

理论计算机科学基础

期中整理

郭嘉睿

ntguojiarui@pku.edu.cn

2022 年 1 月 16 日

0 预备知识

在本文档中, 字母表 Σ 定义为任意非空有穷集合, 字符串由字母表中若干字母组成, 串长度定义为串所包含的字母数, 用 $| \cdot |$ 表示, 子串定义为串中连续长度的一段,

$$\Sigma^* = \{x | x \text{ 为 } \Sigma \text{ 上的有穷长度的串}\},$$

$$\Sigma^+ = \{x | x \text{ 为 } \Sigma \text{ 上的正有穷长度的串}\},$$

$$\Sigma^\infty = \{x | x \text{ 为 } \Sigma \text{ 上的无穷长度的串}\},$$

语言定义为串的集合 $A \subseteq \Sigma^*$, 空语言定义为空集 \emptyset .

1 正则语言

定义 1.1 (DFA). 有穷自动机是一个五元组 $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$, 其中, Q 为有穷状态集, Σ 为输入字母表, $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ 为转移函数, $q_0 \in Q$ 为初始状态, $F \subseteq Q$ 为接收状态集.

定义 1.2 (正则语言). 有穷自动机 M 接受的语言称为正则语言, 用 $L = L(M)$ 表示.

定义 1.3 (正则运算). 设 A, B 是两个语言, 正则运算是指

1. 并: $A \cup B = \{x | x \in A \vee x \in B\};$
2. 连接: $AB = \{xy | x \in A \wedge y \in B\};$
3. 星号: $A^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} A^i = \{x_1 \cdots x_k | k \geq 0, x_i \in A\}.$

定义 1.4 (NFA). 非确定性有穷自动机是一个五元组 $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$, 其中, Q 为有穷状态集, Σ 为输入字母表, $\Sigma_\epsilon = \Sigma \cup \{\epsilon\}$, $\delta: Q \times \Sigma_\epsilon \rightarrow P(Q)$ 为转移函数, $q_0 \in Q$ 为初始状态, $F \subseteq Q$ 为接收状态集.

对于非确定性有穷自动机, N 接受 w 当且仅当存在接受计算。

定理 1.5 (NFA 和 DFA 的等价性). 每个 NFA 都有等价 DFA.

证明. 思路: 构造等价 DFA, 对于 NFA 的 k 个状态, 用 DFA 的 2^k 个状态去模拟。 \square

定义 1.6 (REX). R 是正则表达式, 当且仅当 R 是 (递归定义)

1. $a, a \in \Sigma;$

2. ε ;
3. \emptyset ;
4. $R_1 \cup R_2$, R_1, R_2 都是正则表达式;
5. $R_1 R_2$, R_1, R_2 都是正则表达式;
6. R_1^* , R_1 是正则表达式;

这里, 运算优先级规定为 $* > \cdot > \cup$.

定理 1.7 (REX 与正则语言的等价性). 一个语言是正则的当且仅当可用正则表达式描述该语言.

定理 1.8 (泵引理). 设 A 是正则语言, 则存在常数 p , s.t. 若 $s \in A$ 且 $|s| \geq p$, 则 $s = xyz$, 且满足以下条件:

1. $\forall i \geq 0, xy^i z \in A$;
2. $|y| > 0$;
3. $|xy| \leq p$.

2 上下文无关语言

定义 2.1 (CFG). 上下文无关文法是一个四元组 $G = (V, \Sigma, R, S)$, 其中, V 为有穷变元集, Σ 为有穷终结符集, R 为有穷规则集 (规则形如 $A \rightarrow w, w \in (V \cup \Sigma)^*$), $S \in V$ 是一个初始变元.

定义 2.2 (CFL). 上下文无关文法生成的语言称为上下文无关语言, 用 $L = L(G)$ 表示.

定理 2.3. 正则语言都是 CFL.

定义 2.4 (CNF). 称一个 CFG 为 Chomsky 范式, 若它的每一条规则都具有如下形式:

1. $S \rightarrow \varepsilon$;
2. $A \rightarrow BC$;
3. $A \rightarrow a$.

这里, A, B, C 是任意变元, B, C 不是初始变元, a 是任意终结符.

定理 2.5. 任何 CFG 都有等价 CNF.

定义 2.6 (PDA). 下推自动机是一个六元组 $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$, 其中, Q 为有穷状态集, Σ 为输入字母表, $\Sigma_\varepsilon = \Sigma \cup \{\varepsilon\}$, Γ 为栈字母表, $\Gamma_\varepsilon = \Gamma \cup \{\varepsilon\}$, $\delta: Q \times \Sigma_\varepsilon \times \Gamma_\varepsilon \rightarrow P(Q \times \Gamma_\varepsilon)$ 为转移函数, $q_0 \in Q$ 为初始状态, $F \subseteq Q$ 为接收状态集.

定理 2.7. 一个语言是 CFL 当且仅当存在 PDA 识别它.

定理 2.8 (泵引理). 设 A 是上下文无关语言, 则存在常数 p , s.t. 若 $s \in A$ 且 $|s| \geq p$, 则 $s = uvxyz$, 且满足以下条件:

1. $\forall i \geq 0, uv^i xy^i z \in A$;
2. $|vy| > 0$;
3. $|vxy| \leq p$.

3 图灵机

定义 3.1 (TM). 单带图灵机是一个七元组 $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej})$, 其中, Q 为有穷状态集, Σ 为输入字母表, 空格符 $B \notin \Sigma$, Γ 为带字母表, $\Sigma \cup B \subseteq \Gamma$, $\delta: Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{L, R\}$ 为转移函数, $q_0 \in Q$ 为初始状态, q_{acc} 为停机接受状态, q_{rej} 为停机拒绝状态, $q_{acc} \neq q_{rej}$.

对于图灵机, 它的计算结果包括停机接受、停机拒绝和不停机.

	可判定 (可计算)	可识别 (半可计算)	补可识别 (补半可计算)
$x \in A$	停机接受	停机接受	停机接受/不停机
$x \notin A$	停机拒绝	停机拒绝/不停机	停机接受

定理 3.2. 图灵可识别等价于图灵可枚举.

证明. \Rightarrow : 枚举 Σ^* 逐个识别. 利用楔形, 定义 $A_i = \{w | w \text{ 运行 } i \text{ 步后接受}\}$, 则 $A = \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i$;

\Leftarrow : 逐个枚举等待出现. □

定理 3.3 (CSL). 给定一台图灵机, 它的所有接受计算历史的集合构成上下文有关语言.

定义 3.4 (LBA). 线性界限自动机是一台带头不能移出输入区的图灵机 (等价于带头不能移出输入区的常数倍).

定理 3.5. 一个语言是 CSL 当且仅当存在 LBA 识别它.

4 归约, (不) 可计算性

定义 4.1 (m 归约). 设 A, B 是语言, 若存在可计算函数 $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$, s.t. $x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$, 则说语言 A 可以 m 归约到 B , 记为 $A \leq_m B$ 或 $A \leq_m B \text{ via } f$.

定义 4.2 (Turing 归约). 设 A, B 是语言, 称 A 可以 Turing 归约到 B , 若 A 相对于 B 可判定, 记为 $A \leq_T B$.

4.1 正则语言的可判定性

定理 4.3 (A_{DFA}). $A_{DFA} = \{\langle B, w \rangle | DFA: B \text{ 接受 } w\}$ 可判定.

证明. 模拟 DFA 的判定过程, 用 TM: M 模拟 B , 跟踪 B 的状态. □

定理 4.4 (E_{DFA}). $E_{DFA} = \{\langle B \rangle | DFA: B \text{ 不派生任何串}\}$ 可判定.

证明. 利用图的连通性. □

定理 4.5 (EQ_{DFA}). $EQ_{DFA} = \{\langle A, B \rangle | DFA: A, B, L(A) = L(B)\}$ 可判定.

证明. 只要判定 $L(A) \oplus L(B) = (L(A) - L(B)) \cup (L(B) - L(A))$ 是否为空, 而正则语言对布尔运算封闭. □

4.2 上下文无关语言的可判定性

定理 4.6 (A_{CFG}). $A_{CFG} = \{\langle G, w \rangle | CFG: G \text{ 派生 } w\}$ 可判定.

证明. 利用 Chomsky 范式, 一个长度为 n 的串必定通过 $2n - 1$ 次派生得到. □

定理 4.7 (E_{CFG}). $E_{CFG} = \{\langle G \rangle | CFG: G, L(G) = \emptyset\}$ 可判定.

证明. 利用 Chomsky 范式, 依次检查每个变元是否产生终结字符串. \square

定理 4.8 (ALL_{CFG}). $\text{ALL}_{\text{CFG}} = \{\langle G \rangle \mid \text{CFG}: G, L(G) = \Sigma^*\}$ 不可判定.

证明. 利用 $\overline{A_{\text{TM}}} \leq_m \text{ALL}_{\text{CFG}}$, 由于 TM 的非接受计算历史的集合构成 CFL, 对于 TM: A 和串 w , 若 A 接受 w , 则它的非接受计算历史的集合不为 Σ^* ; 若 A 不接受 w , 则它的非接受计算历史的集合为 Σ^* . 因此, 检查 A 的非接受计算历史的集合 B 是否为 Σ^* 可以判定 A 是否接受 w , 从而 $\overline{A_{\text{TM}}} \leq_m \text{ALL}_{\text{CFG}}$. 由于 A_{TM} 不可判定, 故 ALL_{CFG} 也不可判定. \square

定理 4.9 (EQ_{CFG}). $\text{EQ}_{\text{CFG}} = \{\langle G, H \rangle \mid \text{CFG}: G, H, L(G) = L(H)\}$ 不可判定.

证明. 构造 $L(H) = \Sigma^*$, 则判定 G 是否与 H 等价可以判断 $L(G)$ 是否为 Σ^* , 从而 $\text{ALL}_{\text{CFG}} \leq_m \text{EQ}_{\text{CFG}}$. \square

4.3 图灵机的可判定性

图灵机的所有问题几乎都是不可判定的.

定理 4.10 (A_{TM}). $A_{\text{TM}} = \{\langle M, w \rangle \mid \text{TM}: M \text{ 接受 } w\}$ 不可判定.

证明. 利用对角线法则, 将每个 TM 化为一个串. 定义

$$D_{\text{TM}} = \{\langle M \rangle \mid \text{TM}: M \text{ 接受 } M\}.$$

设计 TM: U ,

$$U(M, M) = \begin{cases} \text{接受}, & \text{若 } M \text{ 拒绝 } M; \\ \text{拒绝}, & \text{若 } M \text{ 接受 } M. \end{cases}$$

检查 $U(U, U)$, 有 U 接受 $U \Leftrightarrow U$ 拒绝 U , 矛盾! \square

定理 4.11 (Rice 定理). 若 S 是非平凡的指标集 (不为 \emptyset, Σ^*), 则 S 不可判定. 这里, 指标集是指, $\langle M_1 \rangle \in S, L(M_1) = L(M_2) \Rightarrow \langle M_2 \rangle \in S$.

证明. 取一个 TM: M_0 , s.t. $L(M_0) = \emptyset$. 对于任意一台 TM: M' ,

1. 若 $M_0 \in S$, 取 $M_1 \notin S$, 对于 $\langle M, w \rangle$, 若 M 接受 w , 则 $L(M') = L(M_1)$, 否则拒绝所有输入 $L(M') = \emptyset = L(M_0)$. 从而判定 $M' \in S$ 可以解决 $\overline{A_{\text{TM}}}$, 故 $\overline{A_{\text{TM}}} \leq_m S$;
2. 若 $M_0 \notin S$, 取 $M_1 \in S$, 对于 $\langle M, w \rangle$, 若 M 接受 w , 则 $L(M') = L(M_1)$, 否则拒绝所有输入 $L(M') = \emptyset = L(M_0)$. 从而判定 $M' \in S$ 可以解决 A_{TM} , 故 $A_{\text{TM}} \leq_m S$.

无论如何, 我们都得到了矛盾, 所以 S 不可判定. \square

4.4 上下文有关语言的可判定性

定理 4.12 (A_{LBA}). $A_{\text{LBA}} = \{\langle M, w \rangle \mid \text{LBA}: M \text{ 接受 } w\}$ 可判定.

证明. 给定 $\langle M, w \rangle$, 状态数 q 、符号数 g 、长度 n 均有限, 格局至多有 qng^n 个, 可以检测死循环. \square

定理 4.13 (E_{LBA}). $E_{\text{LBA}} = \{\langle M \rangle \mid \text{LBA}: M, L(M) = \emptyset\}$ 不可判定.

证明. TM 的接受计算历史构成上下文有关语言. 对于图灵机 M 及其输入 w , LBA: M' 及其输入 x , 检查 x 是否为 M 在 w 上的接受计算历史, 若是则接受, 否则拒绝. 从而 $\langle M, w \rangle \in \overline{A_{\text{TM}}} \Leftrightarrow \forall y, y$ 不是 M 在 w 上的接受计算历史 $\Leftrightarrow L(M') = \emptyset$, 因此 $\overline{A_{\text{TM}}} \leq_m E_{\text{LBA}}$. \square

总结：见下表，

	DFA	CFG	LBA	TM
接受性	Y	Y	Y	N
空性	Y	Y	N	N
等价性	Y	N		N
停机			Y	N
正则性				N

5 总结

定理 5.1 (递归定理). 设 $TM: T$, 可计算函数 $t: \Sigma^* \times \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$, 则存在 $TM: R$, 可计算函数 $r: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$, s.t. $r(w) = t(\langle R \rangle, w)$.

定理 5.2 (不动点定理). \forall 可计算函数 t , $\exists TM: F$, s.t. $L(t(\langle F \rangle)) = L(F)$.

定理 5.3 (递归定理的不动点形式). \forall 可计算函数 $t: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$, $\exists TM: F$, s.t. $t(\langle F \rangle)$ 与 F 等价.

关于语言的分类 (均不属于更低一层):

正则	0^*1^*
CFL	$0^n1^n, ww^R$, 非 ww^R , 非 ww , 非接受计算历史
CSL	$0^n1^n2^n, ww$, 接受计算历史
可判定	$A_{LBA}, E_{CFG}, EQ_{DFA}$
图灵可识别	$A_{TM}, HALT_{TM}, PCP, \overline{EQ_{CFG}}$

语言的封闭性, 这里, $RC(L) = \{xy|yx \in L\}$, 同态是指: 对于函数 $f: \Sigma \rightarrow \Gamma^*$, $f(L) = \{f(x_1) \cdots f(x_n) | x_1 \cdots x_n \in L\}$, $CUT(L) = \{xyz | xyz \in L\}$, $L_{\frac{1}{2}-}(L) = \{x | \exists y, xy \in L\}$, 对 \leq 封闭是指 $A \leq B, B \in S \Rightarrow A \in S$.

	正则	CFL	CSL	可判定	图灵可识别	补图灵可识别
交	Y	N1	Y	Y	Y	Y
并	Y	Y	Y	Y	Y	Y
补	Y	N2	Y	Y	N	N
连接	Y	Y	Y	Y	Y	Y
星号	Y	Y	Y	Y	Y	Y
RC	Y3	Y		Y	Y	Y
同态	Y	Y4		N5	Y	Y
CUT	Y	N		Y	Y	Y
$L_{\frac{1}{2}-}$	Y	N		Y	Y	Y
\leq_m	N6	N		Y	Y	Y
\leq_T	N	N		Y	N	N

其中一些结论的证明:

1. 考虑 $0^n1^n2^m$ 和 $0^m1^n2^n$, 它们都是 CFL, 但他们的交 $0^n1^n2^n$ 不是 CFL.
2. 利用 De Morgan 律, $A \cap B = (A' \cup B)'$, 若补封闭则交也封闭.
3. 利用 NFA 猜.
4. 在 Chomsky 范式中作替换.

5. 由于 $L \in \Sigma^1 \Leftrightarrow L = \{x \mid \exists y, (x, y) \in C\}$, 这里 C 是可计算语言. 对于 (x, y) , 它是可计算的. 为所有的 y 更换新的字母表使之与 x 的字母表不交, 然后构造同态: $f(x) = x, f(y) = \varepsilon$, 此时新得到的语言是 Σ^1 的.
6. 对于任何一个可识别的语言 A , 输出 1 若接受, 输出 0 若拒绝, 则 $A \leq_m \{0, 1\}$.