

```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>

void print_menu ();
int gioca_partita();

int main() {
    char scelta= {'\0'};

    print_menu();

    scanf (" %c", &scelta);

    if (scelta == 'B')
    {
        printf ("Grazie per aver giocato!\n");
        return 0;
    }

    while (scelta== 'A')
    {
        gioca_partita();
        print_menu();
        scanf (" %c", &scelta);
    }

    return 0;
}

void print_menu ()
{
    printf ("Benvenuto* in questo piccolo quiz basato su Dungeons&Dragons 5e.\n");
    printf ("Ogni domanda corretta ti dara' 1 punto.\n");
    printf ("A) Inizia Nuova Partita\n");
    printf ("B) Esci Dal Gioco\n");
}

int gioca_partita()
{
    int punteggio = 0;
    char nome[20] = {'\0'};
    char risposta1, risposta2, risposta3;
    printf ("Scrivi il tuo nome:\n");
    scanf ("%s", nome);

    printf ("Domanda 1\n");
    printf ("Qual'e' il nome della regina dei draghi?\n");
```

gioco.c

In questo esercizio il nostro obiettivo era quello di creare una sorta di gioco di domande e risposte multiple, creando una piccola introduzione per il giocatore.

Ho utilizzato un ciclo "if-while" come fulcro del programma per dare la scelta al giocatore qualora iniziare una nuova partita o chiudere il programma.

Da qui in poi ho elaborato il resto del programma utilizzando le variabili "char" per poter registrare il nome del giocatore.

(le domande son basate su un famoso gioco di ruolo di nome "Dungeons & Dragons")

```
printf ("B) Esci Dal Gioco\n");
}

int gioca_partita()
{
    int punteggio = 0;
    char nome[20] = {'\0'};
    char risposta1, risposta2, risposta3;
    printf ("Scrivi il tuo nome:\n");
    scanf ("%s", nome);

    printf ("Domanda 1\n");
    printf ("Qual'e' il nome della regina dei draghi?\n");
    printf ("A) Tiamat\nB) Bahamut\nC) Asgorath\n");
    scanf ("%c", &risposta1);

    if (risposta1 == 'A')
    {
        punteggio++;
    }

    printf ("Domanda 2\n");
    printf ("Quale di queste classi usa -Destrezza- come punteggio principale?\n");
    printf ("A) Stregone\nB) Barbaro\nC) Ladro\n");
    scanf ("%c", &risposta2);

    if (risposta2 == 'C')
    {
        punteggio++;
    }

    printf ("Domanda 3\n");
    printf ("Qual'e' il dado vita del Barbaro?\n");
    printf ("A) 1d10\nB) 1d12\nC) 1d8\n");
    scanf ("%c", &risposta3);

    if (risposta3 == 'B');
    {
        punteggio++;
    }

    printf ("Grazie per aver giocato! Partita conclusa. Punteggio: %s:%d\n", nome, punteggio);

    return 0;
}
```

Questa è la parte dedicata alle domande. Utilizzando "printf" il giocatore può vedere su schermo ciò che è scritto tra gli apici ("" ) (Lo "\n" a fine frase serve per andare a capo).

Il comando "scanf" permette invece di ricevere l'input del giocatore, in questo caso la risposta.

Ho utilizzato un "if" per verificare la correttezza di ogni risposta, ed, in caso, incrementare (++) il punteggio.

Questo è il programma eseguito su console Kali Linux.

```
dan@Kali: ~/Desktop/Programmazione
File Actions Edit View Help
(dan@Kali)~[/Desktop/Programmazione]
$ ./gioco
Benvenuto* in questo piccolo quiz basato su Dungeons&Dragons 5e.
Ogni domanda corretta ti dara' 1 punto.
A) Inizia Nuova Partita
B) Esci Dal Gioco
A
Scrivi il tuo nome:
Daniele
Domanda 1
Qual'e' il nome della regina dei draghi?
A) Tiamat
B) Bahamut
C) Asgorath
A
Domanda 2
Quale di queste classi usa -Destrezza- come punteggio principale?
A) Stregone
B) Barbaro
C) Ladro
C
Domanda 3
Qual'e' il dado vita del Barbaro?
A) 1d10
B) 1d12
C) 1d8
B
Grazie per aver giocato! Partita conclusa. Punteggio: Daniele:3
Benvenuto* in questo piccolo quiz basato su Dungeons&Dragons 5e.
Ogni domanda corretta ti dara' 1 punto.
A) Inizia Nuova Partita
B) Esci Dal Gioco
```