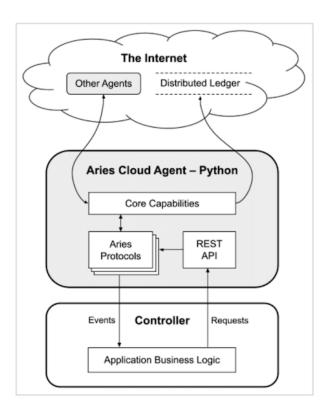


MASTER 2 INFORMATIQUE RCI

2021-2022

Rapport de PFE: Déploiement d'un VPN sur des équipements mobiles ou IoT



Alexis Henquinet

Mohamed Diallo Sara Real Santos

Sommaire

1	Introd	uction	2
	1.1	Contexte	2
	1.2	Présentation du projet	2
2	Étude	de l'existant	3
	2.1	Wireguard	3
	2.2	Verifiable Credentials	3
	2.3	Aries Hyperledger	5
		2.3.1 Aries Cloud Agent	6
		2.3.2 Aries Mobile Agent React-Native	7
	2.4	QEMU	7
	2.5	NEmu	7
3	Scénar	ios fonctionnels	7
4	Archit	ecture et implémentation	7
	4.1	Réseau virtuel NEmu	7
	4.2	Mobile Agent du Client WireGuard	8
	4.3	Cloud Agent du Serveur WireGuard	8
	4.4	Cloud Agent du Serveur BlockChain	8
5	Analys	se du fonctionnement & Tests	8
6	Conclu	ısion	8
	6.1	Limitations	8
	6.2	Extensions	8
7	Bibliog	graphie	8
8	Annex	ę.	8

1 Introduction

1.1 Contexte

De nos jours l'emploi de réseaux privés virtuels (VPN, Virtual Private Network) est de plus en plus démocratisé. On s'en sert généralement pour masquer son adresse ip, ou pour créer un canal sécurisé chiffré avec un destinataire. De nombreuses applications, services et protocoles de VPN différents existent, que ce soit sur Ordinateur ou Smartphone.

En tant qu'utilisateur, se connecter à un serveur VPN nécessite d'en connaître son adresse ip ainsi qu'échanger des clés de chiffrement (symétrique ou asymétriques) avec celui-ci. Cependant pour garantir l'authenticité de la connexion, et identifier le serveur/client avec lequel le tunnel VPN s'établit, on peut recourir aux Certificats. Lorsqu'un client veut se connecter à un serveur, il lui demande son certificat afin de prouver son identité. Ce certificat étant délivré par un tier de confiance, à savoir l'Autorité de certification, le client peut donc avoir une preuve de l'identité du serveur. Cependant, ce système étant centralisé, il dépend des autorités de certification et peut présenter différents problèmes. D'une part la possible censure ou contrôle de la part de cette autorité, mais aussi le fait que si jamais cette autorité est attaquée, alors tous les certificats délivrés par celle-ci sont compromis. Pour pouvoir contrer ces difficultés, de nouvelles méthodes basée sur la décentralisation des autorités de certifications existent, comme par exemple basées sur la BlockChain.

1.2 Présentation du projet

Déploiement d'un VPN sur des équipement mobiles ou IoT est un projet dont le but est de réussir à installer et configurer le VPN WireGuard sur un client Android. Cet Android sera une machine virtuelle qui s'appuie sur les logiciels QEMU et KVM, et membre d'un réseau virtuel NEmu.

WireGuard est un VPN nécessitant des couples de clés publique/privée de chiffrement asymétrique. Afin de garantir l'authentification et l'identité du serveur VPN WireGuard auquel le client Android se connectera, cela nécessitera l'emploi de Verifiable Credentials (VC), un équivalent des Certificats mais dont l'autorité de certification repose sur la décentralisation, à savoir un noeud de blockchain déjà existant. Le projet Aries Hyperledger soutenu par la fondation Linux permet de développer des mécanismes basés sur les VCs. Nous utiliserons donc Aries Mobile Agent sur le client Android pour communiquer avec un Aries Cloud Agent relié à un réseau Hyperledger Indy dont le rôle est de délivrer les VC. Nous utiliserons également un Aries Cloud Agent sur le serveur WireGuard afin de communiquer avec le noeud Indy et récupérer un VC.

2 Étude de l'existant

2.1 Wireguard



WireGuard est un VPN fonctionnant sur la couche 3 du modèle OSI. Il est implémenté comme une interface réseau virtuelle du noyau pour Linux. Il est pensé pour remplacer les VPN IPsec et ceux basés sur TLS comme OpenVPN, tout en se voulant plus sûr, performant et facile d'utilisation de part son implémentation en moins de 4000 lignes de code facilement compréhensibles et vérifiables sur les systèmes Linux.

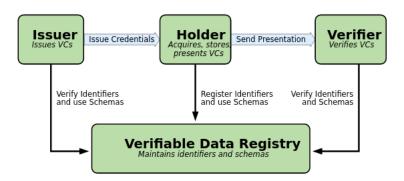
Il a été initialement déployé pour les systèmes Linux, mais il dispose maintenant de portages sous Android, Windows ou macOS principalement. Pour un client, WireGuard ne nécessite qu'un échange de clés publiques et d'informations de connexions comme l'adresse ip du serveur hôte. De courtes clés statiques pré-partagées en Curve25519 (basé sur Diffie-Hellman) sont utilisées pour l'authentification mutuelle. Le protocole proposé assure une confidentialité forte ainsi qu'un haut degré de dissimulation d'identité. Au niveau du transport, il utilise le cryptage authentifié ChaCha20Poly1305 pour l'encapsulation des paquets en UDP. La clé publique construite avec Curve25519 est utilisée pour créer une interface réseau qui lui est associée. Ces interfaces font partie de la 'cryptokey routing table', qui peut être configuré et à laquelle on peut ajouter des règles de routage supplémentaires. Quand des paquets sont envoyés vers une machine par un tunnel Wireguard (donc, par l'interface dans la cryptokey routing table), ils sont chiffrés avec la clé publique de la machine qui reçoit le paquet. Il est cependant à noter que les couples de clés asymétriques publiques/privées génrérées par WireGuard à l'aide de son algorithme ne sont pas adaptables aux Certificats X509 de part leur format (32 caractères 64 bits).

Nous utiliserons pour notre projet la version mobile Android de WireGuard côté client, ainsi que la version Linux de WireGuard côté serveur.

2.2 Verifiable Credentials

Un "credential" correspond à une accréditation, un certificat ou une référence. Par exemple dans le monde physique cela peut être une pièce d'identité, un passeport, un permis ou encore un diplôme universitaire. Avec l'avènement de la BlockChain, il est maintenant possible de représenter numériquement et de manière sûre un credential. On parle alors de Verifiable Credential, car grâce à la BlockChain il est possible de les vérifier facilement et rapidement. En Novembre 2019 le W3C a entammé une procédure de normalisation en publiant une recommandation sur les Verifiable Credentials, dans le but de garantir un format générique reconnu mondialement. Il s'agit donc d'une technologie novatrice et en pleine construction. Il y est stipulé qu'un détenteur (ou "Holder") de VC peut générer une présentation à partager à quelqu'un voulant une preuve d'accréditation selon certaines caractéristiques, et ce sans forcément transmettre l'entièreté des caractéristiques de son VC. Par exemple pour obtenir un

service nécessitant d'être majeur, une preuve de notre âge peut nous être demandée. Il n'est alors pas obligatoire de transmettre le champ de son VC d'identité contenant sa date de naissance, mais par exemple juste prouver dans la présentation que l'on a "plus de 18 ans". Pour mieux comprendre les différents rôles et informations concernant les VCs, voici ci-dessous le schéma proposé par la W3C :



Des mécanismes de preuves et de signatures numériques sont nécessaires afin d'assurer la protection d'un Verifiable Credential. L'obtention de la validation des preuves peut dépendre de la syntaxe de la preuve, cependant dans le cadre de ce projet les VCs correspondront à des JSON Web Tokens sécurisés par l'utilisation de JSON Web Signatures. Voici ci-dessous un exemple de de VC JWT présenté par le W3C :

```
"alg": "ES256",
  "typ": "JWT
   ----- JWT payload -----
// NOTE: The example below uses a valid VC-JWT serialization
           that duplicates the iss, nbf, jti, and sub fields in the
          Verifiable Credential (vc) field.
     "@context": [
       "https://www.w3.org/2018/credentials/v1",
       "https://www.w3.org/2018/credentials/examples/v1"
     "id": "http://example.edu/credentials/3732",
     "type": [
"VerifiableCredential"
       "UniversityDegreeCredential"
      issuer": "https://example.edu/issuers/565049",
     "issuanceDate": "2010-01-01T00:00:00Z",
"credentialSubject": {
  "id": "did:example:ebfeb1f712ebc6f1c276e12ec21",
       "degree": {
    "type": "BachelorDegree",
         "name": "Bachelor of Science and Arts"
  "iss": "https://example.edu/issuers/565049",
  "nbf": 1262304000,
"jti": "http://example.edu/credentials/3732"
   "sub": "did:example:ebfeb1f712ebc6f1c276e12ec21"
eyJhbGciOiJFUzINiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ2YyI6eyJAY29udGV4dCI6WyJodHRwczovL3
d3dy53My5vcmcvMjAxOC9jcmVkZW50aWFscy92MSIsImh0dHBzO18vd3d3LnczLm9yZy8yMDE4L
2NyZWRlbnRpYWxzL2V4YW1wbGVzL3YxIl0sImlkIjo1aHR0cDovL2V4YW1wbGUuZWR1L2NyZWRl
bnRpYwxzLzM3MzTilCJ0eXBlIjpbllZlcmlmaWFibGVDcmVkZW50aWFsIiwiVW5pdmVyc2l0eUR
lZ3JlZUNyZWRlbnRpYwwiXSwiaXNzdWVyIjoiaHR0cHM6Ly9leGFtcGxlLmVkdS9pc3N1ZXJzLz
U2NTA0OSÍSIM1zc3VhbmNlRGF0ZSI6IjIwMTAtMDEtMDFUMDA6MDA6MDBaIiwiY3JlZGVudGlhbFNlYmplY3QiOnsiaWQi0iJkaWQ6ZXhhbXBsZTplYmZlYjFmNzEyZWJjNmYxYzI3NmUxMmVjMjEi
LCJkZWdyZWUiOnsidHlwZSI6IkJhY2hlbG9yRGVncmVlIiwibmFtZSI6IkJhY2hlbG9yIG9mIFN
jaWVuY2UgYW5kIEFydHMifX19LCJpc3Mi0iJodHRwczovL2V4YW1wbGUuZWR1L2lzc3VlcnMvNT
Y1MD05IiwibmJmIioxMiYvMzA0MDAwLCJadGki0iJodHRw0i8vZXhhbXBsZS5lZHUvY3JlZGVud
GlhbHMvMzczMiIsİnN1Yiİ6ImRpZDpleGFtcGxl0mViZmViMwY3MTJlYmM2ZjFjMjc2ZTEyZWMy
MSJ9.qiMDNtWUqKbvWL4pteSpSkrh-lhgkhJUZ qatHdRvEFs9 kB4G9neABvTuuQKfwERzi2KF
```

2.3 Aries Hyperledger

Aries Hyperledger est un projet developpé par l'Hyperledger Foundation. Hyperledger Foundation est une communauté centrée sur le développement d'outils, librairies et frameworks permettant de déployer des blockchains qui seront majoritairement mises au service d'entreprises.

Il y a différents projets lancées par la Fondation Hyperledger. Aries Hyerledger est le 13ème projet lancé par cette communauté. Aries Hyperedger est une infrastructure permettant l'échange de données en relation à la blockchain ainsi que l'échange de messages peer-to-peer.

Aries Hyperledger inclut plusieurs services dans son infrastructure:

- Une couche interface appelée resolver qui permet de créer et signer des transactions blockchain
- Un wallet sécurisé permettant de garder des secrets et autres informations
- Un système de messagerie encrypté pour l'échange entre clients hors blockchain
- Une implementation des W3C Verifiable Credentials
- Une implementation du Decentralized Key Management System (DKMS)
- Un mechanisme qui permet de construire protocoles et des API

Exchange Platform Hyperledger (Crypto Library) Application Laye Hyperledger Aries (client side components) Agent Implementations (Server-side & Mobile) Agent Frameworks Static Agent Messaging Layer and Default Message Wallet Interface & Default Implementations Wallety Things Resolver Interface did:peer Resolver Hyperledger Indy (blockchain side) Layer (sqlite. - other Indv Resolver Indv Node Plenum (BFT Ledger)

Hyperledger as a Verifiable Information Exchange Platform

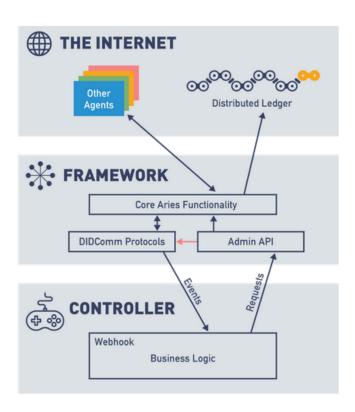
Le plus grand objectif du projet Aries Hyperledger est de pouvoir offrir une infrastructure qui peut travailler et s'adapter à d'autres technologies développées par Indy ou qui se servent d'autres technologies blockchain.

2.3.1 Aries Cloud Agent

Hyperledger Aries Cloud Agent Python (ACA-Py) est une projet visé à servir de base pour contruire des agent pouvant utiliser des Verifiable Credentials. Ses protocols et fonctionnalités de base permettent de délivrer, vérifier et stocker des Verifiable Credentials. Les agent ACA-Py peuvent contrôler des Verifiable Credentials de format Hyperledger Indy AnonCreds et de format W3C, dans ce projet nous nous intéréssons eu dernier format.

Aries Cloud Agent fonctionne avec des requêtes HTTP et des notifications webhook. Ceci ouvre la possibilité d'écrire un controlleur qui 'discute' avec notre agent en n'importe quel langage pouvant gérer des requêtes HTTP.

L'Agent Aries Cloud met aussi en oeuvre une interface OpenAPI REST pouvant servir à comprendre comment les protocols dans notre agent fonctionnent. Le controller peut donc utiliser ceci pour gérer le comportement de l'agent. Voici un résume de l'architecture de l'agent Aries Cloud :

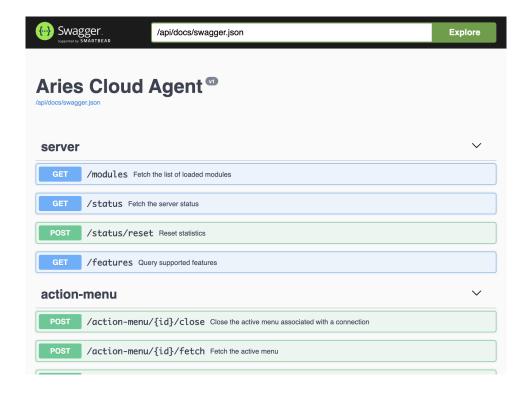


Aries Agent Architecture (ACA-Py)

Licensed under CC BY 4.0

Pour controler et faire des actions dans l'API il suffit juste de retrouver le endpoint qui fera l'action qu'on veut, le sélectionner et rentrer les champs nécessaires s'il en faut. C'est un outil très outil pour comprendre et développer son agent.

Voici l'API d'un agent Aries Cloud :



2.3.2 Aries Mobile Agent React-Native

TODO

2.4 **QEMU**

TODO

2.5 NEmu

TODO

3 Scénarios fonctionnels

TODO

4 Architecture et implémentation

4.1 Réseau virtuel NEmu

TODO

4.2 Mobile Agent du Client WireGuard
TODO
4.3 Cloud Agent du Serveur WireGuard
TODO
4.4 Cloud Agent du Serveur BlockChain
TODO
5 Analyse du fonctionnement & Tests
TODO
6 Conclusion
TODO
6.1 Limitations
TODO
6.2 Extensions
TODO
7 Bibliographie
— WireGuard : https://www.wireguard.com/ (consulté le $06/03/2022$)
— Verifiable Credentials : $\texttt{https://www.w3.org/TR/vc-data-model/}$ (consulté le $06/03/2022$)
8 Annexe
TODO