دارند، در زمان O(1) محاسبه کنید.

- آ. اثبات یا رد: برای هر مجموعه ای از n نقطه متمایز (که در آن هیچ دو نقطه با مختصات x یا مختصات y مشترک نیستند)، یک درخت جستجوی سه گانه T در این n نقطه با h(T) = O(f(n)) وجود دارد:
 - f(n) = nوقتی –
 - $f(n) = \log n$ وقتی
- ب. فرض کنید به شما یک نقطه (x',y') و یک درخت جستجوی سه گانه T داده شده است که شامل n نقطه و ارتفاع T در T موجود است یا خیر. T است. شما می خواهید تعیین کنید که آیا T در T موجود است یا خیر.
- n بک الگوریتم کارآمد برای حل این سوال طراحی کنید، درستی الگوریتم را ثابت کنید و زمان اجرای آن را بر حسب و همچنین بر حسب h تحلیل کنید.
- xب میخواهید تعداد yب میخواهید تعداد yب میخواهید تعداد yب میخواهید تعداد yب میخواهید تعداد نقاط yب را در درخت تعیین کنید به طوری که xب که xب و y
- یک الگوریتم بازگشتی ارائه دهید که با شروع از ریشه درخت، این نقاط را جستجو می کند. در هر مرحله بازگشتی در یک گره u از T، الگوریتم شما در بدترین حالت به چند فرزند از u نیاز دارد؟
- n بدترین حالت زمان اجرا U(h) الگوریتم خود را بر حسب h تحلیل کنید. بدترین حالت زمان اجرا بر حسب n بدترین خواند دلخواه باشد)؟ اگر درخت کاملاً متوازن باشد و $h = \log_3 n$ زمان اجرا بر حسب h چیست (زمانی که h بتواند دلخواه باشد)؟ اگر درخت کاملاً متوازن باشد و h و تحدر خواهد بود؟

موفق باشيد