

Sql 튜닝

성능저하

- 잘못된 옵티마이저 통계정보
- 누락된 액세스 구조
- 최적 상태가 아닌 실행계획 상태
- 잘못된 sql (데이터 타입 불일치)
- 잘못 설계된 인덱스

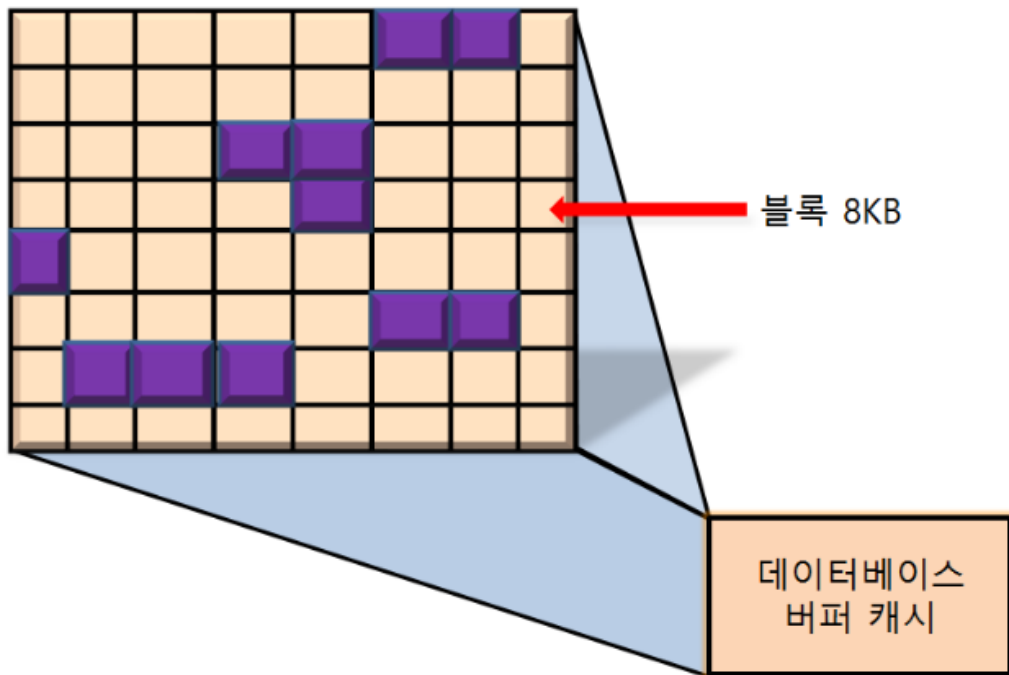
옵티마이저

- 비유:

올바른 길을 안내하는 네비게이션

- 데이터 디렉터리를 읽은후 → 실행계획 플랜 생성 → 실행
- 데이터파일을 읽어 전송한다.
- Parse - Excute - Peach

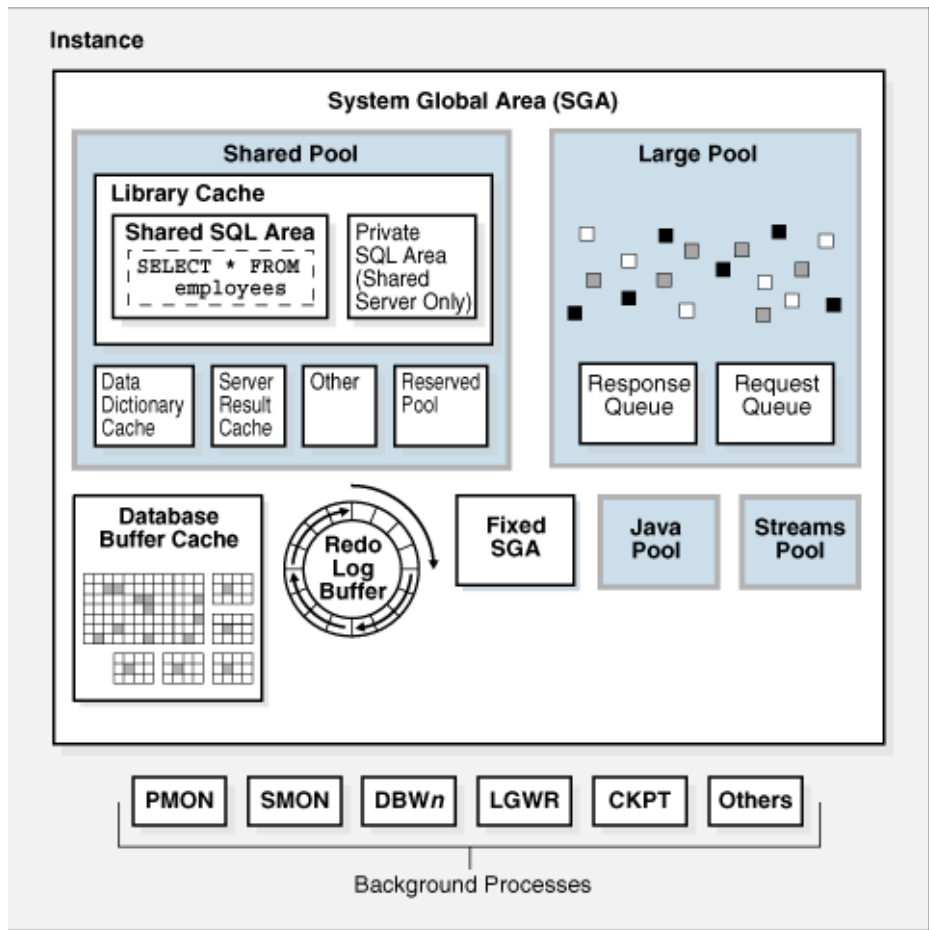
DB Buffer Cache



sql 이 실행되면 버퍼캐쉬에 한 번 캐쉬하고 재사용되게 한다.

캐쉬에서 못찾을 경우 디스크에서 가지고 와야 한다.

데이터베이스의 엔진은 최대한 디스크에 방문하지 않도록 설계한다.



- 자주 사용하는 sql은 라이브러리 캐쉬에 저장되게 한다.
- 디스크에 가게되면 시스템 사용량을 많이 차지하기 때문에
- 버퍼 캐쉬의 경우 데이터블록을 메모리에서 저장하는 반면
- 라이브러리 캐쉬의 경우 sql의 결과를 저장하게 됨.
- 공백 띄어쓰기가 조금만달라도 다른sql로 바라보기에 관례를 만들고 지켜야 한다.

LRU

시간	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
참조값	0	1	2	3	4	1	3	2	3	4	0	1
페이지	0	0	0	3	3	3	3	3	3	3	3	1
크기 : 3		1	1	1	4	4	4	2	2	2	0	0
			2	2	2	1	1	1	1	4	4	4
페이지 부재	0	0	0	0	0	0		0		0	0	0

- 자주 사용되지 않는 데이터를 삭제하고
- 자주 사용하는것을 우선순위로 둔다.

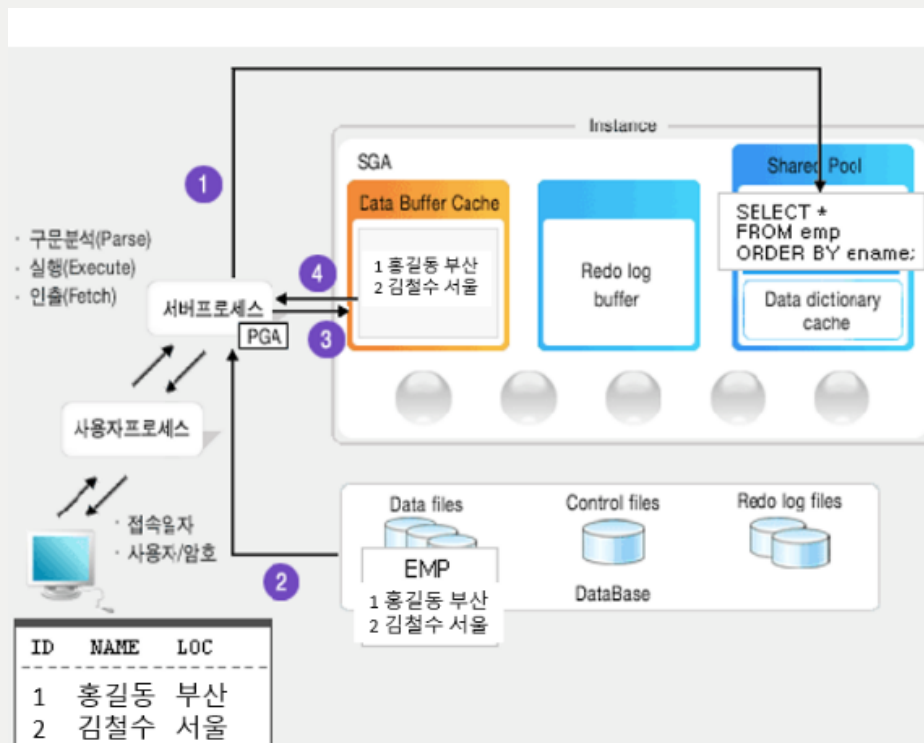
처리구조

구분	설명
파싱 트리 생성	SQL 문을 이루는 개별 구성요소를 분석해서 파싱 트리 생성
Syntax 체크	문법적 오류가 없는지 확인 (ex. 사용할 수 없는 키워드를 사용했거나 순서가 바르지 않거나 누락된 키워드가 있는지 확인)
Semantic 체크	의미상 오류가 없는지 확인 (ex. 존재하지 않는 테이블 또는 컬럼을 사용했는지, 사용한 오브젝트에 대한 권한이 있는지 확인)



Select문 처리과정

- 구문 분석: execution plan : 내부적으로 하루에 한 번 갱신되는 통계정보를 근거로 가장 cost가 낮은 루트로 계획을 실행한다. 결과를 처리후 shared pool 에 구문을 저장
- 실행: DISK/I/O를 최대한 줄이기 위해 sga내의 DB 버퍼 캐쉬에서 있는지를 확인하고 디스크로 가게된다.
- 인출: 사용자에게 결과를 보고한다.



- 찾으려는 데이터가 각각 다 다른 블록에서 찾아야할경우
- 다량의 IO 가 발생하게 된다.

오라클 데이터 저장단위



- 데이터블록 - 익스텐트 - 세그먼트 - 테이블스페이스 순이다.
- 데이터블록 크기 조회

```
select * from gv$parameter where name like 'block%';
```

실행계획 읽는 순서

각각의 스텝에서 그 단계에서 어떤 명령이 수행되었고, 총몇건의데이터가 처리되었는지
시간, 코스트를 계산

위에서 아래로 내려가며 제일 먼저 읽을 스텝을 찾는다

내려가는 과정에서 같은 들여쓰기가 존재하면 위 → 아래순으로 읽는다

읽고자하는 스텝보다 들여쓰기가 된 하위 스텝이 존재시 가장 안쪽으로

들여쓰기 된 스텝을 시작으로 한 단계씩 상위 스텝으로 읽어 나옴.

SQL 플랜해석

full tablescan: 전체 데이터블록을 읽는 방식

unique scan : 하나의 인덱스만 읽음

index range scan : 인덱스의 범위를 읽음

nested loops : 무한 반복문이라고 생각하면 될듯.



실행계획 읽기

- 테이블 액세스 프로세스와 그 테이블의 인덱스를 액세스 하는 프로세스는 하나의 단
- 여러 문장중에서 들여쓰기가 많이 되어있는 문장이 먼저 실행
- 들여쓰기가 같은 동일 레벨이라면 위에 있는 문장이 먼저실행
- 하위 노드를 가진 노드의 경우 하위 노드가 먼저 실행

```
select /*+ gather_plan_statistics */* from emp where deptn  
select * from table( DBMS_XPLAN.DISPLAY_CURSOR(null, null, '))
```

룰기반



- 통계정보를 사용하지 않는다.
- 절대적으로 index 정보를 활용한다.
- 사전에 정의된 규칙에 따라 실행한다.
- 정해진 식으로 수행된다고 보면된다.

비용기반 옵티마이저



- 가장 빠르게 실행되는 방법의 cost(비용)을 계산하여 실행
- 처리방법, 순서를 우선적으로 정한다.
- 비용 산출을 위해 통계정보 필수
- 통계정보를 토대로 실행되게 한다.

실습

```
select /*+ gather_plan_statistics */ *  
  from emps e ,depts d  
  where e.dept_no = d.dept_no  
        and e.dept_no = 30;
```

```
select * from table( DBMS_XPLAN.DISPLAY_CURSOR(null,null,'allsta
```

Plan hash value: 4284654339

Id	Operation	Name	Starts	E-Rows
0	SELECT STATEMENT		1	
1	NESTED LOOPS		1	
2	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	DEPTS	1	
* 3	INDEX UNIQUE SCAN	PK_DEPTS	1	
* 4	TABLE ACCESS FULL	EMPS	1	

열 이름	설명	
Id	실행 계획에서 각 단계의 고유 식별자	
Operation	각 단계에서 수행되는 작업의 유형	
Name	작업이 수행되는 데이터베이스 객체의 이름	
Starts	해당 작업이 시작된 횟수	

열 이름	설명	
E-Rows	옵티마이저가 예측한 결과 집합의 행 수	
A-Rows	실제로 처리된 행 수	
A-Time	해당 단계가 실제로 소요된 시간 (밀리초 단위)	
Buffers	해당 단계에서 사용된 데이터 블록의 수	

클러스터링 팩터

- 데이터베이스에서 특정 컬럼을 기준으로 같은 값을 갖는 데이터가 서로 모여있는 정도
- 좋다고 표현한다면 정렬 순서와 테이블 정렬 순서가 서로 비슷하다는 의미
- clustering_factor 수치가 테이블 블록이 가까울수록 데이터가 잘 정렬되어 있음을 의미
- 레코드 개수(num_rows) 가까울 수록 흩어져 있음을 의미

힌트



sql 블록의 첫 키워드 바로 뒤에 입력

- 각 블록에는 하나의 hint 주석만 있어야 하나 하나의 hint 주석은 여러개의 힌트 포함가능
- hint는 해당 블록에만 적용
- 문장에 alias를 사용하는 경우 힌트는 그 alias를 무조건 참조해야 함.

실습

- create 인덱스명 on table(컬럼)
- 인덱스의 역방향으로 수행

```
select /*+INDEX_desc(e ix_emp_on) gather_plan_statistics*/ *
      from emp e
      where e.deptno = 10;
select * from table( DBMS_XPLAN.DISPLAY_CURSOR(null,null,'allsta
```

- 정렬 시

Plan hash value: 1793559192

Id	Operation	Name	Starts
0	SELECT STATEMENT		1
1	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID BATCHED	EMP	1
* 2	INDEX RANGE SCAN DESCENDING	IX_EMP_ON	1

Predicate Information (identified by operation id):

- dept가 선두로 정렬되게끔

```
-- 실행 계획을 출력
SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY_CURSOR(NULL, NULL, 'ALLSTATS ONLY'))
# orderd
select /* orderd gather_plan_statistics*/ *
from emp e , dept d
where e.deptno = d.deptno
;

# reading
select /* reading(b) gather_plan_statistics*/ *
from emp e , dept d
where e.deptno = d.deptno
;

-- 실행 계획을 출력
SELECT * FROM TABLE(DBMS_XPLAN.DISPLAY_CURSOR(NULL, NULL, 'ALLSTATS ONLY'))
-- reading
```

Id	Operation	Name	E-Rows	OMem	1Mem	Use
0	SELECT STATEMENT					

	*	1		HASH JOIN				14		1399K		1399K		107		
		2		TABLE ACCESS FULL		DEPT		4								
		3		TABLE ACCESS FULL		EMP		14								

	Id		Operation				Name		E-Rows		OMem		1Mem		Use	

	0		SELECT STATEMENT													
	*	1		HASH JOIN						14		1399K		1399K		97
		2		TABLE ACCESS FULL				DEPT		4						
		3		TABLE ACCESS FULL				EMP		14						

CACHE 힌트

- table full scan 으로 읽혀진 테이블들을 buffer cache lru list 의 most recently used 쪽에 둔다.
- 디폴트로 수행되는 방식이다.
- 쉽게 생각하면 LRU 메모리의 앞단에 둔다고 생각하면 된다.

```
select /* full(a) cache(a) */
empno,ename
from emp a;
```

Nocache

- TABLE full scan 으로 읽혀진 테이블 들을 buffer cache lru list의 least recently used 쪽에 둔다.
- 디폴트로 수행되는 방식이다.
- LRU 메모리의 뒷단에두어 빠른시간안에 사라진다.

```
select /* full(a) nocache(a) */
empno,ename

from emp a;
```