



✉ siyaman0918@gmail.com
🏠 Ambérieu-en-Bugey (01500)
📞 06 98 78 29 10
🚗 Permis B
🚗 Véhicule personnel

Langues

Kurde

Langue maternelle

Anglais

B1

Arabe

C1

Compétences

Langages de programmation

C++, C#, Java, OCaml

Développement web

HTML, CSS, php

Base de données

SQL, postgresSQL, phpmyadmin

Moteurs et Bibliothèques

Unity, SDL, Java

Modélisation

UML, Modèle E/A et Relationnel
DATABASE

IDE

Visual studio, IntelliJ, CoqIDE

Informations complémentaires

PIX (477 points)
PSC1



Siyaman MOHAMAD

Développeur Junior – Passionné par l'IA et le Jeu Vidéo

Étudiant en Licence Informatique, passionné par l'intelligence artificielle et le développement de jeux vidéo, je recherche un stage pour contribuer à des projets innovants et relever de nouveaux défis techniques.

Diplômes et Formations

Licence en Mathématique et informatique

Université Claude Bernard Lyon 1, Villeurbanne Depuis 2021

Licence 1 à Licence 3

Baccalauréat sciences et technologies de l'industrie et du développement durable

Lycée de la Plaine de l'Ain, Amberieu-en-Bugey De 2018 à 2021

Option SIN (Systèmes d'information et numérique)

Diplômée avec mention Bien

Projets académiques

Jeu FPS multijoueur sous Unity

L3, LIFPROJET De septembre 2024 à décembre 2024

Technologies et Outils: C#, Unity, Mirror, git, Visual Studio

- Mise en place de tests unitaires et fonctionnels ainsi que de corrections de bugs pour assurer la stabilité et la qualité du jeu.
- Création et design des niveaux, intégration des mécanismes de gameplay et développement de l'interface utilisateur.
- Conception et implémentation de l'IA pour des interactions dynamiques avec les joueurs.
- Développement et optimisation des fonctionnalités multijoueurs via la gestion du réseau avec Mirror.

Simulation Jeu de la vie

L3, LIFPOO De novembre 2024 à décembre 2024

Technologies et Outils : Java, Java.Swing , git.

- Implémentation d'un ensemble de règles de simulation.
- Gestion des motifs préconstruits.
- Contrôle du temps de simulation.

Jeu en C++ "Suika Game".

L2, LIFAPCD De février 2024 à mai 2024

Technologies et Outils : C++, git, Oxygen doc, SDL.

- Conception et développement d'un jeu vidéo en 2D avec SDL en C++.
- Gestion interface du jeu, mécaniques de jeu et optimisation des performances et de la gestion des fuites de données.
- Portage et adaptation multiplateforme (Linux et Windows).

Application web de gestion d'écoles de danse et compétitions.

L2, LIFBDW De mars 2024 à mai 2024

Technologies et Outils : php, CSS, Html, phpmyadmin, Looping.

Conception et développement d'un site web.

- Migration des données
- implémentation des requêtes SQL en PHP.

Atouts

Prise d'initiatives et sens des responsabilités

Adaptabilité et flexibilité

Travail en Équipe

Planification et Organisation

Apprentissage Autonome

Attention aux détails

Esprit critique

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

- tir
- Survie
- RPG
- Exploration
- Simulation

Animés

Tech