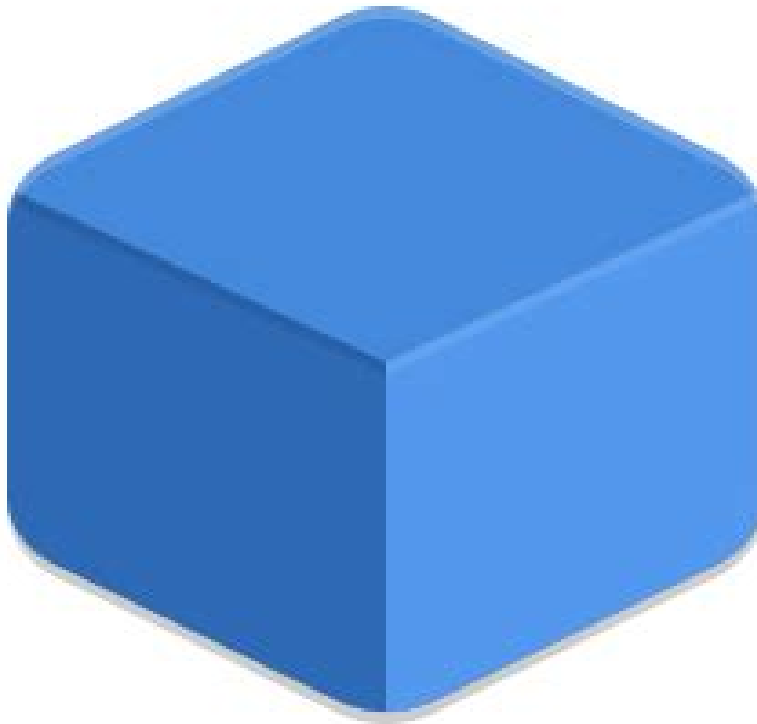


# Tipos de plugins en Netbeans.



## TRABAJO DE ENTORNOS DE DESARROLLO.

1ºDAW

Sixtus Nosike.

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Introducción.</b>                      | <b>2</b>  |
| <b>Plugins Online. [gitignore.io]</b>     | <b>2</b>  |
| Descripción.                              | 2         |
| Requisito para instalar el plugin.        | 2         |
| Instalación.                              | 3         |
| Cómo usarlo.                              | 4         |
| Utilizando.                               | 5         |
| Aviso.                                    | 7         |
| <b>Plugin Offline. [Encoding Support]</b> | <b>7</b>  |
| Descripción.                              | 7         |
| Requisito para instalar el plugin.        | 7         |
| Instalación.                              | 7         |
| Uso.                                      | 9         |
| <b>Bibliografía.</b>                      | <b>11</b> |

## Introducción.

El IDE de NetBeans es bastante bueno por sí solo, pero aún más práctico una vez que se comienza a extenderlo con complementos específicos (también llamados **plugins**) según nuestras necesidades. En este documento se le presentarán dos plugins. Uno obtenido de forma **Online** y otro de forma **Offline**.

Cabe destacar que un plugin es un componente de código con el que se pueden sumar funciones a un programa o una herramienta. Es un archivo que no funciona de manera independiente, sino que se agrega. Para así tienes la posibilidad de mejorar la experiencia del usuario y añadir acciones significativas para tus programas.

## Plugins Online. [gitignore.io]

### Descripción.

Este plugin de NetBeans se utiliza para generar de forma automática un archivo “.gitignore”. Los archivos de esta índole son importantes a la hora de hacer público nuestro proyecto en la nube de github. Ya que en ella especificamos cuales son los directorios o archivos que queremos que no se visualicen o no se descarguen. A la hora que un usuario requiera descargar o “clonar” nuestro repositorio desde la nube de github.

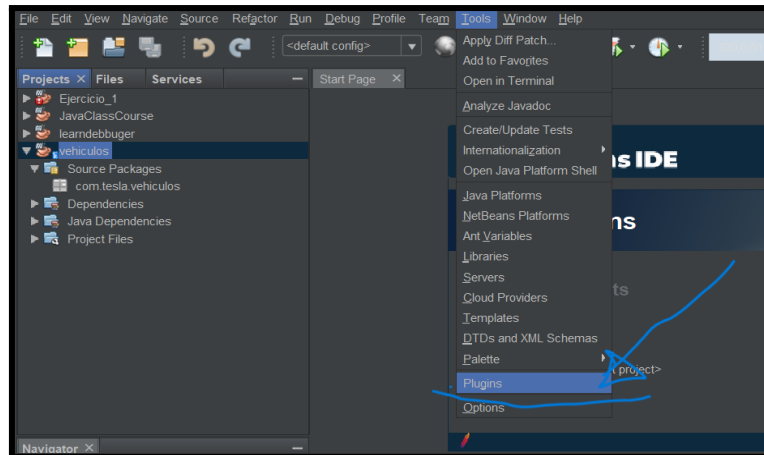
El plugin gitignore.io en netbeans cuenta con un menú donde el programador mediante una búsqueda podrá concretar aquello que busca omitir para los usuarios al momento de subir su repositorio a la nube.

### Requisito para instalar el plugin.

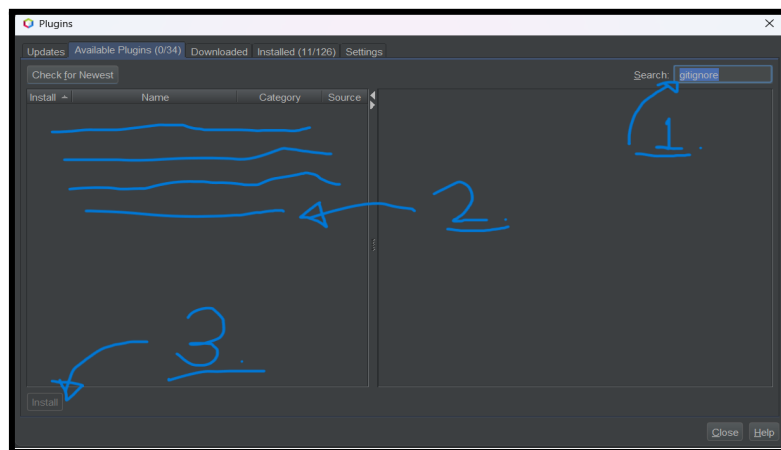
Se precisa disponer de la versión 8.0 o más de NetBeans para su instalación.

### Instalación.

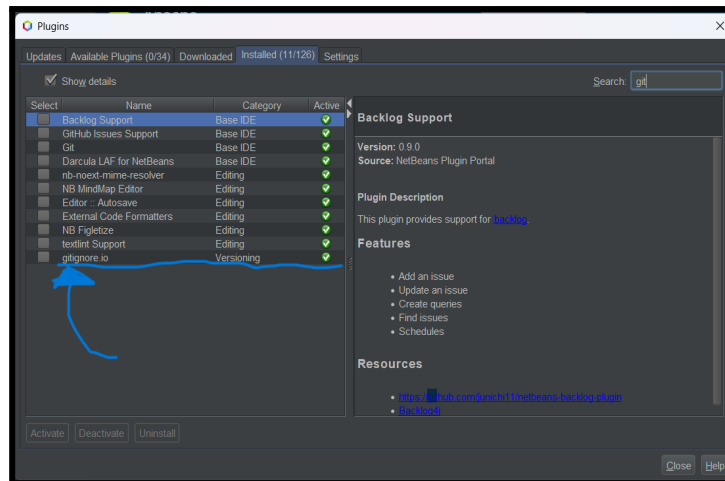
1. Localizamos en el menú barra **Tools**. Al accionar sobre ésta, buscamos entre las **opciones “Plugins”**. Y hacemos click en esta.



2. Una vez dentro, y situados en **Available Plugins**. En el buscador buscaremos **"gitignore"**. Cuando la encontremos presionaremos **install** para instalarla. Y reiniciamos Netbeans una vez esté instalado.

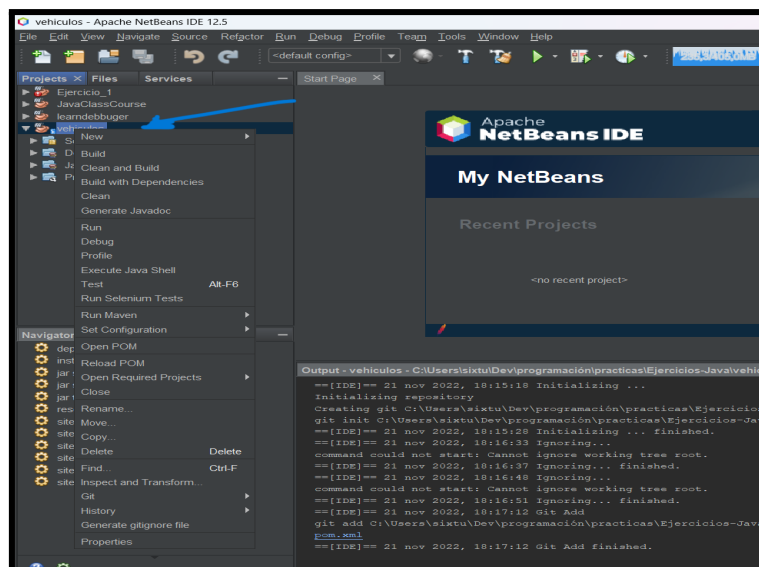


3. Para acabar, cuando abra de nuevo Netbeans. Busque sitúese en Plugins, y compruebe en sección **Installed** que el plugin se haya instalado apropiadamente.

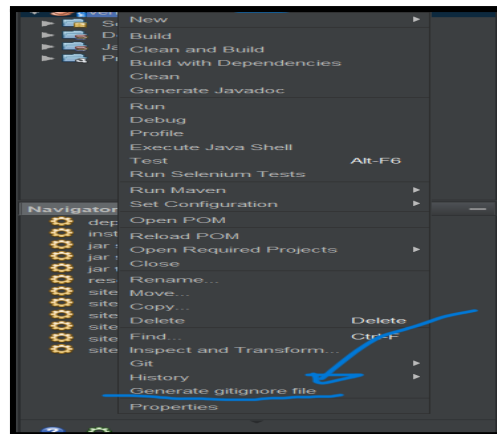


## Cómo usarlo.

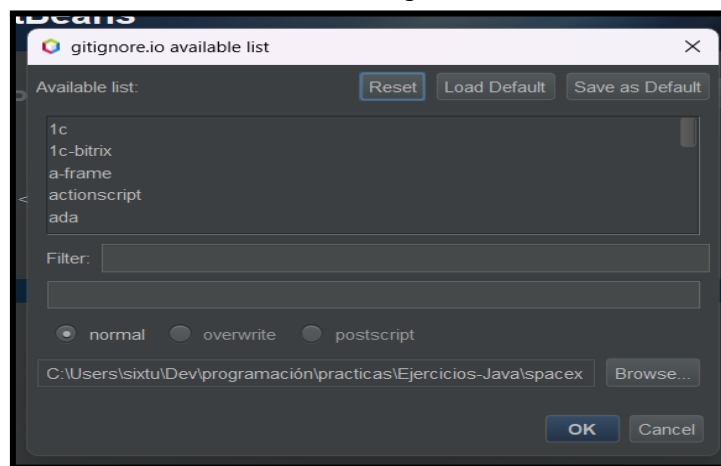
1. Haga clic con el **botón secundario** en el nodo del **proyecto**.



2. Haga clic en **Generar archivo gitignore** (o Generate gitignore file).



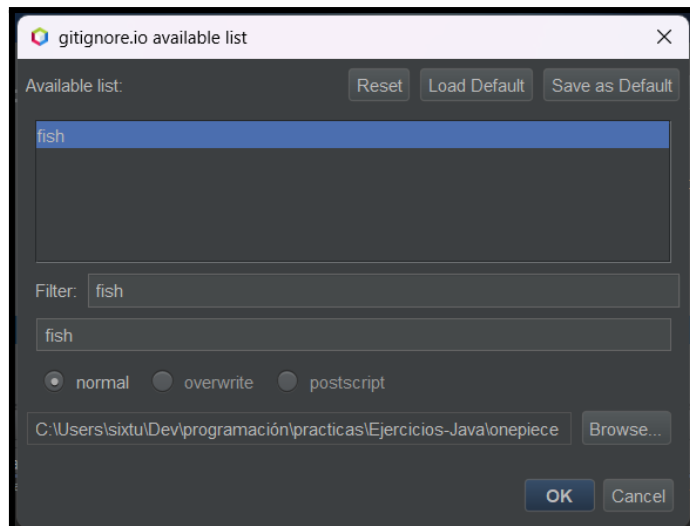
3. Haga clic en algún **elemento de gitignore** o **ingrese elementos específicos en el área de texto** en el cuadro de diálogo.



4. Dale a **OK**.

## Utilizando.

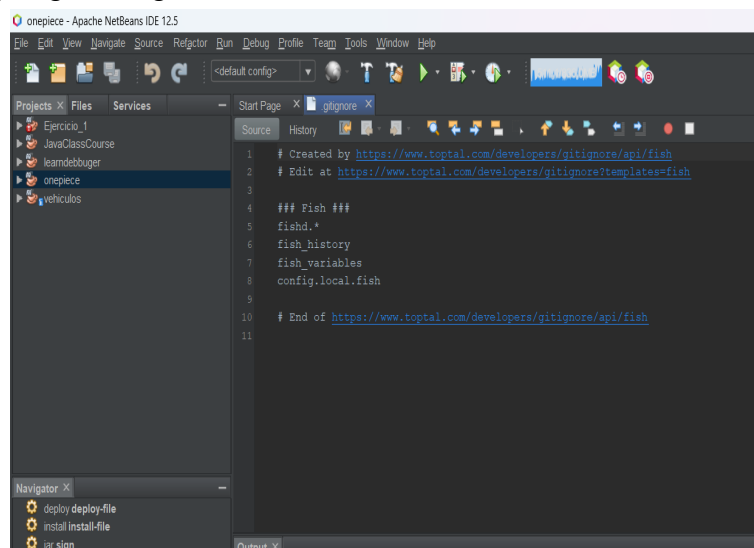
1. Ingresamos alguna herramienta, directorio o archivo que figure en el proyecto. La cual queremos que github no proporcione al usuario.



En este caso introducimos **fish**.

**\*fish\*** Esta herramienta nos permite trabajar con herramientas de la terminal de fish.

2. Una vez le damos al **OK**. Se abrirá una nueva ventana. Este es el archivo “**gitignore**”, y en ella figura aquellas herramientas y archivos las cuales queremos que github ignore.



**\*IMPORTANTE\***. Los **ignorados** son aquellos en este caso son aquellos debajo de “**### Fish ###**”.

**Podemos añadir cuantos elementos en este archivo que deseemos que github ignore.**

## Aviso.

Se mostrará un cuadro de diálogo de advertencia en Netbeans en los siguientes casos:

- Si .gitignore ya existe.
- O no se está conectado a Internet.

## Plugin Offline. [Encoding Support]

### Descripción.

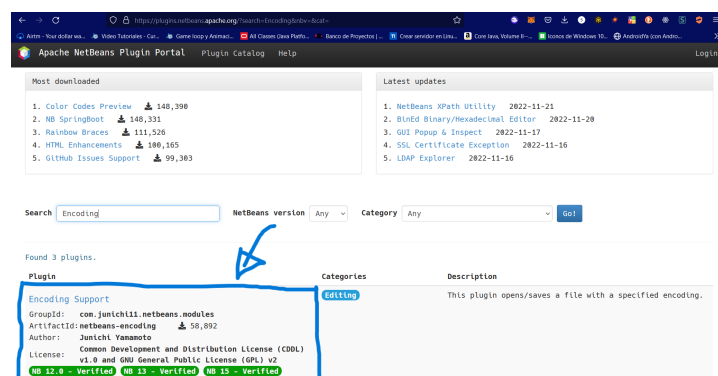
Este plugin provee acciones para abrir o guardar un archivo en una codificación propuesta por el usuario. Estas acciones pueden ser usadas para convertir un archivo a diferentes codificaciones.

### Requisito para instalar el plugin.

Se precisa disponer de la versión 8.2 o más de NetBeans para su instalación.

### Instalación.

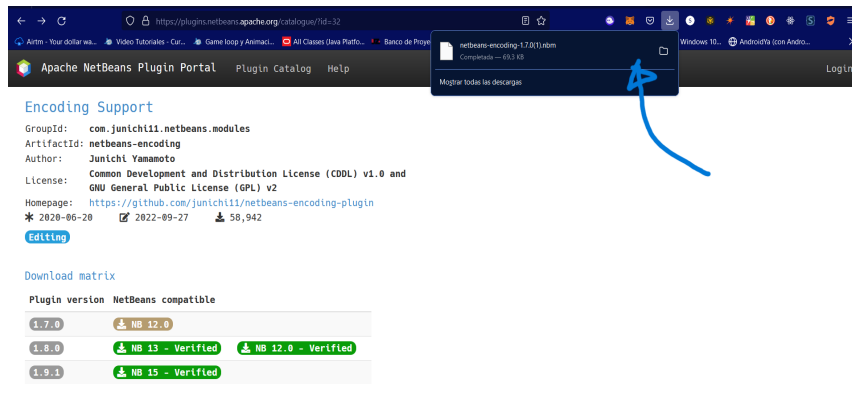
1. Podemos localizar este plugin en la página oficial de [netbeans.apache.org](https://plugins.netbeans.apache.org). Si buscamos “Encoding Support”.



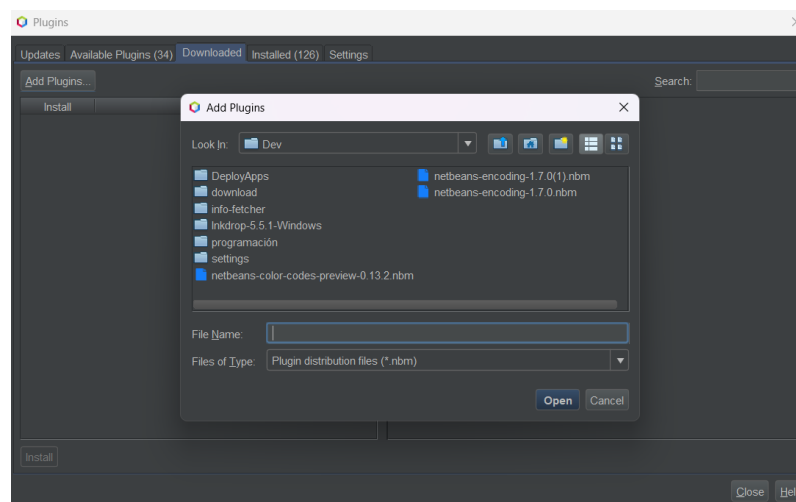
<https://plugins.netbeans.apache.org/catalogue/?id=32>

2. Una vez instalado en nuestro sistema.

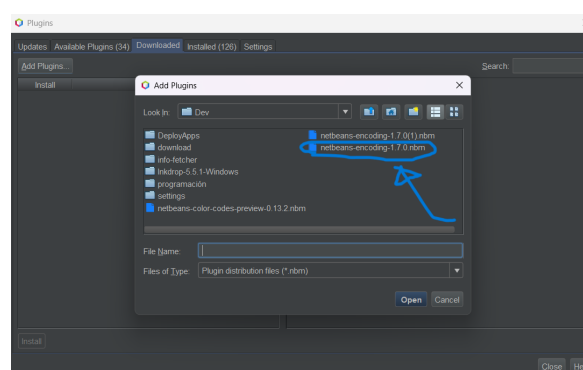




- Nos situaremos en la pestaña de **Tools > Plugins > Downloaded > Add Plugins**.



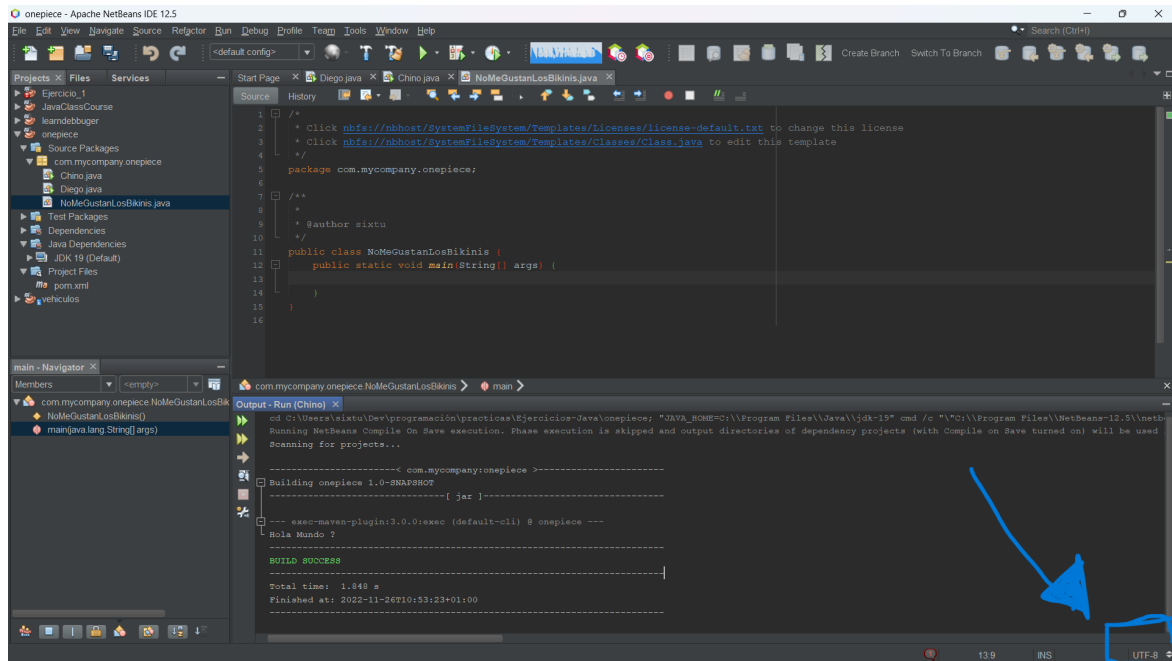
- Allí buscaremos el archivo de extensión **.nbm** que hayamos instalado. Y la incorporaremos a nuestro entorno de Netbeans.



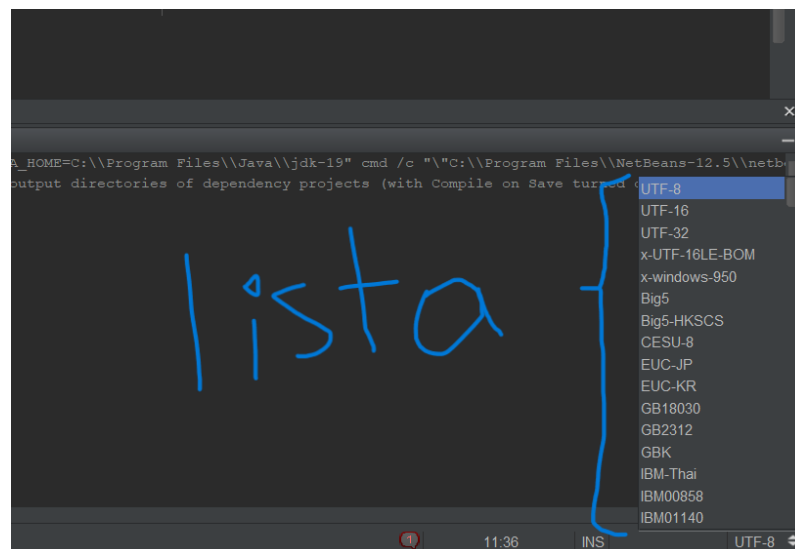
- Luego de esto, **reiniciamos** netbeans.

## Uso.

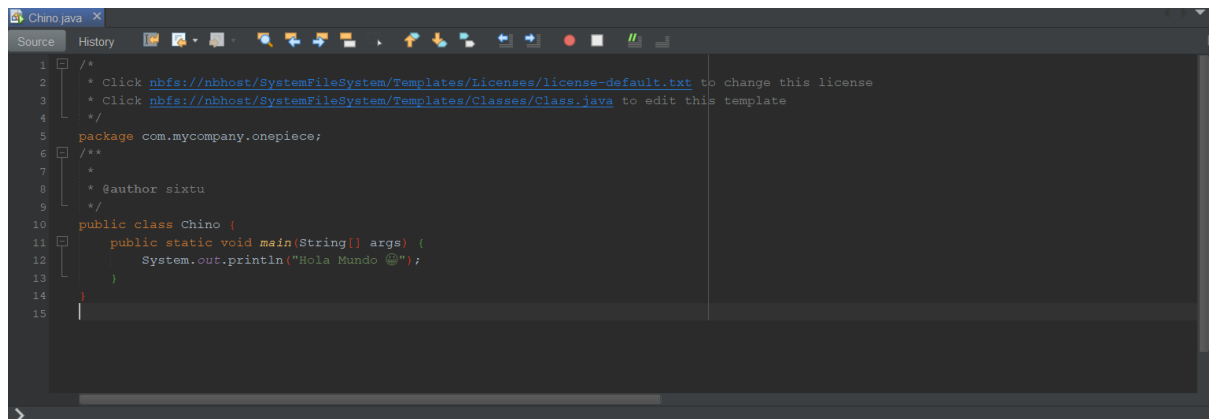
Una vez descargado el plugin. Situado dentro un **archivo.java**, en la parte inferior derecha podrá visualizar esto.



Haga click. Y se desplegará una lista de **tipos de codificaciones**.

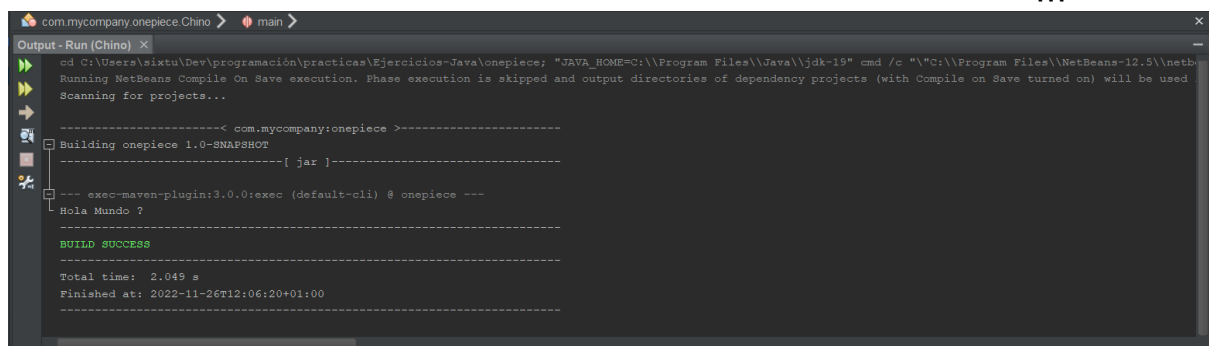


El archivo **Chino.java** por ejemplo tiene una codificación **UTF-8**.



Esto nos permite usar una serie de caracteres, hasta emojis 😊 como se puede apreciar en la imagen en la parte superior.

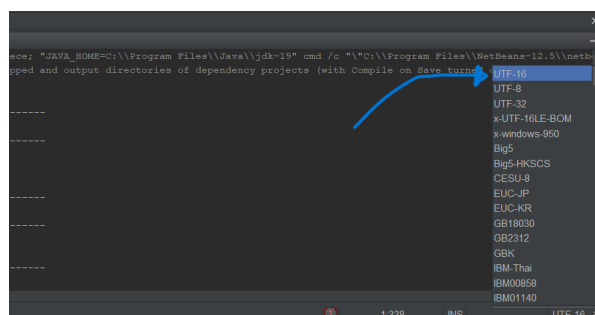
**!!!!IMPORTANTE DESTACAR QUE ESTE PLUGIN, SOLO APLICA LA CODIFICACIÓN EN EL ARCHIVO Y NO APLICA PARA LA CONSOLA. ¡¡¡**



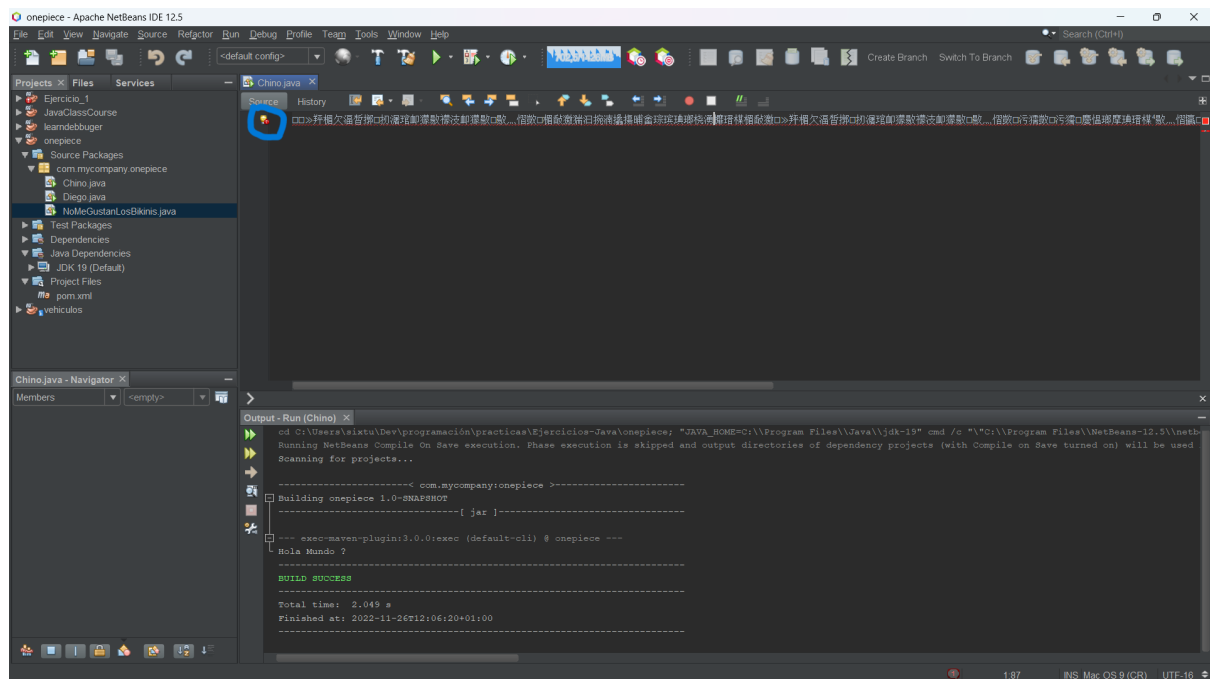
Por ello **NO** muestra los emojis. Si bien, los archivos tienen una **codificación UTF-8**, la consola tiene una **codificación 850**.

Visita esta [página](#) para observar las codificaciones que existen.

Si cambiamos la codificación del archivo de **UTF-8** a **UTF-16**.



Todos los caracteres en el archivo **Chino.java** cambiarán por completo, a chino.



Lo más curioso, es que pese al error que lanza Netbeans, podemos ejecutar sin problemas este archivo. Y se mostrará en consola lo anterior.

## Bibliografía.

<https://kryptonsolid.com/que-es-la-codificacion-y-para-que-se-utiliza-una-guia-para-principiantes/>

<https://codigoworpress.com/cual-es-la-diferencia-entre-online-y-offline/>

<https://www.toptal.com/developers/gitignore/>

<https://www.programmerclick.com/article/65712757696/>

[https://github.com/junichi11/netbeans-encoding-plugin/blob/master/README\\_es.md](https://github.com/junichi11/netbeans-encoding-plugin/blob/master/README_es.md)

<https://github.com/>