

## **LOGBOG**

**OBS: Logbogen er skrevet overordnet for alle delgrupper og går ikke ekstremt i dybden med detaljerne for det udførte arbejde ved datoerne. Desuden tager den udelukkende udgangspunkt i tirsdag møderne.**

### **- 05 september:**

Vi startede ud med at introducere os selv for at få et godt kendskab til hinanden og begyndte meget hurtigt at brainstorme, hvor en masse ideer blev drøftet. Her blev vi enige om at 3. Semesterprojektet skulle omhandle en karaoke maskine og lavede med det samme faste rammer for hvad projektet skulle indeholde og hvordan vi ville tage de første skridt. At En gruppemedlem allerede havde de nødvendige hardware komponenter for at projektet kunne realiseres, som er en RPI4 model b, Mikrofon og forstærker, var yderligere grund til at vi valgte dette projekt. Vi kunne allerede nu begynde på projektformuleringen og havde naturligvis også mange spørgsmål til vejleder, som vi vil tage op til første vejledermøde og dermed for et større indblik i systemet vi havde i tankerne.

### **- 12 september:**

Efter vejledermødet d. 11. september fik vi nu et bedre overblik over systemet. Vi blev enige om komponenterne vi skulle bruge, men var i tvivl om serveren skulle køre på RPI4'eren eller en separat RPIZ, hvor vi diskutererede hvorvidt det skulle være det ene eller andet. Her blev vi enige om at serveren skulle køre på RPIZ'en, af den grund at vi dermed kunne have en socket der sendte relevant data til systemcontrolleren. Vi skrev desuden videre på projektformuleringen og præciserede den yderligere efter vores drøftelse med vejlederen, begyndte på use cases og FURPS/MOSCOW. Sidst på mødet oprettede vi et Trello board til at have overblik over projektudviklingen og den agile iterative scrum proces.

### **- 19 september:**

Arbejdet med projektformuleringen, use cases og FURPS/MOSCOW fortsatte, og opgaver blev fordelt blandt gruppemedlemmerne. Vi dykkede dybere ned i detaljerne i vores use cases, hvilket hjalp os med at forstå de forskellige brugerscenarier og deres krav til systemet. FURPS/MOSCOW-analysen blev også yderligere udviklet, hvilket gav os en klarere vision for vores prioriteter og funktionelle krav. Denne dybdegående diskussion og analyse resulterede i nogle ændringer og tilføjelser til vores oprindelige projektformulering, hvilket gav en bedre tilpasning til brugernes behov og vores tekniske kapaciteter.

### **- 26 september:**

Vi påbegyndte så småt at se på kravene til review1 og dermed også begynde på IBD og BDD, så det stod klart. Her sad vi fælles sammen og arbejdede grundigt gennem arkitekturen og ikke mindst andre review1 krav. Naturligvis havde vi under design af arkitekturen mange forvirringer og skrev dem derfor ned, så det kunne tages op til næste vejledemøde.

### **- 03 oktober:**

Denne uge var igen centreret omkring design af arkitektur og generelt alt omhandlende use cases. Derfor var det meget af det samme arbejde som i sidste uge.

### **- 10 oktober:**

Vi var nu begyndt at dykke dybere ned i systemet, her fokuserede vi især på hvordan RPi4'eren skulle opsættes og hvilke software der skulle anvendes til den. Derudover lavede vi det sidste på arkitekturen og use casene, da review 1 nærmede sig.

#### **- 24 oktober:**

Roller blev fordelt blandt gruppemedlemmerne, med to medlemmer tildelt hvert modul. Vi sikrede, at hvert aspekt af projektet blev dækket for at øge effektiviteten i vores arbejdsproces. Vi begyndte hurtigt at danne overblik over hvad hvert modul skulle gøre og havde naturligvis spørgsmål, ift. Valg af kodesprog, software og lignende.

#### **- 31 oktober:**

Denne uge kiggede vi videre på de enkelte moduler, hvor vi hver især bød ind med forslag til det ene og det andet. Vi drøftede især valget af kodesprog til de enkelte dele, her diskuterede vi især på vegne GUI modulet, da et hav af kodesprog kan bruges til at implementere en velfungerende GUI. Her var python og c++ blandt overvejelserne.

#### **- 07 november:**

Vi begyndte her at kigge på scrum generelt for at få styr på alle detaljer ift. Product owner osv, da det fylder meget i 3. semester. Desuden fast lå vi at design, implementering og integration af systemet var af højere prioritet end videreudvikling af systemarkitektur.

#### **- 28 november:**

Her afholdt vi allersidste officielle møde med alle gruppemedlemmer til stede. Dagen gik med at vi fik lavet de sidste dele inden review 2 mødet. Vi fik den udskudt med en uge, da vi var presset, grundet afleveringer fra andre kurser. Ellers var alt på plads og vi kunne alle lægge fuldt fokus på egne dele. Vi aftalte fremover at mødes for at implementere sammen udelukkende og ikke afholde flere møder. Derfor er det sidste gang logbogen opdateres.