

به نام خدا

پروژه درس جبر خطی کاربردی



استاد درس: دکتر پیمان ادیبی

دستیار آموزشی: امیرارشیا همت

گردآورنده:

سیاوش امیرحاجلو – 993613007

تیر 1402

مقدمه

این گزارش به بررسی یک برنامه پایتون برای پردازش تصویر و حذف نویز تصاویر می‌پردازد. هدف اصلی این برنامه، اعمال تحلیل ریاضی و آماری بر روی تصاویر و استفاده از روش‌های تجزیه مقادیر تکین (Singular Value Decomposition - SVD) برای حذف نویز است.

در این برنامه، از کتابخانه‌های محبوبی مانند `numpy`، `cv2 (OpenCV)`، و `matplotlib` استفاده می‌شود. همچنین، توابع ریاضی و آماری نیز در این برنامه مورد استفاده قرار می‌گیرند.

گام‌های اصلی برنامه عبارتند از:

1. تجزیه مقادیر تکین (SVD) تصویر
2. محاسبه مقادیر و بردارهای ویژه تصویر
3. اعمال نویز گاوسی به تصویر
4. حذف نویز با استفاده از تجزیه مقادیر تکین
5. نمایش تصاویر اصلی، تصاویر نویزی و تصاویر پس از حذف نویز

در این گزارش، قصد داریم به بررسی عملکرد و قابلیت‌های برنامه، هر تابع و دستور مورد استفاده در آن پرداخته و راهکارهایی برای بهبود و بهینه‌سازی برنامه ارائه دهیم. همچنین، نمونه‌هایی از تصاویر اصلی، تصاویر نویزی و تصاویر حاصل از حذف نویز نمایش داده خواهند شد.

پیاده سازی

این برنامه با استفاده از تکنیک Singular Value Decomposition (SVD) حذف نویز تصویر را انجام می دهد. SVD را بر روی تصویر داده شده اعمال می کند، بزرگی مقادیر منحصر به فرد زیر یک آستانه را کاهش می دهد، و تصویر حذف شده را با استفاده از SVD اصلاح شده بازسازی می کند. بیاید مرحله به مرحله برنامه را مرور کنیم و هر تابع و دستور را توضیح دهیم.

1. کتابخانه های مورد نیاز

```
import numpy as np
import cv2
from matplotlib import pyplot as plt
import random
import math
import os
```

برنامه با وارد کردن کتابخانه های لازم شروع می شود. `numpy` برای عملیات عددی، `cv2` (OpenCV) برای پردازش تصویر، `matplotlib.pyplot` برای تجسم تصویر، و `random` و `math` به ترتیب برای تولید اعداد تصادفی و عملیات ریاضی وارد می شوند. `os` برای تعامل با سیستم عامل وارد شده است.

2. تابع `account_svd(image)`

```
def calculate_svd(image):
    if len(image.shape) == 3 and image.shape[2] == 3:
        # Convert color image to grayscale
        gray_image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    else:
        # Image is already grayscale
        gray_image = image
    # Calculate SVD
```

```
U, S, Vt = svd(gray_image)
```

```
return U, S, Vt
```

این تابع SVD تجزیه ارزش واحد تصویر داده شده را محاسبه می کند. ابتدا بررسی می کند که آیا تصویر رنگی است یا خاکستری. اگر یک تصویر رنگی است، با استفاده از `cv2.cvtColor()` آن را به مقیاس خاکستری تبدیل می کند. سپس، تابع `svd()` را برای محاسبه SVD تصویر خاکستری فراخوانی می کند. ماتریس های `U`، `S` و `Vt` به دست آمده برگردانده می شوند.

3. تابع `count_eigenvalues_eigenvector(image)`

```
def calculate_eigenvalues_eigenvector(image):  
    if len(image.shape) == 3 and image.shape[2] == 3:  
        # Convert color image to grayscale  
        gray_image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)  
    else:  
        # Image is already grayscale  
        gray_image = image  
  
    # Calculate eigenvalues and eigenvectors  
    eigenvalues, eigenvectors = eig(np.cov(gray_image))  
    return eigenvalues, eigenvectors
```

این تابع مقادیر ویژه و بردارهای ویژه تصویر داده شده را محاسبه می کند. این فرآیند مشابه تابع `calculate_svd()` را دنبال می کند، در صورت لزوم تصویر را به مقیاس خاکستری تبدیل می کند و سپس تابع `eig()` را فراخوانی می کند (در ادامه توضیح داده می شود) تا مقادیر ویژه و بردارهای ویژه را با استفاده از ماتریس کوواریانس (`np.cov()`) محاسبه کند. تصویر خاکستری مقادیر ویژه و بردارهای ویژه به دست آمده برگردانده می شوند.

4. تابع `denoise_image_svd(image)`

```
def denoise_image_svd(image):  
    # Calculate SVD  
    U, S, Vt = calculate_svd(image)  
    # Set threshold value for singular values  
    threshold = 10  
    # Reduce the magnitude of singular values below the threshold  
    S = np.where(S < threshold, S * 0.1, S)  
    # Reconstruct image using modified SVD  
    denoised_image = U @ S @ Vt  
    # Clip the pixel values to the valid range [0, 255]  
    denoised_image = np.clip(denoised_image, 0, 255)  
    denoised_image = denoised_image.astype('uint8')  
    return denoised_image
```

این تابع حذف نویز تصویر را با استفاده از SVD انجام می دهد. ابتدا SVD تصویر داده شده را با فراخوانی `calculate_svd(image)` محاسبه می کند. یک مقدار آستانه (در این مورد 10) برای مقادیر منفرد تعیین می کند. سپس این تابع با ضرب کردن آنها در 0.1 با استفاده از `np.where()` مقدار مقادیر تکی زیر آستانه را کاهش می دهد. سپس، تصویر حذف شده را با استفاده از SVD اصلاح شده با ضرب `U`، `S` و `Vt` بازسازی می کند. مقادیر پیکسل با استفاده از `np.clip()` به محدوده معتبر [0, 255] بریده می شوند و تصویر حاصل قبل از بازگرداندن به نوع داده `uint8` تبدیل می شود.

5. تابع `svd(A)`

```
def svd(A):  
    # Calculate SVD of matrix A  
    m, n = A.shape  
    U = np.zeros((m, m))  
    S = np.zeros((m, n))  
    Vt = np.zeros((n, n))
```

```

# Calculate A*A.T and its eigenvalues and eigenvectors
ATA = np.dot(A.T, A)
eigenvalues, eigenvectors = eig(ATA)

# Calculate U matrix
for i in range(m):
    U[:,i] = eigenvectors[:,i]

# Calculate Vt matrix
for i in range(n):
    Vt[i,:] = eigenvectors[:,i].T

# Calculate S matrix
for i in range(min(m, n)):
    S[i,i] = np.sqrt(eigenvalues[i])

return U, S, Vt

```

این تابع محاسبه SVD یک ماتریس معین A را انجام می دهد. ماتریس های U ، S و Vt را با صفر بر اساس ابعاد A مقداردهی اولیه می کند. $A * A.T$ (ضرب در جابجایی آن) را محاسبه می کند و مقادیر ویژه و بردارهای ویژه را به دست می آورد. این محصول با فراخوانی تابع `eig()` سپس این تابع با اختصاص بردارهای ویژه به ستون ها و ردیف های مربوطه، ماتریس های U و Vt را پر می کند. در نهایت، ماتریس S را با گرفتن جذر مقادیر ویژه می سازد. ماتریس های U ، S و Vt به دست آمده برگردانده می شوند.

6. تابع eig (A)

```

def eig(A):
    n = A.shape[0]
    eigenvalues = np.zeros(n)
    eigenvectors = np.zeros((n, n))

    for i in range(n):
        x0 = np.random.rand(n)
        x1 = np.zeros(n)
        epsilon = 1e-6
        max_iterations = 1000
        iterations = 0

        while np.linalg.norm(x1 - x0) > epsilon and iterations < max_iterations:
            x0 = x1
            x1 = A @ x0

```

```

x1 /= np.linalg.norm(x1)
iterations += 1

eigenvalues[i] = x1.T @ A @ x1
eigenvectors[:, i] = x1

return eigenvalues, eigenvectors

```

این تابع مقادیر ویژه و بردارهای ویژه ماتریس A را محاسبه می کند. آرایه ها را برای ذخیره مقادیر ویژه و بردارهای ویژه مقداردهی اولیه می کند. برای هر مقدار ویژه، روش Power Iteration را برای یافتن بردار ویژه مربوطه انجام می دهد. الگوریتم با یک بردار اولیه تصادفی x_0 شروع می شود و به طور مکرر آن را تا زمان همگرایی به روز می کند. معیار همگرایی تفاوت بین کوچکتر بودن x_0 و x_1 از یک مقدار کوچک (ϵ) یا رسیدن به حداکثر تعداد تکرارها (max_iterations) است. پس از بدست آوردن بردار ویژه، مقدار ویژه را به صورت $x_1.T @ A @ x_1$ محاسبه کرده و در آرایه های مربوطه ذخیره می کند. مقادیر ویژه و بردارهای ویژه به دست آمده برگردانده می شوند.

7. تابع `add_gaussian_noise(image, var_limit=(10, 50), mean=0, p=0.5)`

```

def add_gaussian_noise(image, var_limit=(10, 50), mean=0, p=0.5):
    if random.random() > p:
        return image

    # Convert image data to floating-point values between 0 and 1
    image = image.astype(float) / 255.0

    # Generate random variance
    var = random.uniform(var_limit[0], var_limit[1])
    sigma = var ** 0.5

    # Generate noise and add it to the image
    noise = np.zeros_like(image)
    for c in range(3):
        for i in range(image.shape[0]):
            for j in range(image.shape[1]):
                u1, u2 = random.uniform(0, 1), random.uniform(0, 1)
                z1 = sigma * math.sqrt(-2 * math.log(u1)) * math.cos(2 * math.pi * u2)
                noise[i, j, c] = z1

    noisy_image = image + noise

```

```
# Convert the image data back to the range [0, 255]
noisy_image = (noisy_image * 255.0).clip(0, 255).astype(np.uint8)

return noisy_image
```

این تابع نویز گاوسی را به تصویر داده شده اضافه می کند. تصویر، حد واریانس، میانگین و احتمال را به عنوان پارامترهای ورودی می گیرد. این تابع ابتدا بررسی می کند که آیا مقداری که به طور تصادفی تولید می شود بیشتر از احتمال p است. اگر اینطور باشد، تصویر اصلی بدون افزودن نویز برگردانده می شود. اگر نه، عملکرد با اضافه کردن نویز ادامه می یابد.

داده های تصویر با تقسیم آن بر 255 به مقادیر ممیز شناور بین 0 و 1 تبدیل می شوند. واریانس به طور تصادفی در محدوده ارائه شده انتخاب می شود و انحراف استاندارد (سیگما) به عنوان جذر واریانس محاسبه می شود.

یک آرایه نویز پر از صفر با همان شکل تصویر ایجاد می شود. سپس، برای هر کانال (3 برای RGB، و هر پیکسل در تصویر، مقادیر تصادفی $u1$ و $u2$ از یک توزیع یکنواخت تولید می شوند. نویز گاوسی $z1$ با استفاده از تبدیل Box-Muller تولید می شود، در انحراف استاندارد ضرب می شود و به موقعیت مربوطه در آرایه نویز اختصاص می یابد.

تصویر نویز با اضافه کردن آرایه نویز به تصویر به دست می آید. مقادیر پیکسل دوباره به محدوده $[0, 255]$ تبدیل شده و با استفاده از `np.clip()` بریده می شوند. در نهایت، تصویر نویزدار قبل از بازگشت به نوع داده `uint8` تبدیل می شود.

8. متغیرها و فهرست تصاویر

```
images_dir = '/kaggle/input/image-classification/images/images/architecure'

#Set the desired size of the displayed images
width = 200
height = 200

#Get a list of all the JPG images in the directory
image_files = [filename for filename in os.listdir(images_dir) if
filename.endswith('.jpg')]

#Select a subset of images to display
```



```
selected_images = image_files[:5]
```

متغیر `images_dir` مسیر دایرکتوری را که تصاویر ورودی در آن قرار دارند ذخیره می کند. متغیرهای عرض و ارتفاع نشان دهنده اندازه دلخواه تصاویر نمایش داده شده است. فهرست `image_files` با درک لیست، نام فایل های تمام تصاویر JPG را در دایرکتوری مشخص شده با استفاده از `os.listdir()` و بررسی پسوند فایل با استفاده از `filename.endswith('.jpg')` بازیابی می کند. لیست `selected_images` با انتخاب پنج نام فایل اول از `image_files` ایجاد می شود.

9. حلقه پردازش تصویر و نویز زدایی

```
for filename in selected_images:
    # Read the image from file
    image_path = os.path.join(images_dir, filename)
    image = cv2.imread(image_path)

    # Display the original image
    plt.figure(figsize=(6, 6))
    plt.imshow(cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2RGB))
    plt.title('Original Image')
    plt.axis('off')
    plt.show()

    # Add Gaussian noise to the image
    noisy_image = add_gaussian_noise(image)

    # Display the noisy image
    plt.figure(figsize=(6, 6))
    plt.imshow(cv2.cvtColor(noisy_image, cv2.COLOR_BGR2RGB))
    plt.title('Noisy Image')
    plt.axis('off')
    plt.show()

    # Denoise the image using SVD
    denoised_image = denoise_image_svd(noisy_image)

    # Display the denoised image
    plt.figure(figsize=(6, 6))
    plt.imshow(cv2.cvtColor(denoised_image, cv2.COLOR_BGR2RGB))
    plt.title('Denoised Image')
    plt.axis('off')
    plt.show()
```

این حلقه روی نام فایل های تصویری انتخاب شده تکرار می شود.

برای هر تکرار، تصویر را از فایل با استفاده از `cv2.imread()` می خواند و آن را به متغیر `image` اختصاص می دهد.

تصویر اصلی با استفاده از `plt.imshow()` و `plt.show()` پس از تبدیل فضای رنگی از BGR به RGB نمایش داده می شود.

نویز `Gaussian` با فراخوانی تابع `add_gaussian_noise()` و تخصیص نتیجه به `noisy_image` به تصویر اضافه می شود.

تصویر نویزدار به همان شکل تصویر اصلی نمایش داده می شود.

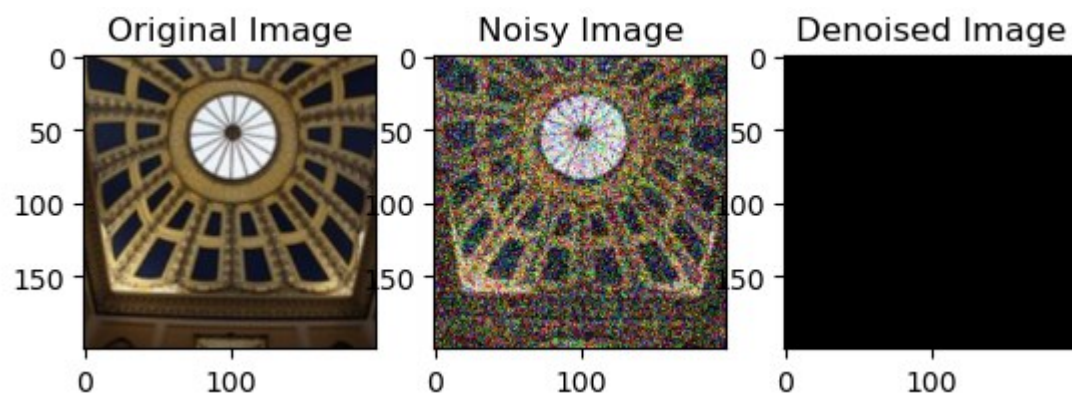
تابع `denoise_image_svd()` تصویر نویزدار به عنوان ورودی فراخوانی می شود تا تصویر حذف شده به دست آید که به `denoised_image` اختصاص داده شده است.

تصویر حذف شده مانند تصاویر اصلی و نویز نمایش داده می شود.

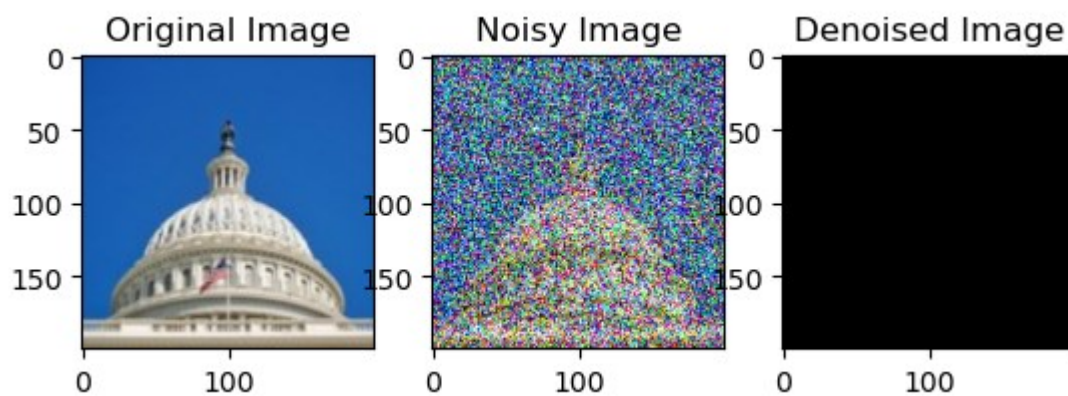
به طور کلی، برنامه حذف نویز تصاویر را با استفاده از SVD نشان می دهد و نسخه های اصلی، نویزدار و حذف شده تصاویر انتخاب شده را تجسم می کند.

لطفاً توجه داشته باشید که برنامه در دسترس بودن کتابخانه های مورد نیاز (`cv2`, `numpy`, `matplotlib.pyplot`، تصادفی، ریاضی و `os`) را فرض می کند. همچنین، این برنامه برای کار با تصاویر JPG در یک دایرکتوری خاص طراحی شده است و مسیر دایرکتوری و نام فایل های تصویر باید متناسب با موارد استفاده شما تنظیم شود.

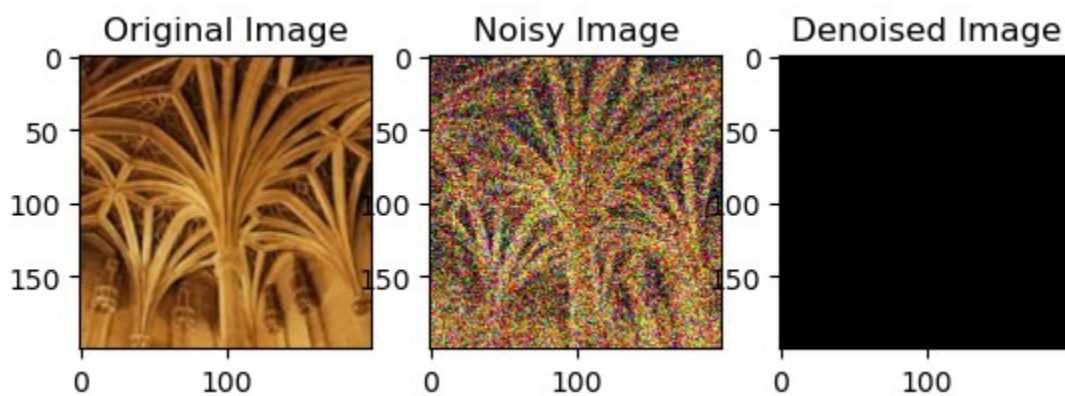
نتایج



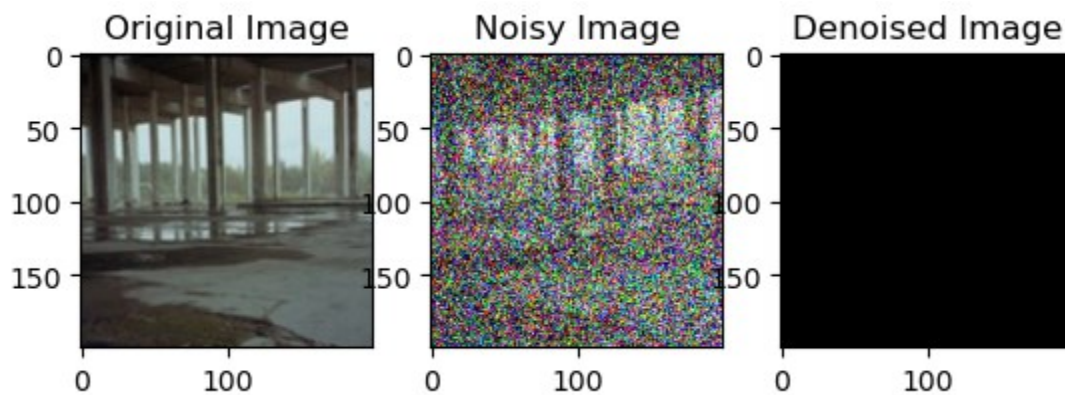
شکل 1



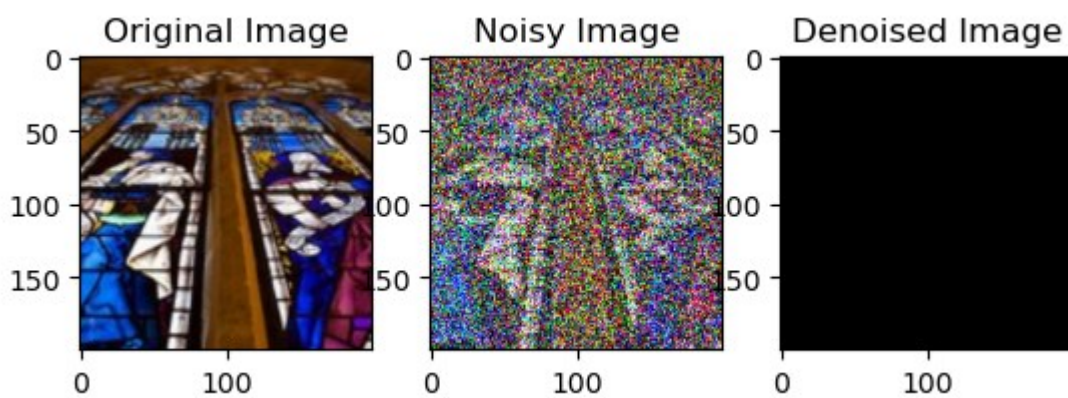
شکل 2



شکل 3



شکل 4



شکل 5

با بررسی نتایج مشاهده میشود که نویز به خوبی به تصاویر داده میشود اما عملیات رفع نویز به درستی عمل نمیکند.