

# Bind guide

La map: 2 site, 2 tp, pas de mid, 2 entry par site, grand couloir dans chaque entry, 2 orbe pour la defense, 3 lurk possible

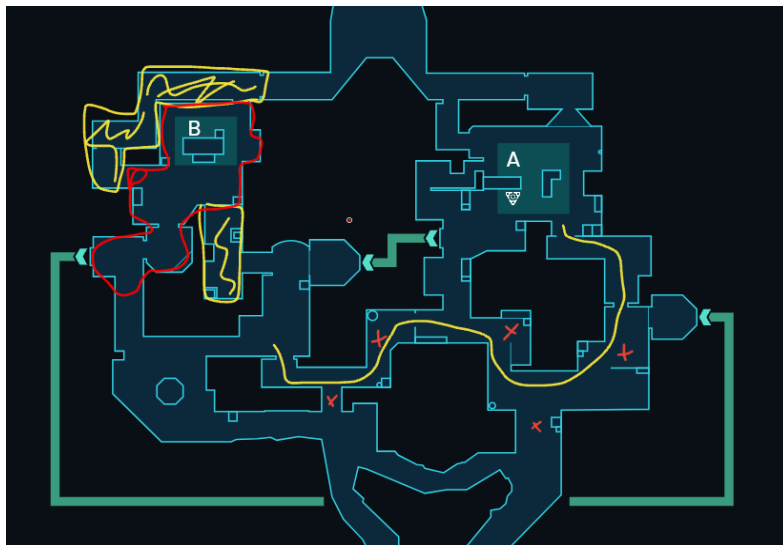


On va commencer par la defense, map a 2 site sans mid donc 2 / 3 ou 2 / 2 1spawn  
A quoi il faut faire attention avant la retake ?

- -Agression fast
  - ult, brim lampe, kayo cypher, raze
  - pas ego peek sans spell sinon on laisse la zone si on meurt
  - garder le plus longtemp possible le B
  - au lurk

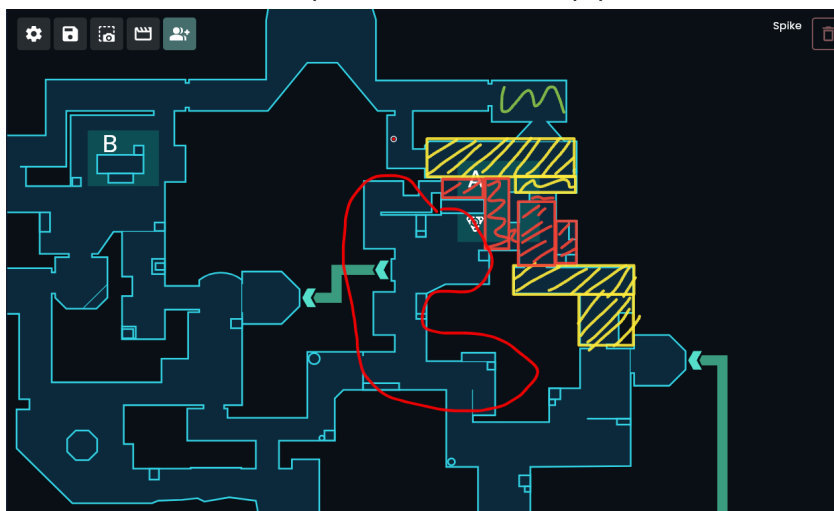
Comment on joue la defense ?

- 2 shower gekko et raze
- omen joue short A
- vipier site B avec spell pour ralentir un max
- cypher B pour la meme chose
- SI info B omen commence lurk depuis shower A. Attention a la compo des ennemies (cypher trap, viper lurk etc). Pas besoin de lurk si on a deja la zone main
- gekko raze soit tp soit rota spawn
- voyez sa comme un jeux de prise de zone, le but c'est de prendre le plus de zone possible pour eliminé tout les endroit ou peuvent jouer l'ennemie



SI jamais c'est A

- -on garde la shower a 2 gekko et raze
- on laisse le site et on attend la retake (sauf si omen fait une moins 2 par exemple)
- omen soit tu joue et tu te replace soit tu risque de mourir mais tu tente quelque chose
- le but c'est de ne pas leurs laisser la shower pour pouvoir retake facilement
- a la retake l'espace rouge est repris avec le cypher et la viper, utiliser des spell pour deloger, pour clear et reprendre les zone
- attention au lurk spawn on met un trap pour la rota



Pour l'attaque

Viper met toujours un wall routine et joue avec, pas obligé de jouer avec tout les round mais le wall doit être mis sauf cas exeptionelle ou vous voudrez jouer un round differement

viper a un role de lurk et de pris d'espace pour une potentiel rota par exemple

Pour jouer le A, utilisé le wall de viper pour avancez, soit en slow soit sans slow mais utilisé le, une fois tous derrière le wall près a sortir une flash est utilisé les smoke parte et c'est le fight.

- pas obliger de jouer les shower juste attention au flank

- quelqu'un peut repartir shower après la plante plus tard dans le round pour prendre un timing très late au moment de leurs retake et aussi évité un potentiel flank depuis shower

- utilisation de spell pour deloger la lampe qui est un endroit très dangereux, boombot de raze marche très bien, si il y a un pompe on ne joue pas la lamp !!!!

- Ult viper on peut jouer shower, encore une fois faire attention au ult vu que vous serez beaucoup shower, et on place un mec main en late controle

- parler des postplant

Pour le B, pensé a jouer la longue a plusieurs

- utilisation de spell pour la huka

- on clear un max de zone avec les spell puis on entre avec la flash et la raze

ON N'A PAS PEUR ET ON RENTRE, le B ne peut pas ce jouer en slow si vous voulez rentrée alors il faut rentré, donc on y va et on crosse les smoke pour aider la raze

- on ce split une fois la plante, on a expliqué les retake donc on empeche de faire la meme chose, on peek plus, on joue le temp et on peek pas seule si on est beaucoup en vie