**Клиент-серверная архитектура**

Это архитектура, в которой нагрузка распределена между серверами (поставщиками услуг) и клиентами (заказчиками услуг). По сути, это программное обеспечение, расположенное на разных вычислительных машинах, которое взаимодействует между собой с помощью сетевых протоколов.

Принцип работы следующий, программы-серверы ждут поступления запросов от клиентских программ, а после получения таковых предоставляют им своё содержание в виде каких-либо данных (загрузка файлов, мультимедиа, базы данных) или функций (работа с электронной почтой, просмотр web-страниц).

Так как программа-сервер может принимать и выполнять запросы от большого числа программ-клиентов, это означает, что для её размещения требуются специальные вычислительные машины, настроенные особым образом и обладающие высокой производительностью. Поэтому их обычное называют серверами, а машины выполняющие клиентские запросы – клиентами.