

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
```

```
const char *SECRET = "youllneverguess";
```

```
void read_password(char *password) {
    int c;
    int i = 0;

    c = getchar();
    while (c != '\n' && c != EOF) {
        password[i] = c;
        i = i + 1;
        c = getchar();
    }
    password[i] = 0;
}
```

```
int authorize() {
    char password[16];

    printf("Enter Password: ");
    read_password(password);

    return !strcmp(password, SECRET);
}
```

```
void start_shell() {
    printf("Have a lot of fun!\n");
    execl("/bin/sh", "sh", (char*)0);
    printf("After execl...\n");
}
```

```
int main() {
    printf("Welcome to TecDay Login\n");

    if (authorize()) {
        printf("Login successful\n");
        start_shell();
    } else {
        printf("Login failed\n");
        return 1;
    }

    return 0;
}
```

Auf den Spuren einer Sicherheitslücke

Jonas Wagner

Dependable Systems Lab, EPFL

Dump of assembler code for function authorize:

```
0x85a4 <+0>: push    {lr}           ; Rücksprungadresse sichern
0x85a8 <+4>: sub     sp, sp, 20           ; Platz für 20 Bytes reservieren
0x85ac <+8>: ldr     r0, [pc, 40]         ; Text "Enter Password" laden
0x85b0 <+12>: bl      0x838c <printf>      ; Text ausgeben
0x85b4 <+16>: mov     r0, sp              ; Passwort-Speicheradresse laden
0x85b8 <+20>: bl      0x8548 <read_password> ; Funktion read_password aufrufen
0x85bc <+24>: mov     r0, sp
0x85c0 <+28>: ldr     r3, [pc, 24]         ; SECRET laden
0x85c4 <+32>: ldr     r1, [r3]
0x85c8 <+36>: bl      0x8380 <strcmp>      ; Funktion strcmp aufrufen
0x85cc <+40>: rsbs    r0, r0, 1           ; Überprüfen, ob strcmp "wahr"...
0x85d0 <+44>: movcc   r0, 0               ; ... zurückgibt oder "falsch"
0x85d4 <+48>: add     sp, sp, 20           ; 20 Bytes Speicherplatz freigeben
0x85d8 <+52>: pop     {pc}                ; ENDE
```

Dump of assembler code for function main:

```
0x85e4 <+0>: push    {r3, lr}           ; Register sichern
0x85e8 <+4>: bl      0x85a4 <authorize>   ; Funktion "authorize" aufrufen
0x85ec <+8>: cmp     r0, 0               ; Falls Rückgabewert 0 ist, ...
0x85f0 <+12>: beq     0x8608 <main+36>     ; ... nach unten springen
0x85f4 <+16>: ldr     r0, [pc, 28]         ; Text "Login successful" laden
0x85f8 <+20>: bl      0x83a4 <puts>        ; Text ausgeben
0x85fc <+24>: bl      0x8514 <start_shell> ; Funktion "start_shell" aufrufen
0x8600 <+28>: mov     r0, 0
0x8604 <+32>: pop     {r3, pc}            ; Register wiederherstellen, ENDE.
0x8608 <+36>: ldr     r0, [pc, 12]         ; Text "Login failed" laden
0x860c <+40>: bl      0x83a4 <puts>        ; Text ausgeben
0x8610 <+44>: mov     r0, 1
0x8614 <+48>: pop     {r3, pc}            ; Register wiederherstellen, ENDE
```

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>

const char *SECRET = "youllneverguess";

void read_password(char *password) {
    int c;
    int i = 0;

    c = getchar();
    while (c != '\n' && c != EOF) {
        password[i] = c;
        i = i + 1;
        c = getchar();
    }
    password[i] = 0;
}

int authorize() {
    char password[16];

    printf("Enter Password: ");
    read_password(password);

    return !strcmp(password, SECRET);
}

void start_shell() {
    printf("Have a lot of fun!\n");
    execl("/bin/sh", "sh", (char*)0);
    printf("After execl...\n");
}

int main() {
    printf("Welcome to TecDay Login\n");

    if (authorize()) {
        printf("Login successful\n");
        start_shell();
    } else {
        printf("Login failed\n");
        return 1;
    }

    return 0;
}
```

Dump of assembler code for function read_password:

```
0x8548 <+0>: push    {r4, r5, r6, lr}      ; Register sichern
0x854c <+4>: mov     r5, r0
0x8550 <+8>: ldr     r3, [pc, 72]
0x8554 <+12>: ldr     r0, [r3]
0x8558 <+16>: bl      0x8398 <_IO_getc>              ; ein Zeichen einlesen
0x855c <+20>: cmp     r0, 10                        ; ist es 10 (Ende der Zeile)?
0x8560 <+24>: cmnne   r0, 1                        ; ist es -1 (Ende der Eingabe)?
0x8564 <+28>: beq     0x8590 <read_password+72>      ; falls ja, ans Ende springen
0x8568 <+32>: mov     r4, 0
0x856c <+36>: ldr     r6, [pc, 44]
0x8570 <+40>: strb    r0, [r5, r4]                  ; Zeichen an Position i (r4) speichern
0x8574 <+44>: add     r4, r4, 1                    ; Position i (r4) um 1 erhöhen
0x8578 <+48>: ldr     r0, [r6]
0x857c <+52>: bl      0x8398 <_IO_getc>              ; ein Zeichen einlesen
0x8580 <+56>: cmp     r0, 10                        ; ist es 10 (Ende der Zeile)?
0x8584 <+60>: cmnne   r0, 1                        ; ist es -1 (Ende der Eingabe)?
0x8588 <+64>: bne     0x8570 <read_password+40>      ; falls nein, ab +40 wiederholen
0x858c <+68>: b       0x8594 <read_password+76>      ; falls ja, weiter
0x8590 <+72>: mov     r4, 0
0x8594 <+76>: mov     r3, 0
0x8598 <+80>: strb    r3, [r5, r4]                  ; 0 (Ende des Passworts) speichern
0x859c <+84>: pop     {r4, r5, r6, pc}              ; Register wiederherstellen, ENDE
```

Mehr Informationen

Der Quellcode und weitere Daten zu diesem Demo sind auf GitHub verfügbar:

<https://github.com/Sjlver/tecday>

Ihr dürft mir gerne schreiben:

jonas.wagner@epfl.ch

