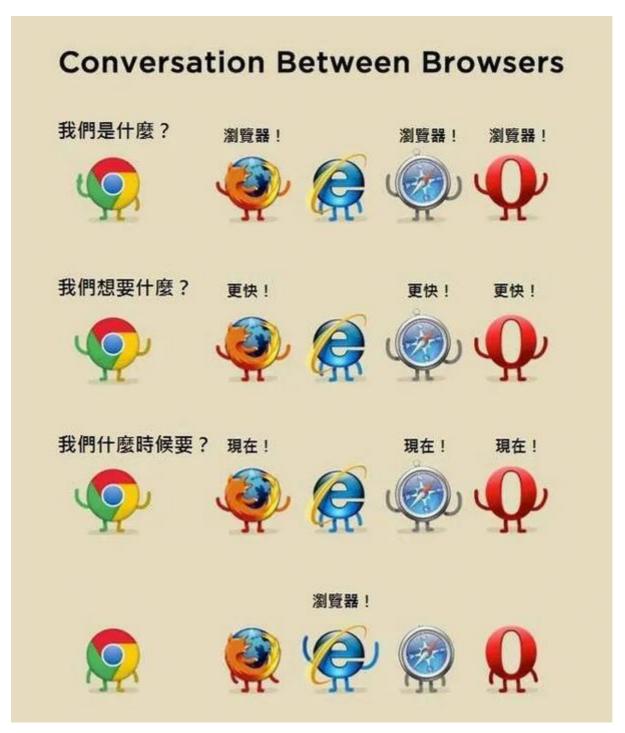
## 准备

## 环境和工具

标记语言不需要编译等过程,他只需要通过浏览器进行渲染,我们挑选一款浏览器装在机器上即可(我直接使用了Windows自带的edge,我感觉用火狐的好像挺多)



除此之外我们要挑选一个适合编写html文件的环境,我使用了上本科以来一直使用的**VScode** 下载**svg拓展**帮助我们高亮显示标签和层次结构以及预览界面 下载**markdown文件拓展**(未来众多专业课程都可能用到markdown来写和阅读实验报告或教学文档所以快下吧)

因为不用编译, 其实也没啥环境配置可言, 即插即用非常低龄

## **SVG**

## 定义

SVG 意为**可缩放矢量图形**(Scalable Vector Graphics) SVG 是一种用于描述二维图形的 XML 标记语言,与位图图像不同,SVG图像以**文本形式存储**,并且可以缩放到任意大小而不会失真,因为它们基于数学描述而不是像素

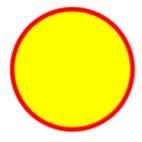
SVG 广泛应用于网页设计、图标制作、数据可视化和其他图形相关的领域

## 特性

矢量图形: SVG 使用基于路径的矢量图形,这意味着图形可以无限放大而不失真 可伸缩性: SVG 文件可以在不同的分辨率下保持清晰,适合用于响应式设计 互动性: SVG 可以与 JavaScript 结合,实现动画和交互效果 集成性: SVG 可以直接嵌入 HTML5 中,无需使用外部文件 兼容性:大多数现代浏览器都支持 SVG



# yummyart



与培训的联系

本培训主要是针对于公众号推文的制作 SVG可以应用到推文中 实现用户交互和多样化的展示 我们通过展示和解读某些推文实例,思考并设计SVG组件,拓宽我们作为自媒体的输出口径

## 联想

#### **HTML**

超文本标记语言(英语: HyperText Markup Language, 简称: HTML) 是一种用于创建网页的标准标记语言

#### XML

XML 指可扩展标记语言(eXtensible Markup Language) XML 被设计用来传输和存储数据,不用于表现和展示数据,HTML 则用来表现数据

#### 标签

```
<body>
<svg>
</svg>
</body>
```

等等成对存在互相嵌套,标记内容功能和信息的字段

## 开发准备

在你的工作文件夹整理好每次工作需要的子工作文件夹 所有的图片再单独保存到一个pic文件夹 注意url编写的规范

	15.0.1	
ssh .ssh	2024/9/4 7:50	文件夹
.vscode	2024/4/29 4:11	文件夹
23zhaoxin	2024/9/10 10:43	文件夹
chap0x00	2024/9/10 11:43	文件夹
chap0x01	2024/9/10 10:52	文件夹
walkingcomchick	2024/8/29 19:45	文件夹
		<u> </u>

	<u> </u>	
pics pics	2024/9/10 11:48	文件夹
chap0x00.md	2024/9/10 11:49	Markdown 源文件
chap0x00.pdf	2024/9/10 11:49	Microsoft Edge PD
html.html	2024/9/10 10:59	HTML 文档
svg.html	2024/9/10 11:43	HTML 文档