

## Game manual

### Le Logiciel :

Le but du logiciel est de permettre à une tortue se trouvant au centre de l'écran de se déplacer et de laisser une trace derrière elle afin de pouvoir effectuer des dessins. Pour déplacer la tortue, un « terminal » permettant d'entrer des commandes est présent sur l'écran afin de lui donner nos instructions.



### Les commandes :

Les commandes sont disponibles directement sur le logiciel en tapant la commande « HELP », ci-après une image résumant les différentes commandes.

Par exemple, si on tape : AV 40, la tortue avancera de 40pixels dans la direction ou elle est dirigée. Pareil pour les degrés, un TD 40 fera tourner la tortue de 40 pixels vers la droite. Pour changer les couleurs, la commande FF + code couleur changera la couleur du trait selon le code couleur entré.

LOGO

Command	Feature
AV <i>pixels</i>	The turtle moves <i>pixels</i> foward
RE <i>pixels</i>	The turtle moves <i>pixels</i> backward
TD <i>degrees</i>	The turtle turns <i>degrees</i> to the right
TG <i>degrees</i>	The turtle turns <i>degrees</i> to the left
FCC <i>color</i>	Change the trace color to <i>color</i> in RGB format as #FF0000 for red.
LC	Pen up (no trace)
BC	Pen down (trace active)
VE	Clears the screen and put the turtle at the center, facing upwards.
CT	Hide the turtle
MT	Show the turtle
REPETE <i>times</i> [ <i>commands</i> ]	Do the <i>commands</i> <i>times</i> times.

Re-Type "HELP" to hide this message

?HELP  
?