Lecture 6

赵思逸

2022年3月29日

1 回顾

Friedmann 方程改写为 $H(t) = H_0E(t)$, 其中

$$E(a) = \sqrt{\Omega_R(a/a_0)^{-4} + \Omega_M(a/a_0)^{-3} + \Omega_\Lambda + \Omega_K(a/a_0)^{-2}}$$
(1)

还可以写成

$$E(z) = \sqrt{\Omega_R (1+z)^4 + \Omega_M (1+z)^3 + \Omega_\Lambda + \Omega_K (1+z)^2}$$
 (2)

广义的物质包含冷物质、辐射、暗能量, $i = M, R, \Lambda$, 今天各物质成分 占比 $\Omega_i \equiv \frac{\rho_{i,0}}{\rho_{\rm crit}}, \, \rho_{\rm crit} \equiv \frac{3H_0^2}{8\pi G}.$ 曲率"密度" $\Omega_K \equiv -\frac{Kc^2}{H_0^2a_0^2}$ 是形式上的,不是实质的物质。

- 对 K = 0, $\Omega_K = 0$, a_0 可以随意定义, 一般定义为 $a_0 = 1$.
- 对 $K \neq 0$, 通过选取共动坐标使得 R (共动) =1, 使得 $K = \pm 1$, 今 天的尺度因子 $a_0 = R$ (今天) /R (共动) = R (今天), 不能随意选取 a_0 . $|\Omega_K| = rac{c^2}{H_0^2 a_0^2}$ 可以连续变化。现有观测 $|\Omega_K| < 10^{-2} \sim 10^{-3}$.

根据定义

$$\Omega_R + \Omega_M + \Omega_\Lambda + \Omega_K = 1 \tag{3}$$

2 时间和距离 2

定义 $\Omega = \Omega_R + \Omega_M + \Omega_\Lambda = \rho_0/\rho_{\rm crit}$,则曲率被确定为 $\Omega_K = 1 - \Omega$. 实际上通过测量 Ω ,得到 Ω_K ,可以计算

$$a_0 = \frac{c}{H_0 \sqrt{|\Omega_K|}} \tag{4}$$

2 时间和距离

2.1 宇宙年龄

$$t_{\rm age}(z) = \int_0^{t_{\rm age}} dt' = \frac{1}{H_0} \int_0^{\frac{1}{1+z}} \frac{da'}{a'E(a')}$$
 (5)

$$= \frac{1}{H_0} \int_0^{\frac{1}{1+z}} \frac{da'}{a'\sqrt{\Omega_R a'^{-4} + \Omega_M a'^{-3} + \Omega_\Lambda + \Omega_K a'^{-2}}}$$
 (6)

宇宙学模型 $(\Omega_M, \Omega_\Lambda)$ 决定 $t_{age}(z)$ 关系。因为目前测量到 $\Omega_R = 2.47 \times 10^{-5} h^{-2}$ 很小,可以忽略。

举例:

- 物质为主, $\Omega_M = 1$, $\Omega_R = \Omega_{\Lambda} = 0$, 推出 $\Omega_K = 0$, 今天 $t_0 = \frac{1}{H_0} \int_0^1 \frac{da'}{a'\sqrt{a'^{-3}}} = \frac{2}{3H_0} = 9.32 \text{Gyr}$
- 辐射为主, $\Omega_R = 1, \Omega_M = \Omega_{\Lambda} = 0$,推出 $\Omega_K = 0$, 今天 $t_0 = \frac{1}{H_0} \int_0^1 \frac{da'}{a'a'^{-2}} = \frac{1}{2H_0} = 6.99 \text{Gyr}$
- 没有物质的空宇宙, $\Omega_R = \Omega_M = \Omega_\Lambda = 0$,推出 $\Omega_K = 1$, 今天 $t_0 = \frac{1}{H_0} \int_0^1 \frac{da'}{a'a'^{-1}} = \frac{1}{H_0} = 13.98 \text{Gyr}$
- Λ CDM 宇宙, $\Omega_R = 0, \Omega_M = 0.3, \Omega_{\Lambda} = 0.7$,推出 $\Omega_K = 0$, 今天 $t_0 = \frac{1}{H_0} \int_0^1 \frac{da'}{a'\sqrt{0.3 \times a'^{-3} + 0.7}} = \frac{0.964}{H_0} = 13.47 \text{Gyr}$ 。误差主要来自 H_0

•

2 时间和距离 3

2.2 回溯时间 (look-back time)

$$t_{\rm LB}(z) = \frac{1}{H_0} \int_{\frac{1}{1+z}}^{1} \frac{da'}{a'\sqrt{\Omega_R a'^{-4} + \Omega_M a'^{-3} + \Omega_\Lambda + \Omega_K a'^{-2}}}$$
(7)

宇宙学模型 $(\Omega_M, \Omega_\Lambda)$ 决定 $t_{LB}(z)$ 关系。

2.3 光传播经过的路径在今天的距离

即 $a_0\chi_{\text{comoving}}$, 其中 χ_{comoving} 是光源在共动坐标下距观测者的距离。

$$\chi(z) = \int_{t}^{t_0} c dt' \frac{a_0}{a(t')} = \frac{c}{H_0} \int_{\frac{a}{a_0}}^{1} \frac{da'}{a'^2 E(a')} = \frac{c}{H_0} \int_{0}^{z} \frac{dz'}{E(z')}$$
 (8)

$$= D_H \int_0^z \frac{dz'}{\sqrt{\Omega_R (1+z')^4 + \Omega_M (1+z')^3 + \Omega_\Lambda + \Omega_K (1+z')^2}}$$
 (9)

其中定义了 $D_H \equiv \frac{c}{H_0} \simeq \frac{3 \times 10^5 \text{ km s}^{-1}}{100h \text{ km s}^{-1} \text{ Mpc}} = 3000h^{-1} \text{ Mpc}$, 宇宙学模型 $(\Omega_M, \Omega_\Lambda)$ 决定 $\chi(z)$ 关系。红移 z 是可测量量。 χ 可以转化为光度距离或角直径距离,

$$d_A = \frac{a_0 r}{1 + z} \tag{10}$$

$$d_L = (1+z)a_0r (11)$$

$$a_0 = \frac{c}{H_0\sqrt{|\Omega_K|}} = \frac{D_H}{\sqrt{|\Omega_K|}} \tag{12}$$

其中 $r = S_k(\chi/a_0)$, 与 H_0 无关。

$$S_k(x) = \begin{cases} \sin x & K = +1 \\ x & K = 0 \\ \sinh x & K = -1 \end{cases}$$

$$(13)$$

r 将可测量量 d_A 和 d_L 与 χ 联系起来。通过测量 d_A 和 d_L 就可以得到 $\chi(z)$ 关系,由观测到的 $\chi(z)$ 关系就可以限制宇宙学模型。

2 时间和距离 4

2.3.1 应用举例: Alcock-Paczynski test

考虑有固定物理尺寸的球体(直径为 D)在红移 z 的地方,观测到张 角 $\Delta\theta$,红移宽度 Δz

$$\Delta \theta = \frac{D}{d_A} = \frac{D(1+z)}{a_0 r} = \frac{D(1+z)\sqrt{|\Omega_K|}}{D_H S_k(\chi/a_0)}$$
(14)

$$D = \frac{a(z)}{a_0} \Delta \chi = \frac{1}{1+z} \frac{c}{H_0} \frac{\Delta z}{E(z)}$$

$$\tag{15}$$

$$\frac{\Delta\theta}{\Delta z}(z) = \frac{\sqrt{|\Omega_k|}}{E(z)S_k\left(\chi/a_0\right)} = \frac{\sqrt{|\Omega_k|}}{E(z)} \left[S_k\left(\sqrt{|\Omega_k|} \int_0^z \frac{dz'}{E\left(z'\right)} \right) \right]^{-1} \tag{16}$$

与 D 和 H_0 无关。与 $(\Omega_M, \Omega_\Lambda)$ 有关。

在 K=0 的情况下

$$\frac{\Delta\theta}{\Delta z}(z) = \left[E(z) \int_0^z \frac{dz'}{E(z')} \right]^{-1} \tag{17}$$

举例:

- Λ CDM 宇宙, $\Omega_M = 0.3, \Omega_{\Lambda} = 0.7$,推出 $\Omega_K = 0$,在 z = 1 的地方, $\frac{\Delta \theta}{\Delta z} = \left[\sqrt{0.3 \times 2^3 + 0.7} \times \int_0^1 \frac{dz'}{\sqrt{0.3(1+z')^3 + 0.7}} \right]^{-1} = 0.736.$
- $\Omega_M = 0, \Omega_{\Lambda} = 1$, 推出 $\Omega_K = 0$, 在 z = 1 的地方, $\frac{\Delta \theta}{\Delta z} = \left[\sqrt{1} \times \int_0^1 \frac{dz'}{\sqrt{1}}\right]^{-1} = 1$.
- $\Omega_M = 1.3, \Omega_{\Lambda} = 0$, 推出 $\Omega_K = -0.3 < 0, K = +1, S_k(x) = \sin x$, 在 z = 1 的地方, $\frac{\Delta \theta}{\Delta z} = \frac{\sqrt{0.3}}{\sqrt{1.3 \times 2^3 - 0.3 \times 2^2}} \left[\sin(\sqrt{0.3} \int_0^1 \frac{dz'}{\sqrt{1.3(1+z')^3 - 0.3(1+z')^2}}) \right]^{-1} = 0.594.$
- $\Omega_M = 0.3, \Omega_{\Lambda} = 0$, 推出 $\Omega_K = 0.7 > 0$, $K = -1, S_k(x) = \sinh x$, 在 z = 1 的地方, $\frac{\Delta \theta}{\Delta z} = \frac{\sqrt{0.7}}{\sqrt{0.3 \times 2^3 + 0.7 \times 2^2}} \left[\sinh(\sqrt{0.7} \int_0^1 \frac{dz'}{\sqrt{0.3(1+z')^3 + 0.7(1+z')^2}}) \right]^{-1} = 0.640.$

3 视界 (Horizon)

3.1 粒子视界 (partcle horizon)

粒子视界 (partcle horizon): 对于过去的事件所能观测到的最远距离。 或在 t 时刻看到的最远宇宙在 t 时刻的距离。

$$d_{ph}(t) = a(t) \int_0^t \frac{cdt'}{a(t')} \tag{18}$$

在今天,

$$d_{ph}(t_0) = \frac{c}{H_0} \int_0^1 \frac{da'}{a'^2 \sqrt{\Omega_R a'^{-4} + \Omega_M a'^{-3} + \Omega_\Lambda + \Omega_K a'^{-2}}}$$
(19)

- 对于辐射为主的宇宙, $a \propto t^{1/2}$, $d_{ph}(t_0) = 2t_0 = D_H$.
- 对于冷物质为主的宇宙, $a \propto t^{2/3}$, $d_{ph}(t_0) = 3t_0 = 2D_H$.

3.2 事件视界 (event horizon)

事件视界 (event horizon): 未来的观测者所能看到的在 t 时刻或以后的事件在 t 时刻的最远距离。

$$d_{eh}(t) = a(t) \int_{t}^{\infty} \frac{cdt'}{a(t')}$$
 (20)

- 对于冷物质为主的宇宙, $a \propto t^{2/3}$, $d_{eh} \to \infty$.
- 若 Λ 为主, $a \propto e^{Ht}$, $H = H_0 \Omega_{\Lambda}^{1/2}$, $d_{eh} \rightarrow \frac{c}{H}$ 常数,足够时间以后,只有引力束缚的本星系群能看到。

3.3

从 t 时刻发出的信号在未来 T 时刻所能到达的最远距离

$$\lim_{T \to \infty} a(T) \int_{t}^{T} \frac{cdt'}{a(t')} = d_{eh} \frac{a(T)}{a(t)}$$
(21)

若 Λ 为主, $a \propto e^{Ht}$, $H = H_0 \Omega_{\Lambda}^{1/2}, \, d_{eh} \to \frac{c}{H}$ 常数,但 $a(T) \to \infty$,所以我们发出的信号可以到达无限远。

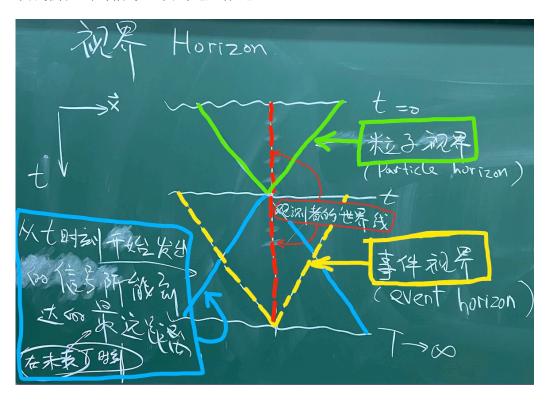


图 1: 视界