# **Dokumentation**

## Solartracker

## Automatisierter und mobiler Sonnen Folger

Nürnberg, Frühjahr 2021



Abbildung 1:Solartracker

### Projektteam:

Michl Marcel Hauptstraße 27 95469 Speichersdorf

> Klemm Simon Seegasse 33 91610 Insingen

## Auftraggeber:

Rudolf-Diesel-Fachschule Äußere Bayreuther Str. 8 90491 Nürnberg

## Inhalt

1.	Einleitung	2
1.1.	ldeenfindung	2
1.2.	Projektziel	2
2.	Projektplanung	2
2.1.	Projektphasenplanung	2
2.2.	Ressourcenplanung/Stückliste	3
2.3.	Amortisierungsdauer	4
3.	Durchführung	5
3.1.	Aufbau Mechanik	5
3.2.	Platine	7
3.3.	Verdrahtung	7
3.4.	Schattenmatrix	8
3.5.	Messschaltung	9
3.6.	Display & Joystick	11
3.7.	Programm	12
3.7.	1 I2C	12
3.7.2	2 Handbetrieb	12
3.7.3	3 Automatikbetrieb	13
4.	Bedienung	14
4.1.	Auf- und Abbau	14
4.2.	Menüsteuerung	15
5.	Fazit	16
5.1.	Soll-/lst-Vergleich	16
5.2.	Lessons Learned	16
6.	Quellenverzeichnis	17
6.1	3D Druckquellen:	17
7.	Abbildungsverzeichnis	17
8.	Tabellenverzeichnis	17
9.	Anhang	18
9.1 k	Kennlinie Photowiderstände	18
9.2	Stromlaufpläne/Schaltpläne	19
9.3	3D-Drucker Zeichnungen	22
9.4	Anleitungen Komponenten	25
9.5	Aufteilung	26
9.6	Github-Verzeichnis_Link	26

## 1. Einleitung

## 1.1. Ideenfindung

Die Idee war eine wiederaufladbare durch Solarenergiebetriebene Powerbank zu bauen um mit dieser auf Festivals, Campingtrips oder längeren Natur Aufenthalten immer genug Strom zu haben um seine Handys usw. zuladen.

### 1.2. Projektziel

Aufbauen und Steuerern einer Kinematik, welche sich standortunabhängig und selbstständig nach dem Sonnenstand ausrichtet, um das maximum an erzeugter Energie aus der Photovoltaikplatte zu gewinnen. Zudem soll das System noch leicht zu transportieren sein und mit möglichst wenig Werkzeug ab- und aufbaubar sein. Desweitern soll das System noch über einen Handbetriebsteuerung positionierbar sein und selbstständig die erzeugt und die verbrauchte Energie messen.

# 2. Projektplanung

## 2.1. Projektphasenplanung

Bei der Projektplanung haben wir erst das Projekt in seine Einzelschritte unterteilt und dann auf den Zeitraum aufgeteilt gegen Mitte des Projektverlaufes haben wir dann noch beschlossen eine Platine zu fertigen, wodurch es zu einer Planungsänderung kam (in rot dargestellt).

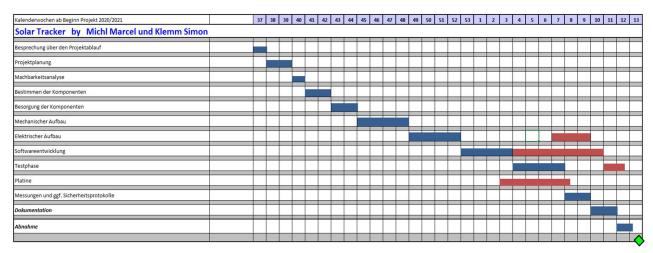


Tabelle 1:Zeitplan

# 2.2. Ressourcenplanung/Stückliste

# Für die Durchführung des Projekts sind folgende Ressourcen nötig:

Stückliste für das Produkt	Anzahl
Arduino nano	1
Stahlrohrunterbau 1m	1
Aluminium Stange	1
Kugellager	1
Flachstahl 1m	1
AD_Wandler	2
Fotowiderstand	4
Füße	4
Kantenschutz 20m	1
Welle 1m	1
Klappwinkel	1
Solarplatte 10W	1
Batterie 7Ah	1
Laderegeler 10A	1
elk kleinteile/ adern	1
kondensatoren 22nF	2
kondensator 100nF	2
kondensatoren 15nF	2
Widerstände 10k	1
AZDelivery ACS712 20A Stromsensor	1
AZDelivery ACS712 5A Stromsensor	1
AZDelivery Joystick Modul KY023	1
Drehgeber KY040	1
Spannungsmesser 25V	2
Hauptplatine	1
Servo Motor RDS3225	1
3D Fillament PLA Grau	1
L6203	1
LCD_Display HD44780	1
Verbandskasten (gebraucht)	1
DC_Motor MFA919D8101	1
Kippschalter	1

Ressourcen
PC
Büro
MSOffice
Arduino (SW)
3DDrucker
Messgeräte
Netzteil
Ratschen Set
Abisolierzange
Krimpzange (Aderendhülsen)
Krimpzange (Molexstecker)
Schlitzschraubendreher
Gabelschlüsselset
Lötkolben
Winkelschleifer
Stichsäge
Imbusschlüssel

Tabelle 2:Stück & Ressourcenliste

## 2.3. Amortisierungsdauer

Da die Photovoltaikplatte immer perfekt zur Sonne ausgerichtet ist, rechnen wir mit ihrer maximalen Leistung (10W). Arbeitszeit und der Eigenverbrauch wurden bei der Berechnung nicht berücksichtigt.

Berechnung mit 35cent/KWh.

Wie lange dauert es die Kosten von 326,21€ wieder einzusparen.

Mit Durchschnittlich 10h Sonnenstunden pro Tag.

#### Berechnung:

Wie viel KWh ergeben sich aus 320,66€:

326,21€ / 35cent/KWh ≈ 932KWh

Die Amortisationszeit beträgt also:

932000Wh / 10W = 93.200h

93.200h / 10h/Tag ≈ 9.320Tage ≈ 25,53 Jahre

Mit einer Leistungsstärkeren Photovoltaikplatte würde sich die Zeit deutlich verkürzen.

## 3. Durchführung

#### 3.1. Aufbau Mechanik

Der Mechanischen Aufbau besteht aus einer Unterkonstruktion, welche aus einem Vierkantrohr und einem Lochblech aufgebaut ist. Das Vierkantrohr stabilisiert das Blech und kreiert mit den Füßen eine gewisse Bodenfreiheit. Das 350x350mm große Blech bietet am Ende genügend Stellfläche für die Steuerungseinheit und den Akku und verhindert zudem das Kippen der Konstruktion.

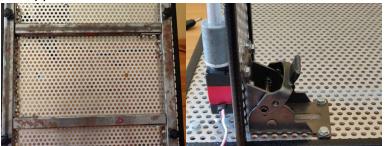


Abbildung 2:Unterkonstruktion & Klappwinkel

Die horizontale Drehachse besteht auch wieder aus einem 80x260mm großen Lochblech, an dem an der unteren Seite ein Klappwinkel und der Servomotor befestigt sind, weiter oben befindet sich noch ein Kugellager, das zur Führung der Welle dient. Die Welle besteht aus einer 230mm langen massiven Aluminiumstange und ist über ein 3D Druckteil (siehe Bild) mit einem per Lötkolben eingepressten Gewinde und einer M3 Madenschraube mit der Aufnahme des Servomotors verbunden.



Abbildung 3:Aufnahme Servomotor

Die Schwenkachse, welche den Winkel der Photovoltaikplatte regelt, besteht auch aus eine 70x260mm großen Lochblech auf dessen Unterseite die Aufnahme für die vertikale Achse befestigt ist. Auf der Oberseite ist ein 12V Gleichstrommotor welcher als Antrieb der Achse dient. Der Motor hat ein 810:1 Getriebe, welches durch seine Trägheit es ermöglicht das sich die Achse im nicht gestromten Zustand nicht bewegt. Die Achse besteht aus dem Motor an dessen Welle ein 3D Druckteil angebracht und einem Gelenk welche ebenfalls gedruckt wurde. Das 3D Druckbauteil, das den Motor mit der Photovoltaikplattenhalterung verbindet, hat eine Besonderheit, und zwar sind die Gewindeeinsätze, die

es ermöglichen die Motorwelle fest mit dem Bauteil verbinden mit Hilfe einer M5 Madenschraube keine 3D Druckgewindeeinsätze, sondern welche für Holz diese haben außen größere "Flügel" haben und sich somit nicht so leicht aus dem 3D Druckteil wieder herausdrücken lassen.

Abbildung 4:Gewindeeinsatz

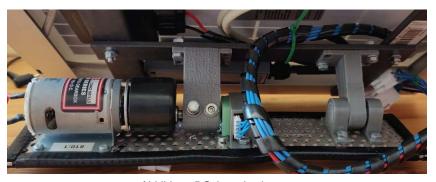


Abbildung 5:Schwenkachse

Die Photovoltaikplattenhalterung ist aus Flachstahl aufgebaut. An der Photovoltaikplatte wurde dann noch das Gehäuse für die Schattenmatrixplatine angebracht das Gehäuse wurde ebenfalls mit einem 3D Drucker maßgefertigt hergestellt.

Als letztes wurde dann noch das Gehäuse für die Hauptplatine und den Laderegler sowie Joystick und Display gebaut. Das Gehäuse selbst ist ein alter Verbandskasten, in den zuerst die Ausschnitte für die Display- und Joystickeinsätze und dem Kippschalter zum Ein und Ausschalten

herausgearbeitet wurden. Dann wurden an der Seite noch Löcher gebohrt für die PG-Verschraubungen. Zuletzt wurde die Oberfläche noch abgeschliffen und alle Einsätze und Verschraubungen eingebaut.



Abbildung 6:Gehäuseeinbauten

#### 3.2. Platine

Die Hauptplatine wurde von uns selbst in KI CAD entworfen und dann von der Firma Eurocircuit produziert und dann von uns bestückt. Das Herzstück der Platine ist ein Arduino Nano welcher den Solartracker steuert. Zum Regeln des 12V Gleichstrommotors der Schwenkachse wurde eine L6203 DMOS Full Bridge Driver verwendet. Dieser wird über IN1 & 2 angesteuert je nachdem welcher der beiden Eingänge mit einem PWM Signal angesprochen wird dreht der Motor mit einer bestimmten Geschwindigkeit in eine Richtung. Der Enable Eingang muss zuvor aber geschalten sein. Alle Aus- und Eingänge der Platine wurden über Schraubklemmen zur einfachen Verdrahtung realisiert. Die Strom- und Spannungssensoren wurden mit Pinleistensockel einfach mit der Platine verbunden.





Abbildung 7:Schattenmatrixplatine: & Hauptplatine

Die Schattenmatrixplatine wurde aus Zeit und Kostengründen direkt auf einer Lochrasterplatine gelötet. Das Herzstück dieser Platinen ist ein ADS1115 Analog- Digitalwandeler, welcher die Analogen Werte der Schattenmatrix in digitale Werte umwandelt und dann über I2C zur Hauptplatine schickt.

Der Stromlaufplan ist den Anlagen zu finden die KI Cad Datei ist auf dem Githubverzeichnis hinterlegt.

# 3.3. Verdrahtung

Die Verdrahtung wurde mit Einzeladern 0,75mm² für Motor-,Batterie- und Photovoltaikleitung in Rot für plus 12V und schwarz für 0V ausgeführt. Die restlichen Leitungen wurden mit

0,5 mm² in dunkelblau verdrahtet. Die Einzeladern wurden mit Wickelschlauch umwickelt, um sie ordentlich zu bündeln und zu schützen. Die Stecker Verbindungen welche notwendig sind, um die Photovoltaikplatte von der Unterkonstruktion zu trennen wurden mit Hilfe von Molexsteckern realisiert. Zuletzt wurden dann noch die Kabel womöglich fest mit Kabelbindern abgebunden und den Stellen, wo dies nicht möglich ist wurden Klettkabelbinder verwendet.

### 3.4. Schattenmatrix

Matrix bedeutet in der Technik, dass etwas waagerecht und senkrecht angeordnet ist.



Abbildung 8:Schattenmatrix

Wie auf Abbildung 8 zu sehen, ist die Schattenmatrix so konstruiert, dass die Stege des Kreuzes waagerecht und senkrecht angeordnet sind.

Diese Stege werfen einen Schatten in die jeweiligen Ecken, welche der größten Lichtquelle (Sonne) abgewannt sind.

In jeder Ecke der Schattenmatrix befindet sich ein Widerstand, der seinen Wert nach Helligkeit ändert.

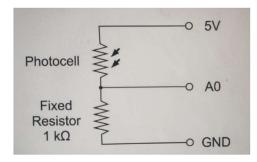


Abbildung 9: Spannungsteiler

In der Abbildung 9 ist ein Spannungsteiler zu erkennen. Der Photowiderstand ist mit einem Widerstand verschaltet, der seinen Wert nicht ändert. Diesen ist auf 2 Kilo Ohm dimensioniert, um eine bessere Auswertung bei unterschiedlichen Lichtverhältnissen zu bekommen.

Die Schaltung wird mit der 5V Spannung des Arduinos gespeist.

In der gesamten Schattenmatrix werden vier Photowiderstände abgegriffen und auf vier analog Eingänge des

Arduinos gelegt. (Vier Ecken) Alle Werte werden im Programm verglichen. Gibt es Abweichungen der Werte, die größer als eingestellte Toleranz ist, wird im Automatikbetrieb nachpositioniert.

## 3.5. Messschaltung

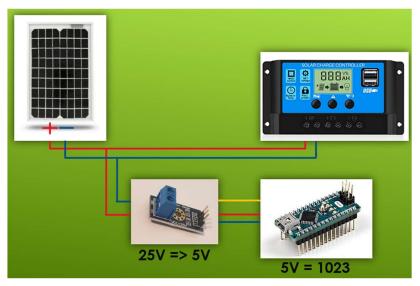


Abbildung 10:Spannungsmessschaltung

Die Spannungsmessung erfolgt mit einem Bauteil, dass die Spannung der Primärseite von maximal 25V auf eine maximale Spannung von 5V auf der Sekundärseite transformiert. Dies passiert proportional. Das Bauteil wird wie üblich für Spannungsmessungen parallel zum Panel geschalten. Der Ausgang des Spannungssensors wird auf einen Analogeingang des Arduinos geklemmt. Der Eingang liefert dann einen Wert von 0-1023 durch die 10Bit Auflösung. In der Software wird der Wert von 0-1023 wieder proportional auf einen Wert von 0V bis 24V umgerechnet. Die gleiche Messung erfolgt auch auf der Verbrauchsseite.

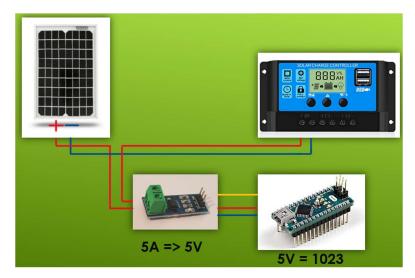


Abbildung 11:Strommessschaltung

Bei der Strommessung wird ein Stromsensor verwendet. Dieser besitz einen Hall Sensor der durch den durchfließenden Strom eine Spannung erzeugt. Dafür muss der Strommesser in Reihe zwischen das Panel und den Laderegler geschaltet werden.

#### 5A Version:

Spannungsversorgung: 5V | Messbereich: -5A bis +5A | Spannungsänderung am Sensor pro 1A: 185mV

Die Sekundärseite des Strommessers wird wieder auf einen Analogeingang am Arduino gelegt.

Im Programm wird der Wert von 0-1023 wieder in zurück in Strom gerechnet.

Der Sensor kann sowohl eine positive als auch eine negative Stromstärke messen, je nachdem, wie die Kabel der gemessenen Leitung am Sensor angeschlossen werden. Solange kein Strom am Sensor fließt, gibt er Sensor eine Spannung von 2,5 Volt aus. Als eingelesener Analogwert am Arduino wird diese Spannung als Zahlenwert 512 gespeichert. Fängt der Strom in der gemessenen Leitung nun an zu fließen, dann gibt der Stromstärkesensor als Signal eine Spannung von mehr oder weniger 2,5 Volt aus, je nachdem, in welche Richtung der Strom fließt. Bei einer Signalspannung des Sensors von 3,425 Volt beträgt die Stromstärke 5 Ampere.

2.5V + (5A \* 0.185V/A) = 3.425V

Des selbe Prinzip erfolgt auch wieder auf der Verbraucher Seite.

#### Leistungsberechnung der Messwerte:

Die Messungen werden in einen 1s aufgerufen. Die 1s ist also gleichzeitig die abtastrate.

Die berechnete Leistung aus Spannung und Strom ist gleichzeitig Zeitbehaftet (1s). Spannung und Strom werden multipliziert, um die Leistung zu erhalten. Dadurch Ist die Leistung auch gleichzeitig die Energie, die in dieser Sekunde erzeugt oder verbraucht worden ist. Die jeweiligen Werte aus den Sekunden werden zum Gesamtwert addiert. Dieser hat dann die Einheit Ws. Dieser wird am Ende noch durch 3600 geteilt, um die Einheit Wh zu erhalten.

Der Wirkungsgrad wird wie üblich berechnet durch.

#### Wirkungsgrad = abgegeben Energie / erzeugte Energie

Alle drei Werte können übers Display angezeigt werden.

### 3.6. Display & Joystick

Das LCD-Display WH1602A kann 32 Zeichen Anzeigen. Es hat zwei Zeilen. Dies bedeutet 16 Zeichen pro Zeile. Über das Display wird das Menü angezeigt. In der Software ist zu beachten, dass der lösch und der schreib Befehl nicht zyklisch, sondern je nach Anwahl eines Menüpunkts nur einmal durchlaufen wird. Ansonsten flackert die Anzeige. Der Befehl delay oder millis, schafft zwar Abhilfe, stört aber das restliche Programm.

Der Joystick von AZ-Delivery KY-023 gibt zwei Analogwerte und einen Digitalwert aus.

Je einen Analogwert für die X-Achse und einen Analogwert für die Y-Achsen. In Mittelstellung beträgt der Wert der beiden annähernd die Hälfte von 0-1023. Toleranzen möglich. Bewegt man jetzt den Joystick nach oben oder nach recht, werden die jeweiligen Werte größer. Bis maximal 1023. Bewegt man den Joystick nach unten, werden die jeweiligen Werte kleiner und werden bis zu 0.

Der digitale Ausgang des Joysticks ist der Enter Butten. Dieser ist normal in den Zustand True(1). Drückt man ihn wird er False(0).

## 3.7. Programm

Der Code für den Arduino wurde in der Arduino IDE verfasst

#### 3.7.1 I2C

Der I2C Bus verbindet zu einem die Hauptplatine mit dem Display und mit der Schattenmatrixplatine.

```
10 Adafruit_ADS1115 ads1115(0x49);
11 LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);

Abbildung 12:Implantierung & Adressierung
```

Die Schattenmatrixplatine wird mit der Adresse 0x49 angesprochen, das heißt der Adresseingang wird ebenfalls an den 5V Ausgang der Hauptplatine angeklemmt wird. In der folgen Programausschnitt sieht man das Auslesen und

```
223    obenlinks = ads1115.readADC_SingleEnded(2);
224    obenrechts = ads1115.readADC_SingleEnded(3);
225    untenlinks = ads1115.readADC_SingleEnded(0);
226    untenrechts = ads1115.readADC_SingleEnded(1);
Abbildung 13:Werte Übergabe der Fotowiderstände
```

#### 3.7.2 Handbetrieb

Beim Handbetrieb können die Achsen über den Joystick separat gesteuert werden.

In der Abbildung xx ist die Steuerung des Horizontalachse zu sehen da der im ersten Schritt wird der Servomotor initialisiert mit den "myservo.attach()" Befehl danach wird dann der Joystick ausgelesen und je nach Position des Joysticks verfahren. Der Verfahr Bereich

myservo.attach(3); xDir = analogRead(X pin); 448 yDir = analogRead(Y pin); 449 450 if ((xDir < 400) && (digitalRead(7))) { pos = pos + 2; //((xDir-500)/100);451 452 delay(100); 453 if (pos > 180) { 454 pos = 180; 455 456 }

ist von 0-180° begrenzt da der Motor dies vorgibt das ist aber vollkommen ausreichend.

Die Steuerung der Schwenkachse ist sehr ähnlich aufgebaut. Hier wird je nach Joystickstellung der Enable freigeben und dann über den analogWrite Befehl die Verfahrgeschwindigkeit festgelegt.

```
if (analogRead(Y_pin) < 400) {
    digitalWrite(PIN_EnableMotor, HIGH);
    delay(10);
    analogWrite(PIN_Linksauf, 100);
    analogWrite(PIN_Rechtslauf, 0);
    rotationdirection = true;</pre>
```

Abbildung 15: Auszug Handbetrieb Schwenkachse

#### 3.7.3 Automatikbetrieb

Der Automatikbetrieb ist durch eine Switch Case Schrittkette aufgebaut In dem erst die horizontale Achse positioniert wird und danach die Schwenkachse ausgerichtet wird. Im der Abbildung 16 ist die Bestimmung der Verfahrrichtung der Schenkachse zu sehen. Dabei wird einer der Unteren Sensoren mit einer der oberen Sensoren welcher mit einen Toleranzwert verrechnet und anschließend verglichen. Der Toleranzwert fängt minimal Veränderungen ab. Sind alle Achse dann positioniert wartet der Solartracker eine gewisse Zeit und positioniert dann wieder nach. Die letztendliche Ansteuerung der Motoren funktioniert nach dem gleichen Prinzip wie beim Handbetrieb.

```
case 40:
587
588
           if (untenlinks > (obenlinks + toleranzwert))
589
             vertikalachse = -100; //links drehen
590
           else if (obenlinks > (untenlinks + toleranzwert))
591
             vertikalachse = 100; //rechts drehen
592
           else
593
             vertikalachse = 0;
594
595
           if (vertikalachse == 0)
596
             Step Auto = 60;
```

Abbildung16: Auszug Automatikbetrieb

# 4. Bedienung

## 4.1. Auf- und Abbau





Abbildung 17:Solartracker eingepackt & Aufnahme Schwenkachse

#### Aufbauanleitung:

- 1. Mast hoch kappen
- 2. Photovoltaikplatte aufsetzen und mit den Madenschrauben sichern
- 3. Batterie anklemmen
- 4. Stecker verbinden
- 5. Anschalten und in den Automatikbetrieb wechseln
- 6. Grob nach der Sonne ausrichten

#### Abbauanleitung:

- 1. Ausschalten
- 2. Stecker trennen
- 3. Batterie abklemmen
- 4. Madenschrauben lösen und Photovoltaikplatte abnehmen
- 5. Mast einklappen
- 6. Alles im Koffer verstauen

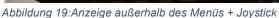


Abbildung 18:Einpacken

## 4.2. Menüsteuerung

Bedienung des Systems mit Joystick und Display.





Durch drücken auf den Joystick



gelangt man in das Menü mit folgenden Seiten:

- 1. Automatikbetrieb
- 2. Energie erzeugt
- 3. Energie genutzt
- 4. Wirkungsgrad
- 5. Handbedienung X/Y-Achse
- 6. Exit

Durch die hoch und runter Bewegungen am Joystick blättert man durch das Menü.

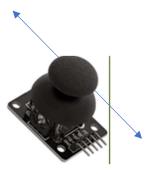


Abbildung 20: Joystick Menübedingung

Durch Betätigen des Joysticks, während man eine Seite angewählt hat, aktiviert oder deaktiviert die Betriebsart.

Durch das Drücken des Joysticks auf der Seite Exit, wird das Menü wieder verlassen.

### 5. Fazit

### 5.1. Soll-/Ist-Vergleich

Das Projektziel wurde erreicht. Die finanziellen Mittel sind eingehalten worden.

Der Fertigstellungstermin wurde eingehalten.

Die Anlage wurde in allen Bedienungsarten getestet. (Automatik/Hand).

Die Auflade Funktion ist gegeben.

Die Menüsteuerung funktioniert. Die Messschaltung funktioniert.

Der Zeitplan hat sich wegen Änderungen der Anforderungen verändert. Siehe Anhang: Grobe Zeitplanung.

Es sind keine Erweiterung geplant.

#### 5.2. Lessons Learned

Die Zeitplanung für die Erstellung des Konzeptes muss größer ausgelegt werden.

Es sollten Puffer in der Zeitplanung für mehr Aufwand einkalkuliert werden.

Das Bestimmen, Suchen und Bestellen der richtigen Komponenten ist sehr zeitintensiv.

# 6. Quellenverzeichnis

## 6.1 3D Druckquellen:

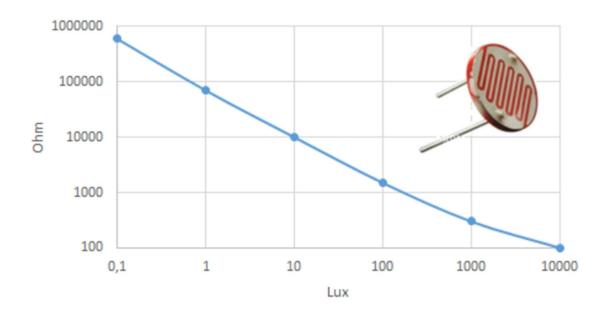
https://www.thingiverse.com/thing:651963 https://www.thingiverse.com/thing:1162200

# 7. Abbildungsverzeichnis

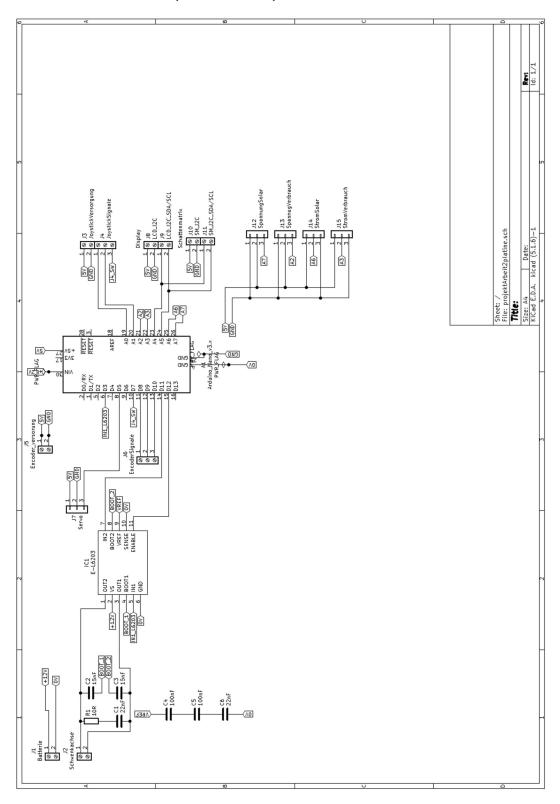
	Abbildung 1:Solartracker	
	Abbildung 2:Unterkonstruktion & Klappwinkel	
	Abbildung 3:Aufnahme Servomotor	
	Abbildung 4:Gewindeeinsatz	5
	Abbildung 5:Schwenkachse	
	Abbildung 6:Gehäuseeinbauten	
	Abbildung 7:Schattenmatrixplatine:& Hauptplatine	7
	Abbildung 8:Schattenmatrix	
	Abbildung 9: Spannungsteiler	
	Abbildung 10:Spannungsmessschaltung	9
	Abbildung 11:Strommessschaltung	10
	Abbildung 12:Implantierung & Adressierung	12
	Abbildung 13:Werte Übergabe der Fotowiderstände	12
	Abbildung 14:Auszug Handbetrieb Horizontalachse	12
	Abbildung 15: Auszug Handbetrieb Schwenkachse	12
	Abbildung16:Auszug Automatikbetrieb	13
	Abbildung 17:Solartracker eingepackt & Aufnahme	
	Schwenkachse	
	Abbildung 18:Einpacken	
	Abbildung 19:Anzeige außerhalb des Menüs + Joystick	15
	Abbildung 20:Joystick Menübedingung	15
8. Ta	abellenverzeichnis	
	Tabelle 1:Zeitplan	2
	Tabelle 2:Stück & Ressourcenliste	3

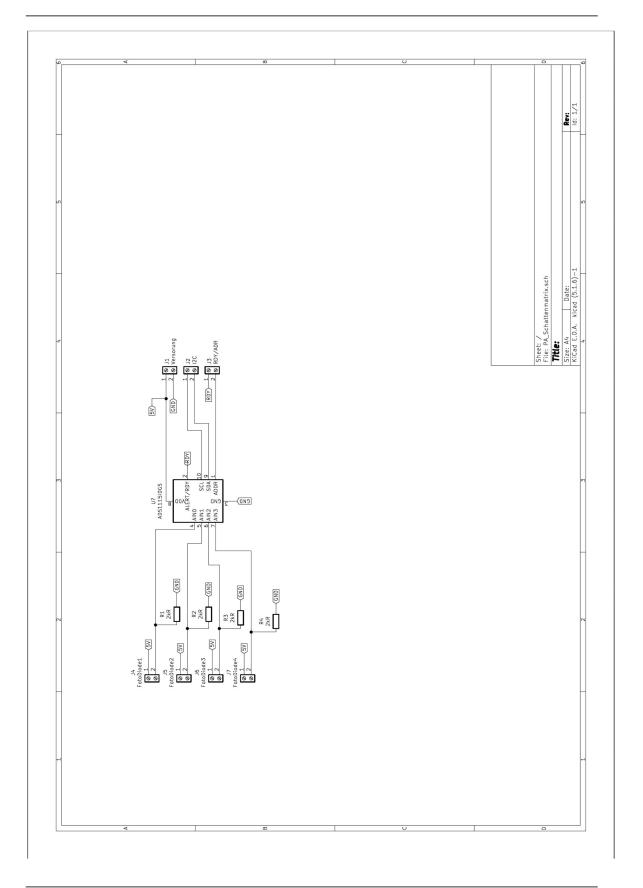
# 9. Anhang

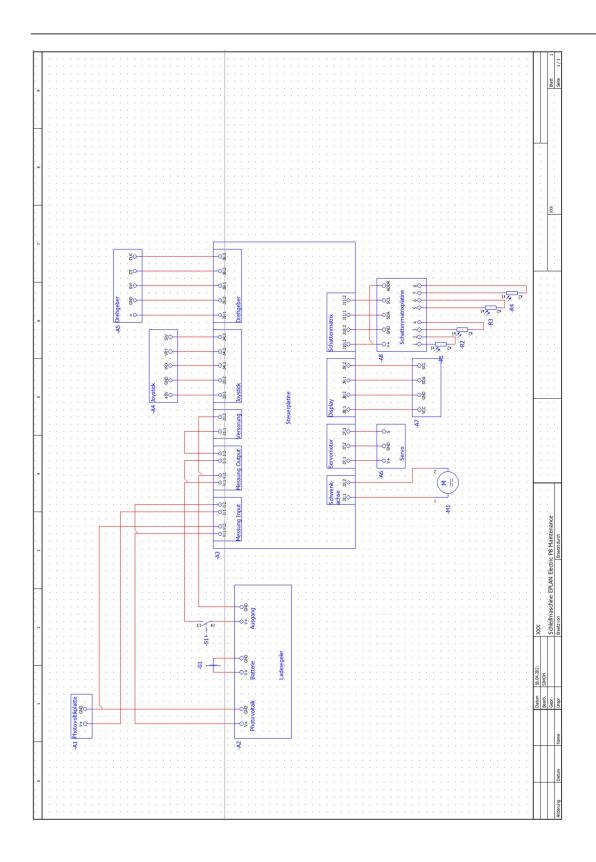
# 9.1 Kennlinie Photowiderstände

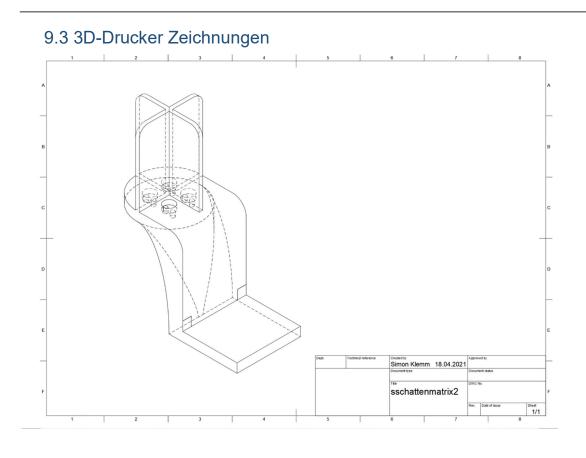


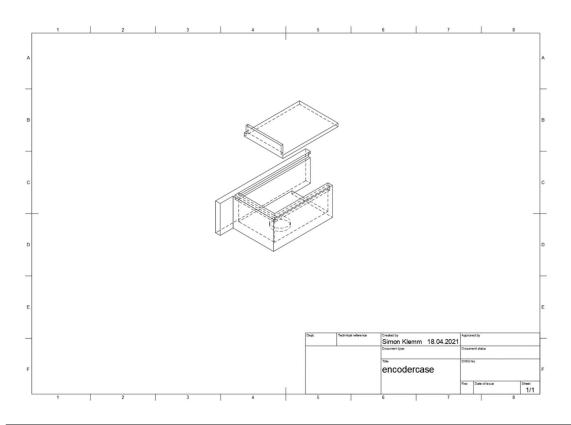
# 9.2 Stromlaufpläne/Schaltpläne

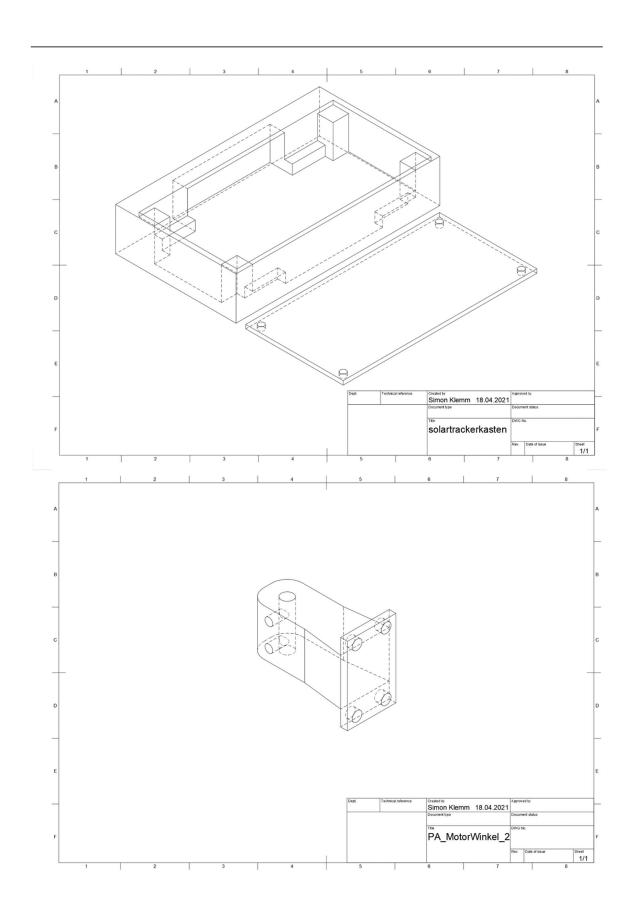


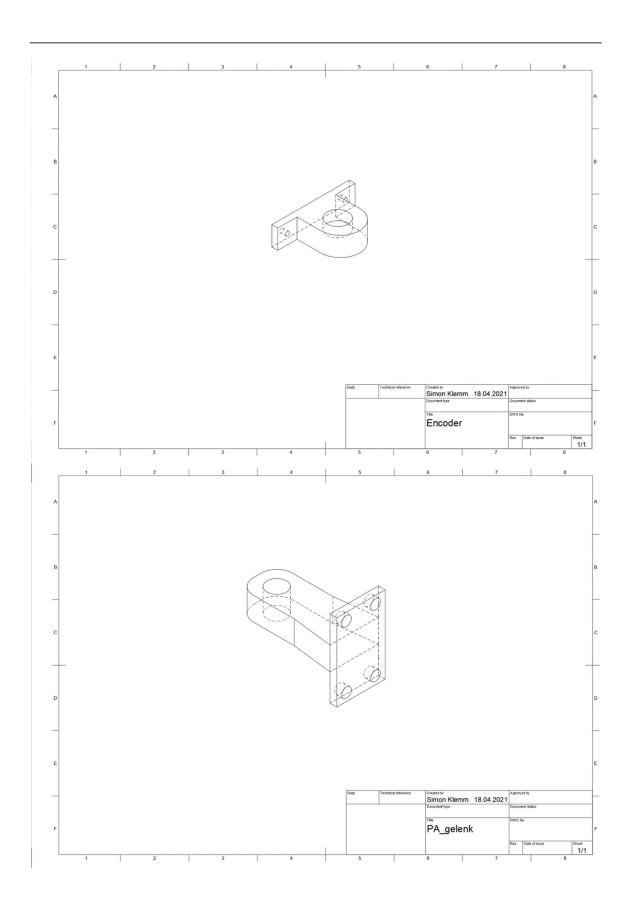


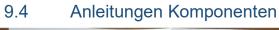


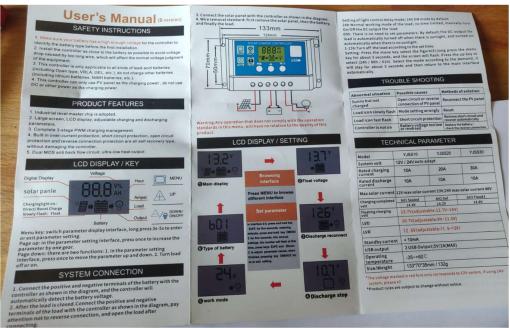












# 9.5 Aufteilung

•							
Dokumentation							
Simon Klemm:			Marcel Michl:				
Einleitung			Ressourcen & Stücklisten				
Projektphasenplanung			Amortisierungsdauer				
Aufbau Mechanik			Schattenmatrix				
Platine			Messchaltung				
Verdrahtung			Display & Joystick				
Programm		Menüsteuerung					
Auf- & Abbau		Fazit					
Stun	den						
Zeit h Klemm Simon Aktivität			Zeit h Michl Marce	el Aktivität			
10 Planung				3 Terminplan und Machbarkeitsanalyse			
5 Aufbautreffen in der Schule			1	0 Planung			
7 Konstruktion 3D druckteile				5 Aufbautreffen in der Schule			
3 Beschaffung			3	9 Mechanischer Aufbau			
23 Mechanischer Aufbau				5 Besprechung			
9 Mechnischer Aufbau			1	0 Schattenmatrix			
5 Besprechung				5 Berechnungen			
1 Plannung Schattenmatrix				2 Programmierung Schattenmatrix			
10 Stromlaufplan & Platinendesign				6 Komponentensuche			
6 Breadboard aufbau				3 Beschaffung			
3 Programmierung MotorSteuerung				4 Meilensteinsitzung_vorbereitung			
2 Schrittmotor Test			1	4 Doku			
5 umbau auf neuen Motor horizontale Achs	e			5 Informieren über Anzeige und Joystick			
3 servomotor IBM und Test( erfolgreich)				8 Inbetriebnahme und Test Anzeige, Joystick			
12 Programierung Automatik			1	0 informieren über Messschaltung			
10 lbm Handbetrieb			1	0 Inbetriebnahme Messschaltung			
7 Doku			i i	6 Programmierung Menü Anzeige			
4 Vorbereitungen Technikerbörse				6 Sitzungen			
Gesamt=		Gesamt	=				
125	- V		12	1			

# 9.6 Github-Verzeichnis\_Link

https://github.com/Sk-mcr/SolarTracker.git