

Lenguaje	Año de Creación	Tipo	Paradigma	Ventajas	Desventajas
PHP	1995	Interprete	Imperativo, Orientado a Objetos	Fácil de aprender, gran comunidad de usuarios, buen soporte para bases de datos	Puede ser vulnerable a ataques, puede ser difícil de depurar, mala gestión de errores
Python	1991	Interprete	Imperativo, Orientado a Objetos, Funcional	Fácil de aprender, gran cantidad de bibliotecas y frameworks, sintaxis legible y clara	Puede ser más lento que otros lenguajes, limitado en escalabilidad vertical
Ruby	1995	Interprete	Orientado a Objetos	Sintaxis legible, fácil de aprender, gran comunidad de usuarios	Puede ser más lento que otros lenguajes, limitado en escalabilidad vertical
Java	1995	Compilado	Orientado a Objetos	Altamente escalable, robusto, gran soporte de frameworks y bibliotecas	Requiere mayor cantidad de recursos, complejidad en la programación
C#	2000	Compilado	Orientado a Objetos	Lenguaje moderno, altamente escalable, gran soporte de frameworks y bibliotecas	Lenguaje propietario de Microsoft, puede requerir mayor cantidad de recursos
Node.js	2009	Interprete	Orientado a Eventos	Altamente escalable, permite el desarrollo de aplicaciones en tiempo real	Puede ser difícil de depurar, puede ser más difícil de aprender para principiantes



free pascal