Ejercicios de Programación - Sebesta

Lenguajes de Programación - ESPOL

10 de febrero de 2014

1. Introducción

Las respuestas propuestas en este repositorio son correspondientes a las preguntas del libro de Robert Sebesta, Concepts of Programming Languages.

2. Preguntas y Respuestas

2.1. Capítulo 5: Nombres, Enlaces y Alcances.

2.2. Capítulo 7: Expressions and Assignment Statements

• Pregunta 3

Escribe un programa en tu lenguaje favorito que determine y muestre la precedencia y asociatividad de sus operadores aritmeticos y booleanos. Lenguaje Java

```
public static void main(String[] args) {
    float a,b,c,d,e,res1,res2, res3;
    res1=res2=res3=0;

    a=8;
    b=4;
    c=3;
    d=5;
    e=0;
    res1=a/b*c+d;
    res2=a*b/c+d;
```

```
if(e!=0){
    res3=e*b*(c+d);
}
System.out.println("El resultado 1 es: "+res1);
System.out.println("El resultado 2 es: "+res2);
System.out.println("El resultado 3 es: "+res3);
}
```

Se sabe que en Java: La Exponenciación tiene precedencia 1(mayor), cambio de signo(-) e identidad(+) tienen precedencia 2, division y multiplicacion tienen precedencia 3, la suma y resta tienen precedencia 4 ,etc.

Los operadores también pueden tener la misma precedencia. En este caso, la asociatividad determina el orden en que deben actuar los operadores.

La asociatividad puede ser de izquierda a derecha o de derecha a izquierda. En el resultado 1(res1), primero se resuelve los operadores de mayor precedencia. En este caso, tenemos la division y multiplicacion de igual precedencia. Como ambas tienen la misma precedencia y asociatividad desde la izquierda, lo que significa que los operadores de la izquierda se procesan (division)antes que los operadores de la derecha (multiplicacion), quiere decir:

Primero, realiza a/b, luego ese resultado * c, y finalmente el resultado de la multiplición se le suma d.

En el resultado 2 (res2), como (/,*) tienen misma precedencia, primero se resuelve el operador de la izquierda (*), luego la división. Finalmente la suma de menor precedencia

En el resultado 3, se hace una evaluación de corto circuito. Cada vez que e sea diferente de 0, realiza la operación; caso contrario es 0

OUTPUT

El resultado 1 es: 11.0

El resultado 2 es: 15.666667

El resultado 3 es: 0.0

2.3. Capítulo 9: SubProgramas.