# Отчет по лабораторной работе №10

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB

Лушин Артем Андреевич

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Самостоятельная работа	20
Вывод		26

## Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и фаила	6
2.2	Текст программы	7
2.3	Работа программы	8
2.4	Измененный текст программы	9
2.5	Проверка работы программы	10
2.6	Текст второй программы	11
2.7	Отладка второго файла	12
2.8	Брекпоинт на метку _start	12
2.9	Дисассимплированный код	13
	Intel'овское отображение	13
	Псевдографика	14
2.12	Наличие меток	14
	Просмотр регистров	15
	Измененные регистры	15
	Просмотри значения переменной	16
2.16	Значение переменной msg2	16
	Изменение значения переменной	16
	Изменение msg2	16
2.19	Значение регистров есх и еах	17
2.20	Значение регистров ebx	17
2.21	Завершение работы с файлов	17
	Запуск файла в отладчике	18
	Запуск файла lab10-3 через метку	18
	Адрес вершины стека	18
2.25	Все позиции стека	19
3.1	Текст программы	21
3.2	Запуск программы	22
3.3	Текст програмыы	23
3.4	Запуск программы	24
3.5	Запуск программы в отладчике	24
3.6	Анализ регистров	25
3 7	Повторный запуск программы	25

### Список таблиц

### 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями

#### 2 Выполнение лабораторной работы

1) Я создал каталог lab10 и создал файл lab10-1.asm

```
[aalushin@fedora ~]$ cd work/study/2022-2023/arch-pc/
[aalushin@fedora arch-pc]$ mkdir lab10
[aalushin@fedora arch-pc]$ cd lab10
[aalushin@fedora lab10]$ touch lab10-1.asm
[aalushin@fedora lab10]$ ls
lab10-1.asm
[aalushin@fedora lab10]$
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

2)Я ввел текст листинга в файл и запустил программу.

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите х: ',0
result: DB '2x+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
res: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,msg
call sprint
mov ecx,x
mov edx,80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF
call quit
_calcul:
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [res],eax
ret
```

Рис. 2.2: Текст программы

```
[aalushin@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[aalushin@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[aalushin@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите х: 5
2х+7=17
```

Рис. 2.3: Работа программы

3) Я изменил текст программы, чтобы она решала выражение f(g(x)).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите х: ',0
prim1: DB 'f(x) = 2x+7',0
prim2: DB 'g(x) = 3x-1',0
result: DB 'f(g(x)) = ',0
SECTION .bss
x: RESB 80
res: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,prim1
call sprintLF
mov eax,prim2
call sprintLF
mov eax,msg
call sprint
mov ecx,x
mov edx,80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF
call quit
_calcul:
call _subcalcul
```

Рис. 2.4: Измененный текст программы

```
[aalushin@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[aalushin@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[aalushin@fedora lab10]$ ./lab10-1
f(x) = 2x+7
g(x) = 3x-1
Введите x: 1
f(g(x))= 11
```

Рис. 2.5: Проверка работы программы

4)Я создал файл lab10-2.asm и вписал туда программу.

```
lab10-2.asm
SECTION .data
msg1: db "Hello, ",0x0
msglLen: equ $ - msgl
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2
SECTION .text
global _start
start:
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msgl
mov edx, msglLen
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80
```

Рис. 2.6: Текст второй программы

5)Я загрузил и запустил файл второй программы в отладчик gdb.

```
[aalushin@fedora lab10]$ nasm -f elf -g -l lab10-2.lst lab10-2.asm
[aalushin@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o
[aalushin@fedora lab10]$ gdb lab10-2
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-2...
(gdb) r
Starting program: /home/aalushin/work/study/2022-2023/arch-pc/lab10/lab10-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 3781) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.7: Отладка второго файла

6) Я поставил брекпоинт на метку \_start и запустил программу.

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab10-2.asm, line 11.
(gdb) r
Starting program: /home/aalushin/work/study/2022-2023/arch-pc/lab10/lab10-2
Breakpoint 1, _start () at lab10-2.asm:11
11     mov eax 4
(gdb)
```

Рис. 2.8: Брекпоинт на метку start

7)Я просмотрел дисассимплированный код программы начиная с метки.

Рис. 2.9: Дисассимплированный код

8) С помощью команды я переключился на intel'овское отображение синтаксиса. Отличие заключается в командах, в диссамилированном отображении в командах используют % и \$, а в Intel отображение эти символы не используются. На такое отображение удобнее смотреть.

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov eax,0x4
0x08049005 <+5>: mov ebx,0x1
   0x08049005 <+5>: mov ebx,0x1
0x0804900a <+10>: mov ecx,0x804a000
0x0804900f <+15>: mov edx,0x8
0x08049014 <+20>: int 0x80
0x08049016 <+22>: mov eax,0x4
0x0804901b <+27>: mov ebx,0x1
0x08049020 <+32>: mov ecx,0x804a008
   0x08049025 <+37>: mov
                                             edx,0x7
    0x0804902a <+42>: int
                                             0x80
    0x0804902c <+44>: mov
                                             eax,0x1
    0x08049031 <+49>: mov
                                             ebx,0x0
    0x08049036 <+54>: int
                                             0x80
End of assembler dump.
```

Рис. 2.10: Intel'овское отображение

9) Для удобства я включил режим псевдографики.

```
[ Register Values Unavailable ]
                                  eax,0x4
                                  ebx,0x1
                                  ecx,0x804a000
                                  edx,0x8
                          mov
                                  0x80
                                  eax,0x4
                          mov
      001b <_start+27>
0020 <_start+32>
                                  ebx,0x1
                                  ecx,0x804a008
                          mov
         5 <_start+37>
a <_start+42>
                                  edx,0x7
                          mov
                                  0x80
                                  eax,0x1
                                  ebx,0x0
                                  0x80
No process In:
```

Рис. 2.11: Псевдографика

10) Я посмотрел наличие меток и добавил еще одну метку на предпоследнюю инструкцию.

```
0x80
                  < start+42>
                                           eax,0x1
ebx,0x0
                                  mov
                                           BYTE PTR [eax],al
native process 3918 In: _start
                                                                                            L11 PC: 0>
(gdb) layout regs
(gdb) info breakpoints
                          Disp Enb Address
                                                    What
                          keep y
         breakpoint already hit 1 time
(gdb) break ★0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab10-2.asm, line 26.
(gdb) i b
                          Disp Enb Address
         Type
Num
         breakpoint keep y 0x08041
breakpoint already hit 1 time
         breakpoint
                           keep y
 (gdb)
```

Рис. 2.12: Наличие меток

11) С помощью команды si я посмотрел регистры и изменил их.

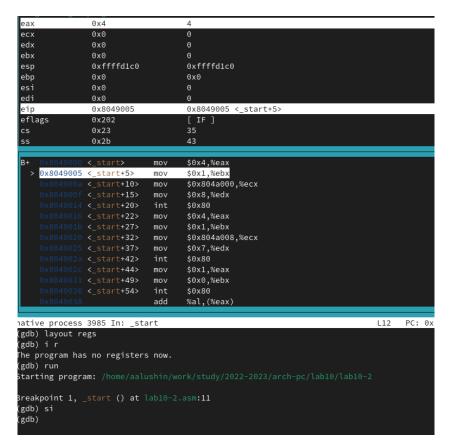


Рис. 2.13: Просмотр регистров

```
0x0
                 0x0
ebx
                 0x0
                 0xffffdlc0
                                       0xffffd1c0
esp
ebp
                 0x0
                                       0x0
esi
edi
                 0x0
                 0×0
                                       0x8049005 <_start+5>
                 0x8049005
eip
eflags
                 0x202
cs
ss
ds
                 0x23
                 0x2b
                 0x2b
```

Рис. 2.14: Измененные регистры

12) С помощью команды я посмотрел значение переменной msg1.

```
(gdb) x/1sb &msgl
0x804a000 <msgl>: "Hello, "
(gdb)
```

Рис. 2.15: Просмотри значения переменной

13) Следом я посмотрел значение второй переменной msg2.

```
(gdb) ursassemble _start
(gdb) x/lsb 0x804a008
0x804a008 <msg2>: "world!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 2.16: Значение переменной msg2

14) С помощью команды set я изменил значение переменной msg1.

```
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) set {char}0x804a001='h'
(gdb) x/lsb &msg1
0x804a000 <msg1>: "hhllo, "
(gdb)
```

Рис. 2.17: Изменение значения переменной

15)Я изменил переменную msg2.

```
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) set {char}0x804a00b=' '
(gdb) x/1sb &msg2
0x804a008 <msg2>: "Lor d!\n\034"
```

Рис. 2.18: Изменение msg2

16)Я вывел значение регистров есх и еах.

```
(gdb) p/f $msg1

$2 = void

(gdb) p/s $eax

$3 = 4

(gdb) p/t $eax

$4 = 100

(gdb) p/c $ecx

$5 = 0 '\000'

(gdb) p/x $ecx

$6 = 0x0
```

Рис. 2.19: Значение регистров есх и еах

17) Я изменил значение регистра ebx. Команда выводит два разных значения так как в первый раз мы вносим значение 2, а во второй раз регистр равен двум, поэтому и значения разные.

```
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$7 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$8 = 2
```

Рис. 2.20: Значение регистров ebx

18) Я завершил работу с файлов вышел.

```
[Inferior 1 (process 3985) exited normally]
```

Рис. 2.21: Завершение работы с файлов

19) Я скопировал файл lab9-2.asm и переименовал его. Запустил файл в отладчике и указал аргументы.

```
[aalushin@fedora lab10]$ mo
[aalushin@fedora lab10]$ gdb --args lab10-3 аргумент1 аргумент 2 'аргумент 3'
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-3...
(gdb)
```

Рис. 2.22: Запуск файла в отладчике

20) Поставил метку на \_start и запустил файл.

Рис. 2.23: Запуск файла lab10-3 через метку

21)Я проверил адрес вершины стека и убедился что там хранится 5 элементов.

```
(gdb) x/x $esp

0xffffdl80: 0x00000005

(gdb)
```

Рис. 2.24: Адрес вершины стека

22) Я посмотрел все позиции стека. По первому адрему хранится адрес, в остальных адресах хранятся элементы. Элементы расположены с интервалом в 4 единицы, так как стек может хранить до 4 байт, и для того

чтобы данные сохранялись нормально и без помех, компьютер использует новый стек для новой информации.

```
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)

0xffffd333: "/home/aalushin/work/study/2022-2023/arch-pc/lab10/lab10-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)

0xffffd36d: "аргумент1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)

0xffffd37f: "аргумент"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)

0xffffd390: "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)

0xffffd392: "аргумент 3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)

0x0: <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb) ■
```

Рис. 2.25: Все позиции стека

# 3 Самостоятельная работа

1) Я преобразовал программу из лабораторной работы №9 и реализовал вычисления как подпрограмму.

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
prim DB 'f(x)=2x+15',0
otv DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
рор есх
pop edx
sub ecx,1
mov esi,0
mov eax,prim
call sprintLF
next:
cmp ecx,0
jz _end
pop eax
call atoi
call fir
add esi,eax
loop next
_end:
mov eax,otv
call sprint
mov eax,esi
call iprintLF
call quit
fir:
mov ebx,2
mul ebx
add eax,15
ret
```

Рис. 3.1: Текст программы

```
[aalushin@fedora lab10]$ ./4 1 2 3
f(x)=2x+15
Результат: 57
[aalushin@fedora lab10]$ ./4 1 2 3 4
f(x)=2x+15
Результат: 80
[aalushin@fedora lab10]$
```

Рис. 3.2: Запуск программы

2) Я переписал программу и попробовал запустить ее чтобы увидеть ошибку. Ошибка была арифметическая, так как вместо 25,программа выводит 10.

```
[-M-]
5.asm
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov ebx,3
mov eax,2
add ebx,eax
mov ecx,4
mul ecx
add ebx,5
mov edi,ebx
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 3.3: Текст програмыы

```
[aalushin@fedora lab10]$ nasm -f elf 5.asm
[aalushin@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o 5 5.o
[aalushin@fedora lab10]$ ./5
Результат: 10
```

Рис. 3.4: Запуск программы

После появления ошибки, я запустил программу в отладчике.

```
aalushin@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o 5 5.o
 [aalushin@fedora lab10]$ gdb 5
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu"
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
     <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from 5...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at
                    0x80490e8: file 5.asm, line 10.
Starting program: /home/aalushin/work/study/2022-2023/arch-pc/lab10/5
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Download failed: Нет маршрута до узла. Continuing without debug info for system-supplic
Breakpoint 1, _start () at 5.asm:10
(gdb) set disassembly-flavor intel
 (gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
                             mov
                                      eax,0x2
                           mov edx,eax
add ebx,eax
mov ecx,0x4
mul ecx
add ebx,0x5
                                      edi,ebx
                                       eax,0x804a000
                             mov
```

Рис. 3.5: Запуск программы в отладчике

Я открыл регистры и проанализировал их, понял что некоторые регистры стоят не на своих местах и исправил это.

```
ecx
edx
                    0x0
                    0x0
                    0xffffd1d0
                                               0xffffd1d0
ebp
                    0 x 0
                                               0 x 0
esi
eip
eflags
                    0x80490e8
                                               0x80490e8 <_start>
                    0x202
                                               [ IF ]
                                               ebx,0x0
                  <quit+5>
<quit+10>
<quit+12>
                                               0x80
                                              ebx,eax
ecx,0x4
                                     add
                                              ebx,0x5
edi,ebx
                                     add
                                     mov
                                               eax,0x804a000
                      start+29>
start+34>
                                               eax,edi
```

Рис. 3.6: Анализ регистров

Я изменил регистры и запустил программу, программа вывела ответ 25, то есть все работает правильно.

```
[aalushin@fedora lab10]$ nasm -f elf -g -l 5.lst 5.asm
[aalushin@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o 5 5.o
[aalushin@fedora lab10]$ gdb 5
[anlushin@fedora lab10]$ gdb 6
[anlushin@fedora la
```

Рис. 3.7: Повторный запуск программы

#### Вывод

Я приобрел навыки написания программ использованием подпрограмм. Познакомился с методами отладки при помозь GDB и его основными возможностями.