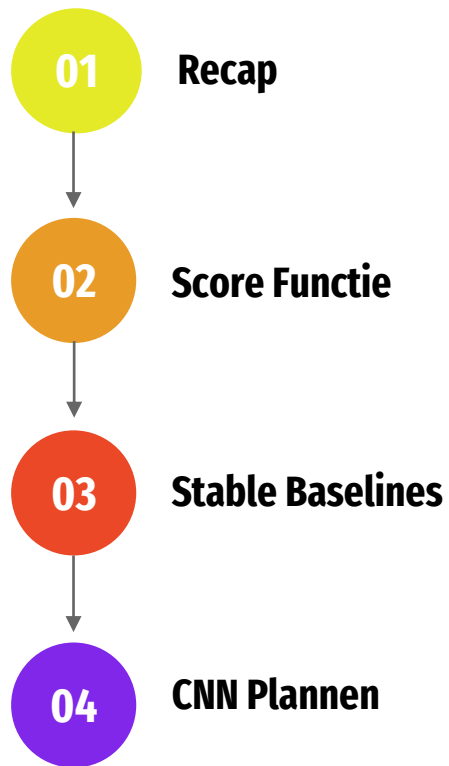
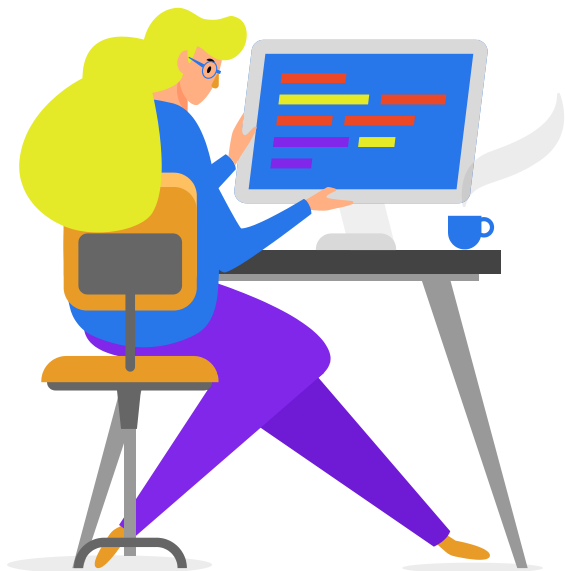




HUMAN MACHINE TEACHERS

JESSE, JOANNE, ERIC,
MARTTI, SEFA & AYRTON

VOORTGANG CONTAINER PROJECT



Recap

Opdrachtssituatie

Het optimaal oplossen van uitladingsdeel van container stacking probleem

Methode(s)

Reinforcement Learning

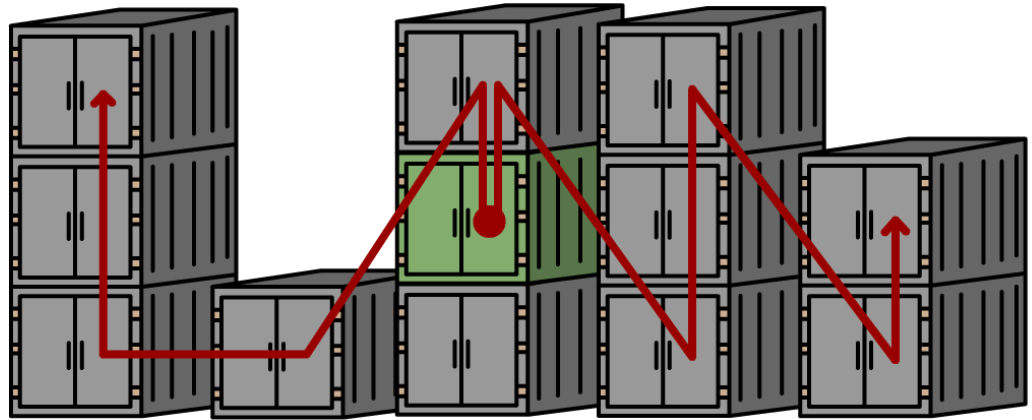
Groepsaanpak

Allemaal weer werken aan één model

3-4 weken parallel gewerkt, resultaten uit deze periode gebruiken

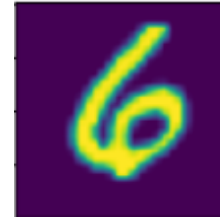
Score Functie

- Voorheen, score alleen op juistheid
- Functie kijkt naar hoeveel moves nodig om container te bereiken
- Twee routes mogelijk
- Functie complexiteit

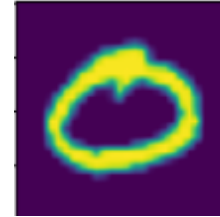


Convolutional Neural Network

- Gebruikt voor het herkennen van plaatjes
- Zowel kleurenplaatjes (3 kanalen) als zwart wit (1 kanalen)
- Eigen trainer en eigen model
- U-net dat elke pixel van een plaatje labelt



6



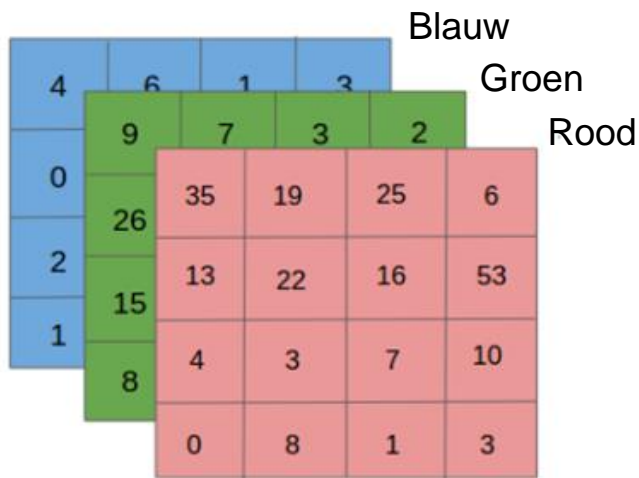
0



4

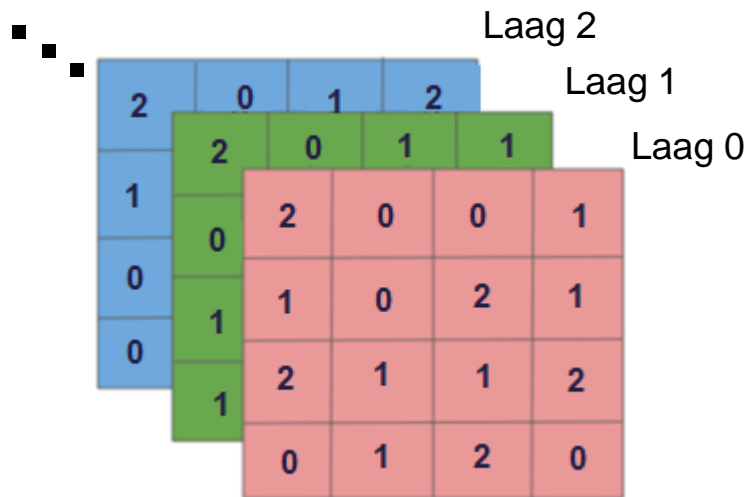
Convolutional Neural Network

Kleuren fotos



Waardes tussen 0 - 255

Container probleem



Waardes tussen 0 - 2

Vragen?