



✉ siyaman0918@gmail.com
🏠 Ambérieu-en-Bugey (01500)
📞 06 98 78 29 10
📄 Permis B
🚗 Véhicule personnel

Langues

Kurde
Langue maternelle

Français
Bilingue

Arabe
Bilingue

Anglais
B1

Compétences

Langages de programmation
C++, C#, Java, Javascript, OCaml

Développement web
HTML, CSS, php

Base de données
SQL, postgresSQL, phpmyadmin

Moteurs et Bibliothèques
Unity, SDL, Java

Modélisation
UML, Modèle E/A et Relationnel
DATABASE

IDE/Outils
Visual studio, IntelliJ, CoqIDE, WSL

Informations complémentaires

PIX (477 points)
PSC1

Bio.site/Siyaman



Siyaman MOHAMAD Développeur Junior

Étudiant en Licence Informatique, en recherche d'un stage pour mettre en pratique mes compétences en programmation, conception et gestion de bases de données.

Diplômes et Formations

- **Licence en Mathématique et informatique**
Université Claude Bernard Lyon 1, Villeurbanne Depuis 2021
Licence 1 à Licence 3
- **Baccalauréat sciences et technologies de l'industrie et du développement durable**
Lycée de la Plaine de l'Ain, Amberieu-en-Bugey De 2018 à 2021
Option SIN (Systèmes d'information et numérique)
Diplômé avec mention Bien

Projets académiques

- **Jeu FPS multijoueur sous Unity**
L3, Classé 6e/66 De septembre 2024 à décembre 2024
Technologies et Outils: C#, Unity, Mirror, git, Visual Studio
 - Mise en place de tests unitaires et fonctionnels ainsi que de corrections de bugs pour assurer la stabilité et la qualité du jeu.
 - Création et design des niveaux, intégration des mécanismes de gameplay et développement de l'interface utilisateur.
 - Conception et implémentation de l'IA pour des interactions dynamiques avec les joueurs.
 - Développement et optimisation des fonctionnalités multijoueurs via la gestion du réseau avec Mirror.
- **Simulation Jeu de la vie**
L3, Classé 3e/67 De novembre 2024 à décembre 2024
Technologies et Outils : Java, Java.Swing , git.
 - Implémentation d'un ensemble de règles de simulation.
 - Gestion des motifs préconstruits.
 - Contrôle du temps de simulation.
- **Jeu en C++ "Suika Game".**
L2, Classé 14e/213 De février 2024 à mai 2024
Technologies et Outils : C++, git, Oxygen doc, SDL.
 - Conception et développement d'un jeu vidéo en 2D avec SDL en C++.
 - Gestion interface du jeu, mécaniques de jeu et optimisation des performances et de la gestion des fuites de données.
 - Portage et adaptation multiplateforme (Linux et Windows).
- **Application web de gestion d'écoles de danse et compétitions.**
L2, Classé 60/121 De mars 2024 à mai 2024
Technologies et Outils : php, CSS, Html, phpmyadmin, Looping.
Conception et développement d'un site web.
 - Migration des données
 - implémentation des requêtes SQL en PHP.

Atouts

Prise d'initiatives et sens des responsabilités
Adaptabilité et flexibilité
Travail en Équipe
Planification et Organisation
Apprentissage Autonome
Attention aux détails
Esprit critique

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

- tir
- Survie
- RPG
- Exploration
- Simulation

Tech