

FACULTY OF ENGINEERING COMPUTER ENGINEERING DEPARTMENT

204 DATA STRUCTURES (3+1) 2022–2023 FALL SEMESTER

PROJECT-3 REPORT

(Arrays, Matrices, Methods, Random Numbers)

DELIVERY DATE

18/12/2022

PREPARED BY

0520000067, Celaldoğan Güneş 05200000080, Siyam Acet

İçindekiler

1) MILLI PARKLAR	3
1.a Milli Parkları İçeren Ağacın Oluşturulması	3
1.a.1 Kodlar	3
1.a.2 Açıklama	4
1.b Ağacın Derinliğini ve Düğüm Sayısını Bulma ve Ağaçtaki Bilgileri Ekrana Listeleme	5
1.b.1 Kodlar	5
1.b.2 Ekran Görüntüsü	6
1.b.3 Açıklama	6
1.c Milli Parkın Bulunduğu İli Bulma	6
1.c.1 Kodlar	6
1.c.2 Ekran görüntüleri	6
1.d Bilgi Cümlesindeki Kelimelerin Ayrı Bir İkili Arama Ağacına Yerleştirilmesi	6
1.d.1 Kodlar	7
1.d.2 Ekran görüntüleri	7
1.d.3 Açıklama	9
2) HASH TABLE	0
2.a Milli Parkları Hash Table'a Yerleştirme	0
2.a.1 Kaynak Kod	0
2.a.2 Ekran Görüntüsü	0
2.b Hash Table Güncelleme	3
2.b.1 Kaynak Kod	3
2.b.2 Açıklama	3
2.b.3 Ekran Görüntüsü	3
3) HEAP	4
3.a Heap	4
3.a.1 Kaynak Kod	4
3.b Max Heap	7
3.b.1 Kaynak Kod	7
3.c Max Heap Listeleme	7
3.c.1 Kaynak Kod	10
3.c.2 Ekran Görüntüsü	10
3.c.3 Açıklama	10
4) SIRALAMA	11
4.a Sıralama Algoritması	11
4.a.1 Kaynak Kod	11

4.a.2 Açıklama	11
4.b Zaman Karmaşıklığı	
4.b.1 Açıklama	11
4.c Görselleştirmenin Etkisi	12
4.c.1 Açıklama	12
1) ÖZDEĞERLENDİRME TABLOSU	12

1) MİLLİ PARKLAR

IntelliJ IDEA 2022.2.3 (Ultimate Edition) ortamında Java ile geliştirildi.

1.a Milli Parkları İçeren Ağacın Oluşturulması

1.a.1 Kodlar

```
public class Tree {
    class TreeNode {
       public MilliPark data;
        public TreeNode leftChild;
        public TreeNode rightChild;
        public void disPlayNode() {
            System.out.println(data);
    private TreeNode root;
    public Tree() {
    public TreeNode getRoot() {
```

```
public void insert(MilliPark milliPark) {
    TreeNode newNode = new TreeNode();
    newNode.data = milliPark;

if (root == null) {
    root = newNode;
} else {
    TreeNode parent;
    white (true) {
        parent = current;
        if (Main.sortStringsWithTurkceKarakterDestegi(Main.trCollator, milliPark.parkAdi, current.data.parkAdi) < 0) { //park < current ise current = unrent.leftChild;
        if (current == null) {
            parent.leftChild = newNode;
            return;
        }
    } else {
        current = current.rightChild;
        if (current == null) {
            parent.leftChild = newNode;
            return;
        }
    } else {
        current = unrent.rightChild;
        if (current == null) {
            parent.rightChild = newNode;
            return;
        }
    }
}</pre>
```

1.a.2 Açıklama

Binary Search Tree veri yapısını kullandık. Insert metodunda milli parkların isimlerini Türkçe karakter desteği ile karşılaştırıp yerleştiriyoruz.

1.b Ağacın Derinliğini ve Düğüm Sayısını Bulma ve Ağaçtaki Bilgileri Ekrana Listeleme

1.b.1 Kodlar

```
public int maxDepth(TreeNode root) {// ağacın derinliğini bulduran metod
               if (root == null) {
63 🍯
               int leftDepth = maxDepth(root.leftChild);
               int rightDepth = maxDepth(root.rightChild);
64 🍯
               if (leftDepth > rightDepth) {
                   return leftDepth + 1;
                   return rightDepth + 1;
           public void inOrder(TreeNode localroot) { // ağacı inOrder dolaşma metodu
               if (localroot != null) {
                   inOrder(localroot.leftChild);
                   localroot.disPlayNode();
                   inOrder(localroot.rightChild);
           public int totalNodes(TreeNode root) {// toplam düğüm sayısını bulduran metod
               if (root == null)
86 🥑
               int l = totalNodes(root.leftChild);
               int r = totalNodes(root.rightChild);
```

```
// Week 8 Binary Trees Sayfa 13 kaynakli yöntem
// Ek olarak, https://stackoverflow.com/questions/9837891/balanced-binary-trees-depth

public void countBalancedDepth(int totalNodeCount) { // Ağaç dengeli olsaydı derinlik kaç olundu metodu
System.out.println("Ağaç dengeli olsaydı maksimum " + (int) (Math.floor((Math.log(totalNodeCount)) / (Math.log(2)))) + ". düzeyi olundu.");

}
```

1.b.2 Ekran Görüntüsü

1.b.3 Açıklama

Ağacın derinliğini bulurken recursive olarak her seferinde her bir node için alt tarafındaki derinliği tutan en büyük değişkeni bir arttırıyoruz.

Ağacın içindeki verileri yazdırırken recursive olarak her bir node için önce sol altındaki kısmın bilgisini, sonra kendi bilgisini sonra da sağ altındaki kısmın bilgisini yazdırıyoruz.

Toplam node sayısını bulurken recursive olarak her bir node için sağ ve sol altındaki node sayısını topluyoruz.

Ağaç dengeli olsaydı olacak olan düzey sayısını bulurken logaritmik hesaplama yapıyoruz.

1.c Milli Parkın Bulunduğu İli Bulma

1.c.1 Kodlar

```
/*

100

101

1.C

102

103

*/

public void searchNode(TreeNode temp, String value) {// ilk üç harfi verilen milli parkı yazdırma

if (temp != null) {

String str = temp.data.parkAdi.substring(0, 3);

if (str.equals(value)) {

System.out.println("Parkın bulunduğu il adı: " + temp.data.ilAdi);

return;
}

110

$ searchNode(temp.leftChild, value);

112

113 

$ searchNode(temp.rightChild, value);

114

115

$ }

116

}
```

1.c.2 Ekran görüntüleri

```
Aratmak istediğiniz park adının ilk üç harfini giriniz: Yum
Parkın bulunduğu il adı: Adana
```

1.d Bilgi Cümlesindeki Kelimelerin Ayrı Bir İkili Arama Ağacına Yerleştirilmesi

1.d.1 Kodlar

Main

```
//Bölüm 1.d
StringTree stringTree = new StringTree();
agac.addTreeToStringTreeInOrder(agac.getRoot(), stringTree);
System.out.println("");
System.out.println("");
System.out.println("");
System.out.println("Kelime Ağacı İçindeki Veriler InOrder Şeklinde Sırasıyla: ");
stringTree.inOrder(stringTree.getRoot());
System.out.println("");
System.out.println("");
System.out.println("");
System.out.println("");
```

Tree Sınıfı

StringTree sınıfı

```
Tree.java × ② StringTree.java × ③ Main.java ×

public class StringTree{ // cümleleri kelimelere ayırıp diğer ağaca eklemek için başka bir class açtık

class StringTreeNode {
    public String kelime;
    public int sayi = 0;
    public StringTreeNode rightChild;
    public StringTreeNode leftChild;

public void disPlayNode() { System.out.println(kelime + ": " + sayi); } // yazdırma metodu

private StringTreeNode root;

public StringTreeNode getRoot() { return root; }
```

```
public void insert(String kelime) { // kelimeleri eklemek için metod

StringTreeNode newNode = new StringTreeNode();
newNode.kelime = kelime;

if (root == null) {
    root = newNode;
} else {
    StringTreeNode current = root;
    StringTreeNode parent;
    while (true) {
        parent = current;
        if (Main.sortStringsWithTurkceKorokterDestegi(Main.trCollator, kelime, current.kelime) < 0) { //kelime < current ise current = null) {
            parent.leftChild; and is number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = number = n
```

1.d.2 Ekran görüntüleri

```
Kelime Ağacı İçindeki Veriler InOrder Şeklinde Sırasıyla:
"Atalanı": 1
"Gala: 1
"Üçüncü: 1
(10,24: 1
(1349): 1
(275: 1
(5.827: 1
(5.869: 1
(70: 1
(90: 1
(Aydınkent): 1
(M.Ö: 1
(Termessos): 1
1.024: 1
1.030-1.800: 1
1.789: 1
10.985: 1
```

1.d.3 Açıklama

Kelimeleri ve kullanım miktarlarını tutması için StringTree adında bir sınıf oluşturduk. (Tree ile benzer kodlara sahip.)

Tree üstünde recursive olarak dolaşırken TreeNode içindeki cümleleri kelimelere ayırıp StringTree üzerinde bulundukları node'a yerleştiriyoruz. Bu işlem sırasında eğer o kelime daha önceden eklenmişse, kendisine ait node'daki kullanım miktarını tutan değişkeni arttırıyoruz.

2) HASH TABLE

2.a Milli Parkları Hash Table'a Yerleştirme

2.a.1 Kaynak Kod

```
Hashtable<String, MilliPark> milliParkHashtable = new Hashtable<>();

//Bölüm 2.a

milliParkTablosunuDoldurma(milliParkHashtable, milliPark);

// Bölüm 2.a
```

public static void milliParkTablosunuDoldurma(Hashtable<String, MilliPark> hashtable, MilliPark park) {

```
2.a.2 Ekran Görüntüsü
```

```
And the processor of the complete manifolds were continued and the processor of the complete and the processor of the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complete and the complet
```

Özellikler: [Alanda doğal güzelliklerin yanında tarihi unsurlarda yer alır: Selge antik şehir kalıntılarından tiyatro, agora, Artemis ve Zeus tapınakları, sarnıçlar ve su kemer , Sarıçalı Dağı Milli Parkı=Milli Park Adı: Sarıçalı Dağı Milli Parkı İl Adı: Ankara Nene Hatun Tarihi Milli Parkı=Milli Park Adı: Nene Hatun Tarihi Milli Parkı Park Alanı: 387 Özellikler: [Aziziye Tabyasında gösterdiği kahramanlıkla adını tarihe yazdıran Kahraman Türk Kadını Nene Hatun bir cesaret sembolü olarak tanınmış ve anılmıştır, Ömrünün son dem , Kaçkar Dağları Milli Parkı=Milli Park Adı: Kaçkar Dağları Milli Parkı Özelikler: (Kaçkar Dağları Millî Parkı büyük bölümü Rizenin Çamlıhemşin ilçesinde, bir bölümü Erzurum ve Artvin illerine uzanan millî park, 51.550 hektarlık mili park Fırtına D , Güllük Dağı - Termessos Millî Parkı=Millî Park Adı: Güllük Dağı - Termessos Millî Parkı Özellikler: [Gülük Dağı (Termeskos) Milli Parkı, Antalya ilinde 1970 yılında, 6.702 hektarlık alan üzerinde kurulan mili park, Toros dağlarının eteklerinde, Korkuteli ilçe sını , Nemrut Dağı Milli Parkı=Milli Park Adı: Nemrut Dağı Milli Parkı İl Adı: Adıyaman İl Adı: Siir Özellikler: [Botan Vadisi, Türkiye'nin Siirt ili sınırları içerisinde bulunan milli park statüsündeki tarihi alan, 1421 sayılı cumhurbaşkanlığı kararının 30859 sayılı T.C, Resmî , Uludağ Milli Parkı=Milli Park Adı: Uludağ Milli Parkı iselikier: (Altındere Millî Parkı, Trabzon'un güneyinde Maçka yakınlarındadır, Bu millî parkın içinde, neredeyse bulutların bile üzerinde yer alan muhteşem Sümela Manastırı bulu , Yozgat Çamlığı Millî Parkı=Millî Park Adı: Yozgat Çamlığı Millî Parkı Özelikler: (Yozgat Çamlığı Millî Parkı, İç Anadolu Bölgesi'nde insan etkisi ile meydana gelen step içerisinde yer alan sayılı kalıntı ormanlardan biridir, Türkiye'nin ilk millî , Abant Gölü Millî Parkı=Millî Park Adı: Abant Gölü Millî Parkı İl Adı: Bolu Park Alanı: 1262 Tarih: 10.06.2022 Park Alanı: 1262 zellikler: [Honaz Dağı, Türkiye'nin Denizli ilinin güneydoğusu boyunca, Ege ve Akdeniz bölgelerini ayıran doğal sınır olarak uzanan bir dağdır.] Karatepe - Aslantaş Milli Parkı≕Milli Park Adı: Karatepe - Aslantaş Milli Parkı Troya Tarihi Milli Parkı=Milli Park Adı: Troya Tarihi Milli Parkı

```
İl Adı: Konya
Park Alanı: 1147
Tarih: 7.06.2022
Özellikler: [Derebucak Çamlık Mağaraları Millî Parkı, Türkiye'nin Konya ilinin Derebucak ilçesinde yer alan bir millî parktır.]
İl Adı: Kastamonu
Özellikler: [Ilgaz Dağı Milli Parkı, Batı Karadeniz bölümünde Kastamonu ve Çankırı illerinde, Ilgaz Dağları üzerinde 1976 yılında kurulmuş milli park.]
, Beydağları Sahil Milli Parkı=Milli Park Adı: Beydağları Sahil Milli Parkı
Park Alanı: Sil66
Tarih: 16.03.1972
Özellikler: (Dispos Beydağları Milli Parkı, 1972 tarihinde Antalya ili Kemer ilçesi sınırarı içinde bulunan doğal ve tarihi güzelliklerin korunması için sit alanı olarak korunma
, Sultan Sazlığı Milli Parkı=Milli Park Adı: Sultan Sazlığı Milli Parkı
İl Adı: Kayseri
Tarih: 19.10.2004
Özellikler: [Park; Sarıkamış, Şenkaya ve Selim ilçeleri sınırlarında bulunur, Park alanının birinci kaynak değeri Alpin çayırlar kuşağında yayılış gösteren saf sarıçam ormanlarıd
Îl Adı: Kars
Tarih: 19.10.2004
Özellikler: [Park; Sarıkamış, Şenkaya ve Selim ilçeleri sınırlarında bulunur, Park alanının birinci kaynak değeri Alpin çayırlar kuşağında yayılış gösteren saf sarıçam ormanlarıd
Özellikler: [Ağrı Dağı Millî Parkı, 2004 yılında, Ağrı dağı ve çevresindeki 88.014 ha alanda ilan edilen millî park, Nuh tufanı, Türkiye'nin en yüksek dağı ve en büyük buzulu, me
, Karagöl - Sahara Millî Parkı=Millî Park Adı: Karagöl - Sahara Millî Parkı
İl Adı: Afyonkarahisa
Özellikler: [Alanda bulunan 541 bitkiden, 54 endemik, 9 tür alana özgü endemik, 5 tür tehlike altında, 74 tür nadir bitki sınıfındadır, Endemik Sığla ağacı milli parkın kıyıların
, Kızıldağ Milli Parkı=Milli Park Adı: Kızıldağ Milli Parkı
Özellikler: [Kızıldağ Millî Parkı, öncelikle bir dağdır, Karaçamıyla, sedir ağaçlarıyla, meşe ve ardıç ağaçlarıyla örtülüdür, Mavi yapraklı sedir ormanının bulunduğu tek bölgedir
, Gala Gölü Milli Parkı≐Milli Park Adı: Gala Gölü Milli Parkı
Îl Adi: Edirne
Özellikler: [Sakarya Meydan Muharebesi, Kurtuluş Savaşı'nın dönüm noktası olarak görülmektedir, Savaşın gerçekleştiği alandaki siperler, mevziler, şehitlikler, savaşta kullanıla
, Yumuntalak Lagünü Milli Parkı=Milli Park Adı: Yumurtalık Lagünü Milli Parkı
```

```
. Yumurtalık Lagünü Milli Parkı=Milli Park Adı: Yumurtalık Lagünü Milli Parkı

Îl Adı: Adama
Park Alanı: 16980
Tarlı: 6.12.2008
Özellikler: [Lagün, toplam 16.430 Mektar alama sahiptir, Ulaşım Adama-Karataş-Yumurtalık yolu (70 km) veya Adama-Ceyhan-Yumurtalık yolu (90 km) Üzerinden sağlanmaktadır.]
, Kovada Gölü Milli Parkı=Milli Park Adı: Kovada Gölü Milli Parkı

Îl Adı: İsparta
Park Alanı: 6551
Tarlı: 1.1.1.1970
Özellikler: (Kovada Gölü Milli Parkı, İsparta'nın Eğirdir ilçesi sınırları içerisinde yer alır, Milli park sâhası içerisinde konaklama ve piknik yapma amaçlı hazırlanmış yerler m
, Kazdağı Milli Parkı=Milli Park Adı: Kazdağı Milli Parkı
İl Adı: Balıkesir
Park Alanı: 20935
Tarlı: 17.04.1994
Özellikler: [Milli park sınırları içinde yer alan Pınarbaşı ve Hasanboğuldu piknik alanları başlıca gezi noktalarıdır, Ayrıcı; Mehmetalan Köyü, milli park sınırları içinde kalır,
, Küre Dağları Milli Parkı=Milli Park Adı: Küre Dağları Milli Parkı
İl Adı: Kastamonu
Park Alanı: 37753
Tarlı: 7.07.2000
Özellikler: (Çeşitli faktörlerle giderek tahrip olan Küre Dağları ve Üzerindeki ormanların batı bölümü bitkisel çeşitlilik yönünden çok zengindir, Milletlerarası kuruluşların Kar
, Boğazköy - Alacahöyük Milli Parkı=Milli Park Adı: Boğazköy - Alacahöyük Milli Parkı
İl Adı: (Corum
Park Alanı: 2600
Tarlı: 21.09.1988
Özellikler: [Anadolu'da kurulan en eski uygarlıklardan biri olan Hititlerden kalma arkeolojik değerler barındırır, Mitit devletinin başkenti Hattuşaş'a ait; kent surları, yer kap
}
```

2.b Hash Table Güncelleme

2.b.1 Kaynak Kod

```
// Bölüm 2.b
lusage
public static void milliParkTarihDegistirme(Hashtable<String, MilliPark> milliParkHashtable) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("ilan tarihini değistirmek istediğiniz park adını giriniz: ");
    String parkName = scanner.nextLine();

if (!milliParkHashtable.containsKey(parkName)) {
    System.out.println("Park bulunamadı.");
    return;
}

MilliPark park = milliParkHashtable.get(parkName);

System.out.print("Yeni ilan tarihini girin: ");
    park.tarih = scanner.nextLine();
    System.out.println("Park güncellendi: " + park);
}
```

2.b.2 Açıklama

Öncelikle kullanıcıdan tarihini değiştirmek istediği park ismini alıyoruz. Scanner ile aldığımız tarih değeri ile milli parkın tarih değerini değiştiriyoruz.

2.b.3 Ekran Görüntüsü

```
Îlan tarihini değiştirmek istediğiniz park adını giriniz: Yozgat Gaoliği Milli Parki
Yeni ilan tarihini girin: 31-15-2501
Park güncellendi: Milli Park Adı: Yozgat Çamlığı Milli Parkı
Îl Adı: Yozgat
Park Alanı: 517
Tarih: 31.12.2001
Özellikler: [Yozgat Çamlığı Milli Parkı, Îç Anadolu Bölgesi'nde insan etkisi ile meydana gelen step içerisinde yer alan sayılı kalıntı ormanlardan biridir, Türkiye'nin ilk milli
```

3) HEAP

3.a Heap

3.a.1 Kaynak Kod

```
// heap clasi için node sinifi
class HeapNode {
    3 usages
    private int heapdata;

1 usage
    public HeapNode(int heapdata) { this.heapdata = heapdata; }

9 usages
    public int getHeapdata() { return heapdata; }

1 usage
    public void setHeapdata(int heapdata) { this.heapdata = heapdata; }

// Heap clasi başlangici
2 usages
public class Heap {
    22 usages
    private HeapNode[] heapArray;
    4 usages
    private int maxSize;
    11 usages
    private int currentSize;

1 usage
public Heap(int mx) // constructor
{
```

```
public Heap(int mx) // constructor
{
    maxSize = mx;
    currentSize = 0;
    heapArray = new HeapNode[maxSize]; // create array
}

public boolean isEmpty() { return currentSize == 0; }

10 usages
public boolean insert(int key) {// heap class icin insert metodu
    if (currentSize == maxSize) {
        return false;
    }

    HeapNode newNode = new HeapNode(key);
    heapArray[currentSize] = newNode;
    trickleUp(currentSize++);
    //displayHeap(); // Her eleman eklenmesinde ağacı gösteriyoruz.
    return true;
}
```

```
public void trickleUp(int index) {
   int parent = (index - 1) / 2;
   HeapNode bottom = heapArray[index];
   while (index > 0 && heapArray[parent].getHeapdata() < bottom.getHeapdata()) {
      heapArray[index] = heapArray[parent]; //Yukarı taşı
      index = parent;
      parent = (parent - 1) / 2;
   }
   heapArray[index] = bottom;

}

1usage
public HeapNode remove() { // heap clası için remove metodu
   HeapNode root = heapArray[0];
   heapArray[0] = heapArray[--currentSize];
   trickleDown( index 0);
   return root;

}
</pre>
```

```
public void trickleDown(int index) {
   int largerChild;
   HeapNode top = heapArray[index];
   while (index < currentSize / 2) {
      int leftChild = 2 * index + 1;
      int rightChild = leftChild + 1;

   if (rightChild < currentSize && heapArray[leftChild].getHeapdata() < heapArray[rightChild].getHeapdata()) {
      largerChild = rightChild;
   } else {
      largerChild = leftChild;
   }

   if (top.getHeapdata() >= heapArray[largerChild].getHeapdata()) {
      break;
   }

   heapArray[index] = heapArray[largerChild];
   index = largerChild;
}
heapArray[index] = top;
```

```
public boolean change(int index,int newValue){ // indexi verilen degerin verilen degerle ver degistirmesi metodu
    if (indexx0){
        return false;
    }
    int oldValue =heapArray[index].getHeapdata();
    heapArray[index].setHeapdata(newValue);
    if (oldValue:newValue){
        trickleUp(index);
    }
    else {
        trickleDown(index);
    }
    return true;
```

```
}
}
System.out.print(heapArray[j].getHeapdata());
if (++j == currentSize)
{
    break;
}

if (++column == itemsPerRow){
    nBlanks /= 2;
    itemsPerRow *= 2;
    column = 0;
    System.out.println();
}
else {
    for(int k = 0; k < nBlanks*2 - 2; k++)
    {
        System.out.print(' ');
    }
}
System.out.println("\n"+dots+dots);
}
</pre>
```

3.b Max Heap

3.b.1 Kaynak Kod

```
/ node class
// node class
class MilliParkHeapNode {
private MilliPark heapdata;

public MilliPark getHeapdata() { return heapdata; }

public MilliPark getHeapdata() { return heapdata; }

public void setHeapdata(MilliPark heapdata) { this.heapdata = heapdata; }

// Milli park heap sinifi baslangici

public class MilliParkHeap {
private MilliParkHeapNode[] heapArray;
private int currentsize;

private int currentsize;

public MilliParkHeap(int mx) // constructor
{
maxSize = mx;
currentSize = 0;
heapArray = new MilliParkHeapNode[maxSize]; // create array
}

public boolean insEmpty() { return currentSize == 0; }

public boolean insert(MilliPark key) { // insert metodu
    if (currentSize == maxSize) {
        return false;
    }

MilliParkHeapNode newNode = new MilliParkHeapNode(key);
heapArray[currentSize] = newNode;
trickLeUp(currentSize++);
return true;
```

```
public void trickleUp(int index) {
    int parent = (index - 1) / 2;
    MilliParkHeapNode bottom = heapArray[index];
    while (index > 0 && heapArray[parent].getHeapdata().alan < bottom.getHeapdata().alan) {
        heapArray[index] = heapArray[parent]; //Yukarı taşı
        index = parent;
        parent = (parent - 1) / 2;
    }
    heapArray[index] = bottom;

public MilliParkHeapNode remove() {// remove metodu
    MilliParkHeapNode root = heapArray[0];
    heapArray[0] = heapArray[--currentSize];
    trickleDown(index:0);
    return root;
}</pre>
```

```
public void trickleDown(int index) {
    int largerChild;
    MilliParkHeapNode top = heapArray[index];
    while (index < currentSize / 2) {
        int leftChild = 2 * index + 1;
        int rightChild = leftChild + 1;

        if (rightChild < currentSize && heapArray[leftChild].getHeapdata().alan < heapArray[rightChild].getHeapdata().alan) {
            largerChild = rightChild;
        } else {
            largerChild = leftChild;
        }

        if (top.getHeapdata().alan >= heapArray[largerChild].getHeapdata().alan) {
            break;
        }

        heapArray[index] = heapArray[largerChild];
        index = largerChild;
    }

        heapArray[index] = top;
}
```

```
public boolean change(int index, MilliPark newValue) {
    if (index < 0) {
        return false;
    }

int oldValue = heapArray[index].getHeapdata().alan;
    heapArray[index].setHeapdata(newValue);

if (oldValue < newValue.alan) {
        trickleUp(index);
    }

else {
        trickleDown(index);
}

return true;
}</pre>
```

```
System.out.println(heapArray[m].getHeapdata());
System.out.println();
int nBlanks = maxSize + 1;
int itemsPerRow = 1;
String dots = "....";
System.out.println(dots + dots);
   if (column == 0) {
       for (int k = 0; k < nBlanks; k++) {</pre>
   System.out.print(heapArray[j].getHeapdata().parkAdi);
   if (++j == currentSize) {
   if (++column == itemsPerRow) {
       nBlanks /= 2;
       itemsPerRow *= 2;
       column = 0;
           System.out.print(' ');
System.out.println("\n" + dots + dots);
```

Main

```
MilliParkHeap yuzOlcumuHeap = new MilliParkHeap(mx: 48);

//Bölüm 3.b
yuzOlcumuHeap.insert(milliPark);
```

3.c Max Heap Listeleme

3.c.1 Kaynak Kod

Main

```
//Bölüm 3.c
heaptenEnBuyukUcParkiSil(yuzOlcumuHeap);
```

```
// Bölüm 3.c

public static void heaptenEnBuyukUcParkiSil(MilliParkHeap milliParkHeap) {

System.out.println("En Büyük 3 Milli Park:");

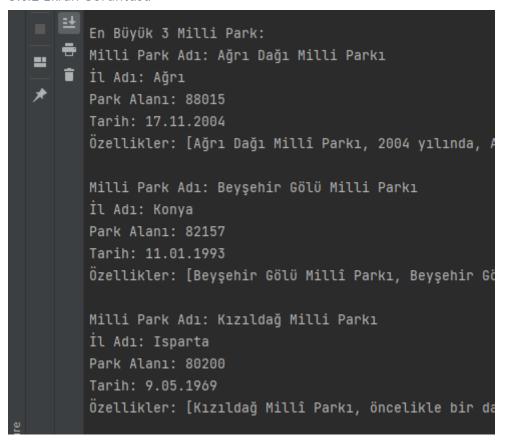
for (int i = 0; i < 3; i++) {

System.out.println(milliParkHeap.remove().getHeapdata());

System.out.println(milliParkHeap.remove().getHeapdata());

}
```

3.c.2 Ekran Görüntüsü



3.c.3 Açıklama

Heap bir max heap yapısında. Node'lar, veri olarak MilliPark sınıfından oluşturulmuş obje tutuyor. Heap içine milli parkı yerleştirirken main metodu içindeki dosya okuma kısmında oluşturulan MilliPark objelerini kullanıyoruz. Aynı referansları heap içine atıyoruz.

En büyük 3 taneyi sıralarken ise 3 defa silme işlemi yapıyoruz. Her bir silme işleminde heap içinde yüz ölçümü en büyük park döndüğünden sırasıyla en büyük 3 parkı elde ediyoruz.

4) SIRALAMA

4.a Sıralama Algoritması

4.a.1 Kaynak Kod

```
1 usage
public static void selectionSort(int[] dizi) {
    System.out.println("SelectionSort - Dizinin En Bastaki Hali:");
    printArray(dizi);

int sayiMiktari = dizi.length;
    for (int i = 0; i < sayiMiktari - 1; i++) {

        System.out.println();
        System.out.println("Tur " + i + " Sonu");

    int enKucukSayininIndeksi = i;

    for (int j = i + 1; j < sayiMiktari; j++) {
        if (dizi[j] < dizi[enKucukSayininIndeksi]) {
            enKucukSayininIndeksi = j;
        }
    }
    int geciciDegisken = dizi[enKucukSayininIndeksi];
    dizi[enKucukSayininIndeksi] = dizi[i];
    dizi[i] = geciciDegisken;
    printArray(dizi);

}
    System.out.println();
    System.out.println("Son Hal");
    printArray(dizi);
}
</pre>
```

4.a.2 Açıklama

Selection sort algoritması ilk başta dizinin ilk elemanını tutar. Ondan sonra diğer elemanlar ile teker teker karşılaştırır. Bulduğu en küçük eleman ile yerlerini değiştirir. Ondan sonra dizinin ikinci elemanı ile 2. elemandan sonraki elemanları karşılaştırır. Bulduğu en küçük eleman ile 2.elemanın yerini değiştirir. Sırayla tüm elemanlar diziyi böyle dolaşır ve sıralı bir dizi elde edilmiş olur.

4.b Zaman Karmaşıklığı

4.b.1 Açıklama

İç içe iki tane for döngüsü olduğu için Selection sort algoritmasının zaman karmaşıklığı O(n^2) dir.

Karşılaştırma olarak da bubble sort seçtik.

İkisinde de aynı miktarda karşılaştırma yapılıyor. [n * (n-1) / 2 adet]. Ama selection sort sürecinde daha az yer değişimi yapıldığı için selection sort, bubble sorttan şüphesiz daha hızlı.

Yukarıda selection sort algoritmasının debug içerisindeki görüntüsünü görmektesiniz.

4.c Görselleştirmenin Etkisi

4.c.1 Açıklama

İzlediğimiz youtube videosu sıralama algoritmalarını karşılaştırmak açısından faydalı oldu. Algoritmaların kaç tane karşılaştırma işlemi yaptığı ve hangisinin daha etkin olduğu konusunda fikir sahibi olmamıza yardımcı oldu. Bu sayede hangisini kodlayacağımıza ve hangi yöntem ile karşılaştırmak istediğimize karar verdik.

Videolar ve etkileşimli görselleştirme araçlarını karşılaştırdığımızda ise videolar bizce daha faydalı. Çünkü Youtube alışık olduğumuz bir platform ve diğer araçları kullanmayı öğrenmek yerine videoyu izlemek daha hızlı ve basit. Örnek olarka visualgo.net sitesinde kullanım kılavuzu otomatik açılıyor ama onu okumak ve anlamak zaman alıcı.

4) ÖZDEĞERLENDİRME TABLOSU

// Özdeğerlendirme tablosuna tahmini notunuzu giriniz. Açıklama kısmını da mutlaka en az 2 anlamlı cümle içerecek şekilde doldurun. **Açıklama kısmında yapıldı, yapılmadı bilgisi ve hangi maddelerin nasıl yapıldığı veya neden yapılamadığı kısaca yazılmalıdır.**

Özdeğerlendirme Tablosu

Proje 3 Maddeleri	Not	Tahmini	Açıklama
		Not	
1 a) Ağaç (Milli Parklar İkili Arama Ağacı)	10	10	Madde hakkıyla gerçekleştirildi. Binary
			Search Tree veri yapısını
			kullandık. Insert
			metodunda milli

			parkların isimlerini Türkçe karakter desteği ile karşılaştırıp yerleştiriyoruz.
1 b) Derinlik Bulma, Ağacı Listeleme, Düğüm Sayısı Buldurma, Dengeli Ağaç Derinliği Hesaplama	10	10	Madde hakkıyla gerçekleştirildi. Dengeli ağaç derinliği logaritmik formülle bulunurken diğer işlemler recursive olarak yapıldı.
1 c) Arama ve Listeleme	10	10	Madde hakkıyla gerçekleştirildi. Recursive olarak ağaç dolaşılıyor. Node'ların içindeki park isimleri, kişinin girdiği string ile karşılaştırılıyor.
1 d) Kelime Ağacı Oluşturarak Kelimeleri Sayma	10	10	Madde hakkıyla gerçekleştirildi. Milli park ağacı inorder şeklinde dolaşılırken kelimeler işleniyor ve yeni bir ağaç oluşturuluyor.
2) Hash Tablosu	15	15	Madde hakkıyla gerçekleştirildi. Hazır hashtable sınıfı kullanıldı. Main içindeki dosya okuma kısmında milli park objesi oluşturulunca aynı referansı hashtable içine atıyoruz.
3) Yığın Ağacı (Heap)	15	15	Madde hakkıyla gerçekleştirildi. Kitaptan ve Aybars hocamızın slaytlarından yardım alındı.

4) Sıralama Algoritmaları	20	20	Madde hakkıyla gerçekleştirildi. Selection sort kodlandı ve bubble sort ile kıyaslandı.
5) Özdeğerlendirme Tablosu	10	10	Madde hakkıyla gerçekleştirildi. Tablo doldurulurken her konuyu kısaca özetlemeye çalıştık.