

```
dan@Kali: ~/Desktop/Pr
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>

int main () {

char buffer [30];

printf ("Si prega di inserire il nome utente:");
scanf ("%29s", buffer);

printf ("Nome utente inserito: %29s\n", buffer);

return 0;
}
```

In questo programma, ho apportato una piccolissima modifica che permette di limitare il numero di caratteri che possono essere inseriti in input dall'utente (%29s).

Questo, per scongiurare un Buffer Overflow, un evento che accade quando si va a "sovraccaricare" le celle della memoria buffer (appunto, "overflow" straripare), ed andando quindi ad occupare della memoria già impegnata per altri processi, causando un crash o addirittura iniettando del codice malevolo tramite puntatori.

```
dan@Kali: ~/Desktop/Programmazione C
File Actions Edit View Help
(dan@Kali)-[~/Desktop/Programmazione C]
$ nano buffer.c
(dan@Kali)-[~/Desktop/Programmazione C]
$ ./buffer
Si prega di inserire il nome utente:fihè097'n904i1092ii'1s,2àèòla,àòl,0'ie'fu90dsfwqeqsgh
Nome utente inserito: fihè097'n904i1092ii'1s,2àèòla,àòl,0'ie'fu90dsfwqeqsgh
zsh: segmentation fault ./buffer
(dan@Kali)-[~/Desktop/Programmazione C]
$ nano buffer.c
(dan@Kali)-[~/Desktop/Programmazione C]
$ nano buffer.c
(dan@Kali)-[~/Desktop/Programmazione C]
$ gcc -g buffer.c -o buffer
(dan@Kali)-[~/Desktop/Programmazione C]
$ ./buffer
Si prega di inserire il nome utente:Sk01298cj1m4i12èplùàòld+023i4i'0183bii1jàòklmk+ùè^[[3~
Nome utente inserito: Sk01298cj1m4i12èplùàòld+0
(dan@Kali)-[~/Desktop/Programmazione C]
$ nano buffer.c
(dan@Kali)-[~/Desktop/Programmazione C]
$ ./buffer
Si prega di inserire il nome utente:1234567890qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm
Nome utente inserito: 1234567890qwertyuiopasdfghjkl
(dan@Kali)-[~/Desktop/Programmazione C]
$
```