```
class ValidadorFormulario {
 public $errores = array();
 public function validarNombre($nombre) {
  if(empty($nombre)) {
   $this->errores[] = "El nombre es obligatorio.";
  } else {
   if(strlen($nombre) > 50) {
    $this->errores[] = "El nombre no puede tener más de 50 caracteres.";
   }
 }
 }
 public function validarEmail($email) {
  if(empty($email)) {
   $this->errores[] = "El correo electrónico es obligatorio.";
  } else {
   if(!filter var($email, FILTER VALIDATE EMAIL)) {
    $this->errores[] = "El correo electrónico no es válido.";
 }
 }
 public function validarEdad($edad) {
  if(empty($edad)) {
   $this->errores[] = "La edad es obligatoria.";
  } else {
   if(!is numeric($edad)) {
    $this->errores[] = "La edad debe ser un número.";
   } else {
    if($edad < 18 | | $edad > 100) {
     $this->errores[] = "La edad debe estar entre 18 y 100 años.";
    }
  }
 }
 public function validarFormulario($nombre, $email, $edad) {
  $this->validarNombre($nombre);
  $this->validarEmail($email);
```

```
$this->validarEdad($edad);

if(count($this->errores) > 0) {
   return false;
  } else {
   return true;
  }
}
```

La clase ValidadorFormulario contiene tres métodos validarNombre(), validarEmail() y validarEdad() que realizan la validación de cada uno de los campos del formulario. Si se encuentra algún error, se agrega a un array de errores. El método validarFormulario() invoca a cada uno de los métodos de validación y devuelve un valor booleano dependiendo de si hay errores o no.

La clase puede ser utilizada de la siguiente manera:

```
$validador = new ValidadorFormulario();
$nombre = $_POST['nombre'];
$email = $_POST['email'];
$edad = $_POST['edad'];

if($validador->validarFormulario($nombre, $email, $edad)) {
    // procesar formulario
} else {
    // mostrar errores al usuario
    foreach($validador->errores as $error) {
        echo "$error";
    }
}
```

En este ejemplo, se instancia un objeto de la clase ValidadorFormulario y se invoca al método validarFormulario() con los datos recibidos del formulario. Si hay errores, se muestran al usuario mediante un ciclo foreach. Si no hay errores, se procesa el formulario.