

IVAN ŠKARA

ivanskara.dev

+385 99 349 1400

ivanskara2@gmail.com

22.02.2000.

B kategorija

TKO SAM JA?

Završio sam preddiplomski studij na Fakultetu informatike i digitalnih tehnologija u Rijeci. Komunikativna sam, pouzdana, odgovorna i vrlo ambiciozna osoba. Sklon sam učenju i usavršavanju. Spreman sam raditi individualno, ali i u timu. U svoje slobodno vrijeme posvećen sam unapređivanju vlastitih viještina kroz brojne projekte, a bavim se i produciranjem glazbe.

JEZICI

- Hrvatski
- Engleski

PROGRAMSKI JEZICI

- C#
 - Unity3d
- Java
 - Android
- Python
 - Django
 - PyLab
 - Scipy
- C++
- Git
 - Github
- Docker
- HTML
- CSS
- JavaScript
- React
- Tailwind
- Bootstrap

PROGRAMI

- Microsoft Suite
- Blender 3D
- Substance Painter
- Substance Designer
- Quixel Suite
- Unity (game engine)
- FI Studio 20
- Figma
- Adobe XD
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator



EDUCATION

univ. bacc. inf.

2018. - 2023.

FAKULTET INFORMATIKE I DIGITALNIH TEHNOLOGIJA RIJEKA

Završio sam preddiplomski studij na Fakultetu informatike i digitalnih tehnologija u Rijeci i time stekao titulu sveučilišnog prvostupnika (baccalaureus) informatike.

High school education

2014. - 2018.

TEHNIČAR ZA RAČUNALSTVO (PROGRAMER)

Završio sam Strukovnu školu Vice Vlatkovića Zadar. Na drugoj godini sam se opredijelio za podsmjer programer, što mi je dalo dobro predznanje za nastavak obrazovanja u struci.



RADNO ISKUSTVO

Game Development

2021. Kick Snare (PC)

2021. godine sam u skopu kolegija Razvoj računalnih igara napravio igricu pod imenom Kick Snare - arkadnu igru koja testira igračeve sposobnosti sinkroniziranja ritma i gameplay-a. Igra je napravljena u Unity Engine-u (C#)

2016. Facepunch Studios Ltd / Valve, L.L.C

2016. godine radio sam 'skinove' (virtualne asete) za igru Rust. Skinove bih upload-ao na Steam workshop te je ukupno 7 'skinova' odobreno i ubačeno u igru od strane Facepunch-a

Web Development ivanskara.dev

Fokusiram se na frontend dio web aplikacija, a za izradu stranica koristim React i Tailwind kao primarne alate. Osim toga, bavim se UX/UI dizajnom web stranica, logo-a, aplikacija i sličnih sadržaja. Možete istražiti moj portfolio i projekte na kojima sam radio posjetom na moju osobnu web stranicu na adresi: ivanskara.dev

3D Art artbysizi.artstation.com

- 3D Modeling (Hard Surface)
- SubD workflow
- Architecture rendering
- UV Unwrapping
- PBR workflow
- Texturing
- UV Unwrapping
- PBR workflow
- Texturing

Glazbena Produkcija samplealchemy.com

2019. Godine sam se ozbiljnije počeo baviti glazbenom produkcijom i licenciranjem beat-ova (instrumentali / matrice za pjesme) za izvođače, što uključuje jako dobro poznavanje marketinga. Također, otvorio sam web stranicu gdje prodajem 'Loop-ove' (kratke glazbene uratke) producentima. Osim toga, radim i zvuk za kratke vizualne animacije.



Ostali poslovi

Hrvatski Telekom d.d.

Agent u korisničkoj podršci

1.7.2022. - 1.10.2022.

Mlinar d.o.o.

Rad na blagajni

1.7.2021. - 15.9.2021.

Ugostiteljstvo

Check in/out u apartmanima

1.6.2019. - 1.9.2019.

Rad u zabavnom parku

Cashier

1.7.2018. - 1.9.2018.

Maraska d.d.

Rad sa strojevima, paletama

1.7.2017. - 1.10.2017.