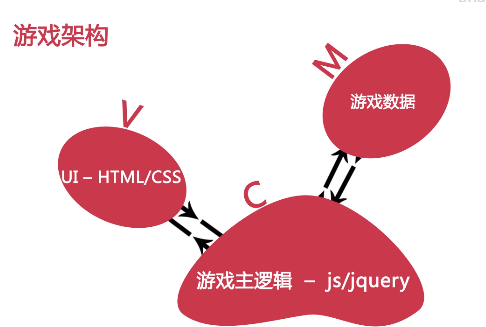
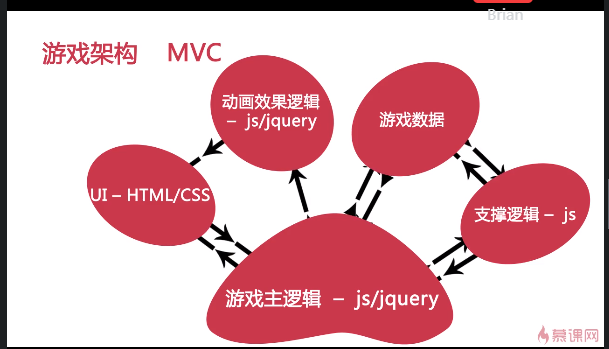
# 游戏规则：

有4\*4=16个格子，初始时会有两个格子上安放了两个数字2，每次可以选择上下左右其中一个方向去滑动，每滑动一次，所有的数字方块都会往滑动的方向靠拢外，系统也会在空白的地方随即出现一个数字方块，相同数字的方块在靠拢、相撞时会相加。

# 游戏架构：

MVC：模型层M、视图层V、控制层C





# 技术栈：

HTMl+CSS+JS+Jquery

Jquery src：<http://libs.baidu.com/jquery/1.9.0/jquery.min.js>

# 游戏逻辑：

棋盘数字显示的逻辑：

number-cell

