

PHYTON

```
class Persona:
```

```
    def __init__(self, nombre, edad, genero):
```

```
        self.nombre = nombre
```

```
        self.edad = edad
```

```
        self.genero = genero
```

```
    def hablar(self, mensaje):
```

```
        print(f"{self.nombre}: {mensaje}")
```

```
    def caminar(self, distancia):
```

```
        print(f"{self.nombre} caminó {distancia} metros")
```

```
    def cumpleaños(self):
```

```
        self.edad += 1
```

```
        print(f"Feliz cumpleaños, {self.nombre}! Ahora tienes {self.edad} años.")
```

En esta implementación, la clase Persona tiene tres atributos: nombre, edad y genero. También tiene tres métodos: hablar(), caminar() y cumpleaños(). El método __init__() se encarga de inicializar los atributos de la clase con los valores que recibe como argumentos. El método hablar() recibe un mensaje como argumento e imprime en la consola el nombre de la persona seguido del mensaje. El método caminar() recibe una distancia como argumento e imprime en la consola el nombre de la persona y la distancia recorrida. Finalmente, el método cumpleaños() incrementa la edad de la persona en 1 y muestra un mensaje de felicitación con la nueva edad.

Estos métodos encapsulan el comportamiento de la clase Persona, permitiendo su reutilización y extensión en futuras implementaciones.