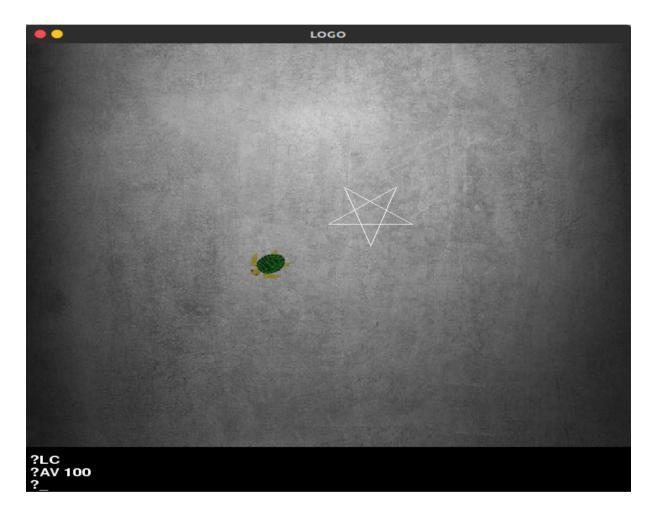
Game manual

Le Logiciel :

Le but du logiciel est de permettre à une tortue se trouvant au centre de l'écran de se déplacer et de laisser une trace derrière elle afin de pouvoir effectuer des dessins. Pour déplacer la tortue, un « terminal » permettant d'entrer des commandes est présent sur l'écran afin de lui donner nos instructions.



Les commandes :

Les commandes sont disponibles directement sur le logiciel en tapant la commande « HELP », ci-après une image résumant les différentes commandes.

Par exemple, si on tape : AV 40, la tortue avancera de 40pixels dans la direction ou elle est dirigée. Pareil pour les degrés, un TD 40 fera tourner la tortue de 40 pixels vers la droite. Pour changer les couleurs, la commande FF + code couleur changera la couleur du trait selon le code couleur entré.

| Command | Feature |
|-------------------------|--|
| AV pixels | The turtle moves pixels foward |
| RE pixels | The turtle moves pixels backward |
| TD degrees | The turtle turns degrees to the right |
| TG degrees | The turtle turns degrees to the left |
| FCC color | Change the trace color to <i>color</i> in RGB format as #FF0000 for red. |
| LC | Pen up (no trace) |
| BC | Pen down (trace active) |
| VE | Clears the screen and put the turtle at the center, facing upwards. |
| ст | Hide the turtle |
| MT | Show the turtle |
| REPETE times [commands] | Do the commands times times. |

Re-Type "HELP" to hide this message