机器视觉技术第三次作业

1913416 阎丝雨

一、 算法简介与代码实现

(一) 迭代选择最优阈值并用阈值化方法实现图像的二值化

主要思想: 图像分割后的两部分 A 和 B 的均值和基本保持稳定。也就是说,随着 迭代的进行,取 [mean(A)+mean(B)]/2 最终的收敛值作为分割阈值。

为了提高收敛速度,本图将初始阈值 T0 设置为最大灰度值和最小灰度值的中间值。

输入图像并进行灰度化处理。

```
I=imread('img.jpg');
figure(1);
imshow(I);
title('原图')
%图像灰度化处理
A = rgb2gray(I);
figure(2);
imshow(A);
A_max=max(A);
A_min=min(A);
title('灰度图')
```

> 设初始阈值,进行迭代得到最优阈值并用阈值化方法实现图像的二值化。

```
T =(A_max+A_min)/2; %取均值作为初始阈值
done = false; %定义跳出循环的量
i = 0;

% while循环进行迭代
while ~done
    r1 = find(A<=T); %小于阈值的部分
    r2 = find(A>T); %大于阈值的部分
    Tnew = (mean(A(r1)) + mean(A(r2))) / 2; %计算分割后的阈值均值的均值
    done = abs(Tnew - T) < 0.01; %判断迭代是否收敛
    T = Tnew; %如不收敛,则将分割后的均值的均值作为新的阈值进行循环计算
    i = i+1;
end
A(r1) = 0; %将小于阈值的部分赋值为0
A(r2) = 1; %将大于阈值的部分赋值为1 这两步是将图像转换成二值图像
```

(二) 去除杂质-高斯滤波

高斯滤波是一种线性平滑滤波器,对于服从正态分布的噪声有很好的抑制作用。 在此次处理中,选择高斯滤波进行图像预处理。

此段代码生成了五阶的标准差为 var 的高斯掩膜,对二值图像进行滤波操作,为后面的处理方面,又一次进行了简单的阈值化处理。

```
%高斯滤波
var=0.5;
W = fspecial('gaussian',[5,5],var);
img= imfilter(A, W, 'replicate');
[m,n]=size(img);
]for i=1:1:m*n
    if img(i)<0.9
        img(i)=0;
    else
        img(i)=1;
    end
-end</pre>
```

(二) 内边界跟踪算法

边界跟踪是基于边缘的分割常用方法之一,用于区域已分出(二值或已标注),但边界未知的情况。分为内边界与外边界。内边界为区域的一个子集。

内边界跟踪算法的具体内容如下(选取八邻域):

- 1、从左上方开始搜索图像,直到找到一个新的区域的一个像素 P_0 , P_0 是区域边界的起始像素
- 2、定义变量 dir,存储从前一个边界元素到当前边界元素的前一个移动方向,置 dir=7
- 3、按照**逆时针方向**搜索当前像素的3×3邻域,从以下的 方向开始搜索邻域:

(dir + 7)mod 8 (dir 为偶数)

(dir + 6)mod 8 (dir 为奇数)

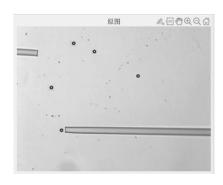
找到的第一个与当前像素值相同的像素是一个新的边界元素 P_n ,更新 dir 的值

- 4、如果当前的边界元素 P_n 等于第二个边界元素 P_1 ,且前一个边界元素 P_{n-1} 等于 P_0 就停止;否则,重复第三步
 - 5、检测到的内边界由像素 $P_0, \dots P_{n-2}$ 构成
 - > 实现代码如下。

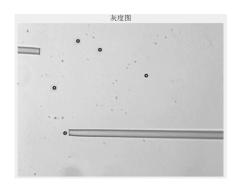
```
%内边界处理
imgn=zeros(m,n);
                 %边界标记图像
ed=[-1 -1;0 -1;1 -1;1 0;1 1;0 1;-1 1;-1 0]; %从左上角像素, 逆时针搜索
\exists for i=2:m-1
for j=2:n-1
       if img(i, j) == 1 \&\& imgn(i, j) == 0
                               %当前是没标记的白色像素
          if sum(sum(img(i-1:i+1, j-1:j+1)))~=9 %块内部的白像素不标记
             ii=i;
                      %像素块内部搜寻使用的坐标
             jj=j;
             imgn(i, j)=2; %本像素块第一个标记的边界,第一个边界像素为2
             while imgn(ii, jj)~=2 %是否沿着像素块搜寻一圈了。
                              %逆时针八邻域搜索
                for k=1:8
                   tmpi=ii+ed(k, 1);
                                   %八邻域临时坐标
                   tmpj=jj+ed(k, 2);
                   if img(tmpi, tmpj)==1 && imgn(tmpi, tmpj)~=2 %搜索到新边界,并且没有搜索一
                                 %更新内部搜寻坐标,继续搜索
                      ii=tmpi;
                      jj=tmpj;
                      imgn(ii, jj)=1; %边界标记图像该像素标记,普通边界为1
                      break;
                   end
                end
             end
```

二、 结果图像

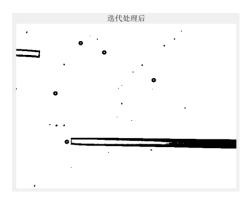
▶ 原图



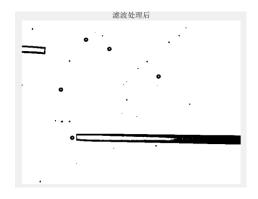
灰度图



> 二值化图像



▶ 高斯滤波



> 内边界跟踪

