Módulo: Entornos de Desarrollo - 1º DAW UT04. Diagramas de comportamiento Tarea 01.- Diagramas de casos de uso

## Ejercicio 1: Cajero automático

Se requiere implementar un sistema de cajero automático con las siguientes especificaciones.

## Requerimientos del sistema:

- El cajero automático puede ser utilizado por los clientes y los empleados de la sucursal.
- El cliente debe identificarse para realizar cualquier operación.
- El cliente puede hacer las siguientes operaciones: cambiar el pin, obtener los últimos movimientos y el saldo, realizar reintegros con tarjeta visa o mastercard.
- El empleado de la sucursal puede reponer billetes.

## Ejercicio 2: Gestión de notas

Desarrollar los casos de uso de un sistema para la gestión de notas donde los profesores pueden registrar y actualizar las notas de los alumnos y los alumnos pueden consultarlas.

## Requerimientos del sistema:

- El profesor puede introducir y modificar notas de los alumnos. Para ello seleccionará el curso, la asignatura y el alumno, y dará el valor a la nota. Las notas se almacenan en una BBDD. Para que un profesor pueda introducir o modificar notas debe estar autenticado en el sistema, es decir, debe introducir un nombre de usuario y una contraseña.
- Los alumnos pueden consultar la nota. Las notas se pueden consultar por asignatura (el alumno elige la asignatura) o se pueden consultar todas las notas de todas las asignaturas del alumno. Para que un alumno pueda consultar las notas debe estar autenticado en el sistema.
- El sistema debe generar un listado de notas por asignatura. Para ello el profesor seleccionará el curso y la asignatura, el sistema generará un informe PDF con dicha información.
- Cuando los usuarios son autenticados el sistema muestra la funcionalidad disponible dependiendo del tipo de perfil del usuario.