In questo esercizio andiamo ad esaminare un codice in assembly (ipoteticamente di un malware) ed ipotizzare ed individuare i costrutti presenti nel codice e qual'è il suo scopo.

Lo scopo di questo programma, è di verificare la presenza di una connessione internet o meno. Stampa un messaggio di conferma quando la condizione viene verificata, praticamente un ciclo IF. La linea di codice "Jz short loc_40102B" indica la fine del ciclo qualora la condizione non si verificasse (no internet), qualora invece la condizione si verifichi, continua fino al la fine del programma, stampando un messaggio di conferma ("Success: Internet Connection").

Il costrutto inizia comparando [ebp+var_4] a 0 (cmp [ebp+var_4], 0) e procede saltando parte del programma se il risultato è 0.

Creazione dello Stack

Chiamata di funzione.
Le istruzioni vengono passate allo stack con il "push".

Inizio ciclo IF

```
.text:00401000 push ebp
.text:00401001 mov ebp, esp
.text:00401003 push ecx
.text:00401004 push 0 ;dwReserved
.text:00401006 push 0 ;lpdwFlags
.text:00401008 call ds:InternetGetConnectedState
.text:0040100E mov [ebp+var_4], eax
.text:00401011 cmp [ebp+var_4], 0
.text:00401015 jz short loc_40102B
.text:00401017 push offset aSuccessInterne ; “Success: Internet Connection\n”
.text:0040101C call sub_40105F
.text:00401021 add esp, 4
.text:00401024 inc eax, 1
.text:00401029 jmp short loc_40103A
.text:0040102B ; ---------------------------
.text:0040102B
```